

<<知人善用>>

图书基本信息

书名：<<知人善用>>

13位ISBN编号：9789862017494

10位ISBN编号：986201749X

出版时间：2013-6-28

出版时间：博碩

作者：Mickey W. Mantle,Ron Lichty

译者：鍾文武

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<知人善用>>

### 内容概要

要做好軟體開發專案，只要控管好時間、成本、成果、風險...等要素就夠了嗎？  
如果真是那麼簡單，那麼研發/專案經理就不會如此勞心傷神了！

不管是什麼類型的專案，通常都必須集結專案團隊的力量，才能促使專案的進行。  
而人往往是影響專案成敗的關鍵主因。

光是握有一套專案管理的方法，不懂得遴選人材與善用人材，只會讓專案管理人忙得焦頭爛額，卻沒有績效。

『管理程式設計師就好像是在馴服貓！

』

這句話血淋淋地道出管理程式設計師的難處。

你的痛楚有解了！

跟著本書一次學會擷獲人心的管理技巧！

「軟體開發被視為難以管理」已是習以為常的論點。

為回應此一論點，作者一針見血，指出軟體研發/專案經理、IT部門主管必須學會管理程式設計人員以及專案開發團隊的技能，意即必須學著去了解部屬，包含怎麼僱用他們、激勵他們，以及帶領他們去完成專案最終所要交付的成品，同時也要致力打造一個適合專案開發團隊生存的工作環境與組織文化。

本書作者分享自身在資訊科技產業推動專案的經驗，提供實用的人力資源管理心法與準則，幫助軟體開發部門主管，練就一身犀利選人與用人的好功夫，省去走冤枉路的時間。

## <<知人善用>>

### 作者簡介

Mickey W. Mantle

從事軟體開發超過40年的時間。

在任職於3D電腦繪圖的Evans & Sutherland (E&S) 公司時，他參與了3D繪圖函式庫的開發；此項專案奠定了後來發展Silicon Graphics' GL的基礎，也促使OpenGL標準規格的制訂。

自此之後，他開始接任管理職；工作經驗包含監督遍及全球的研發小組，以及管理含有多項專門領域的工作團隊。

2011年退休後，擔任多家企業的顧問，提供管理軟體開發團隊及成員的建言。

Ron Lichty

從事軟體開發超過30年的時間，其中有2/3的時間擔任開發經理、工程部門主管、及工程部門副總等職務。

在1988年，他被Apple公司延攬，負責蘋果開發工具的生產管理，之後帶領專司於Apple II及麥金塔產品線的Finder及Applications兩大工作團隊，負責開發Apple特有的使用者介面。

工作時間之餘，他也熱衷參與敏捷式開發 (Agile) 及Scrum軟體開發方法等相關網路論壇組織。

## <<知人善用>>

### 书籍目录

CH01 為什麼程式設計人員難以管理？

CH02 認識程式設計人員

CH03 尋訪與招募優秀的程式設計人員

CH04 給新進程式設計人員好的開始

CH05 成為一個有效率的經理-向下管理

經驗法則與至理名言篇

CH06 成為一個有效率的經理-向上、向外、自我管理

CH07 激勵程式設計人員

CH08 建立一個有助軟體開發的部門文化

CH09 成功的交付軟體

工具篇

<<知人善用>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>