

<<松本行弘的程式世界>>

图书基本信息

书名：<<松本行弘的程式世界>>

13位ISBN编号：9789862013571

10位ISBN编号：9862013575

出版时间：2010年07月27日

出版时间：博碩

作者：松本行弘

页数：560

译者：鄧瑋敦

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<松本行弘的程式世界>>

內容概要

讓Ruby之父教您大師級的程式思考術！

《松本行弘的程式世界：成為一流程式設計師的14種思考術》以松本行弘先生對程式本質的深層認知、各種技術之優缺點的掌握，闡述Ruby這套程式語言的設計理念，並由此延伸讓您一窺程式設計的奧妙之處。

本書內含許多以Ruby、Lisp、Smalltalk、Erlang、JavaScript等動態語言所寫成的範例，從動態語言、函數式程式設計等領域開展您的學習視野。

本書精華：物件導向與抽象化多重繼承的問題與Mix-in基於原型與基於類別的物件導向概念靜態語言與動態語言的差異Duck Typing與Metaprogramming區塊和閉包的強大威力設計模式與開閉原則Ajax與JavaScriptRuby on Rails與MVC開放類別與Monkey Patching字碼問題與Unicode正則表達式與「鬼車」整數、浮點數、位元運算程式最佳化技術與平行程式設計程式弱點與攻擊手法程式的時間問題資料的永續性與XML函數式程式語言的特性記憶體管理與垃圾回收機程式碼產生技術與Ruby的擴充方式開放原始碼的精神與選擇授權的觀念

<<松本行弘的程式世界>>

作者简介

松本行弘 1965年出生。
鳥取縣米子市出身。
筑波大學第三學院資訊學系畢業。
於1993年開始開發物件導向指令稿語言「Ruby」，於1995年發表。
目前為網路應用通訊研究所(NaCI)研究員，並兼任樂天技術研究所的研究員。
以「Matz」的暱稱為人所知。
討厭東京、喜歡溫泉。

<<松本行弘的程式世界>>

書籍目錄

前言第一章：我為什麼開發了Ruby1-1 我為什麼開發了Ruby第二章：關於物件導向2-1 程式設計與物件導向的關係2-2 抽象資料與繼承2-3 多重繼承的負面影響2-4 兩個誤解2-5 Duck Typing的誕生過程2-6 元程式設計第三章：關於區塊3-1 區塊的威力3-2 以區塊反覆執行3-3 靈活地運用集合第四章：關於設計模式4-1 設計模式(1)4-2 設計模式(2)4-3 設計模式(3)第五章：關於Ajax5-1 Ajax與JavaScript(前篇)5-2 Ajax與JavaScript(後篇)第六章：關於Ruby on Rails6-1 MVC與Ruby on Rails6-2 開放類別與Monkey Patching第七章：關於字碼7-1 字碼的種類7-2 程式處理字串的方式第八章：關於正則表達式8-1 正則表達式的基礎8-2 正則表達式的應用範例與「鬼車」第九章：關於整數與浮點數9-1 意外深奧的整數世界9-2 充滿浮點數之謎團的世界第十章：關於程式的高速化與平行化10-1 將程式高速化(前篇)10-2 將程式高速化(後篇)10-3 平行程式設計10-4 平行程式設計的希望技術?Actor第十一章：關於程式的安全性11-1 程式的弱點與攻擊手法11-2 以例外處理錯誤情形第十二章：關於處理時間的程式12-1 以程式處理的時刻與時間第十三章：關於資料存續13-1 資料存續的方法13-2 保存物件13-3 XML的相關考察第十四章：關於函數式程式設計(及其他)14-1 新範式「函數式程式設計」14-2 產生程式碼14-3 記憶體管理與垃圾收集14-4 以C語言擴充Ruby14-5 為何開放原始碼索引

<<松本行弘的程式世界>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>