

<<精通After Effects 4创>>

图书基本信息

书名：<<精通After Effects 4创意设计>>

13位ISBN编号：9787980044712

10位ISBN编号：7980044711

出版时间：2001-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：R.Shamms Mortier

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<精通After Effects 4创>>

### 内容概要

AfterEffects是Adobe公司推出的完全适用于Windows 95 / 98，WindowsNT和Macintosh平台的图像动画处理软件，在它的3.0和3.1版本的基础上新增了许多功能，简化了操作。

本书首先概述了AfterEffects 4的升级信息，从而加深用户对After Effects基本内容的理解。继而较全面地介绍了After Effects 4中所有的内置滤镜和效果、After

## <<精通After Effects 4创>>

### 书籍目录

译者序

作者简介

前言

第一部分 概述

第1章 After Effects 4的新功能

1.1 标准的Adobe界面

1.2 集成

1.3 精确度

1.4 丰富的新增效果

1.5 扩展性

第2章 准备一个After Effects合成图像

2.1 AE底稿

2.2 开始一个新的AE合成图像

2.3 图层

2.4 屏蔽

2.5 预做

2.6 嵌套

2.7 蒙板

第3章 时间段的编辑和渲染

3.1 Time Layout窗口

3.2 渲染

3.3 输出参数

第4章 音频

4.1 导入声音片段

4.2 声音控制窗口操作

4.3 内置声音效果滤镜

4.4 Production Bundle声音滤镜

4.5 渲染声音效果

4.6 播放声音

4.7 对声音样本重新计时

4.8 把声音放在图层中

4.9 试一试

4.10 声控胶片

第5章 准备位图

5.1 Adobe Photoshop

5.2 MetaCreations ' Painter

5.3 更多内容

第二部分 内置效果

第6章 内置效果：模糊和锐化

6.1 Channel Blur滤镜

6.2 Compound Blur滤镜

6.3 Fast Blur滤镜

6.4 Gaussian Blur滤镜

6.5 Motion Blur滤镜

6.6 Radial Blur滤镜

<<精通After Effects 4创>>

6.7 Sharpen滤镜

6.8 UnSharp Mask滤镜

第7章 内置效果：通道效果和Keying

7.1 Channel Effects / Alpha Levels滤镜

7.2 Channel Effects / Arithmetic滤镜

7.3 Channel Effects / Blend滤镜

7.4 Channel Effects / Compound Arithmetic滤镜

7.5 Channel Effects / Invert滤镜

7.6 Channel Effects / MiniMax滤镜

7.7 Channel Effects / Set Channels滤镜

7.8 Channel Effects / Set Matte滤镜

7.9 Channel Effects / Shift Channel滤镜

7.10 Channel Effects / Remove Color Matting滤镜

7.11 Keying / Color Key滤镜

7.12 Keying / Luma Key滤镜

第8章 扭曲效果

8.1 Displacement Map滤镜

8.2 Mirror滤镜

8.3 Offset滤镜

8.4 PS Pinch滤镜

8.5 PS Ripple滤镜

8.6 PS Spherize滤镜

8.7 PS Twirl滤镜

8.8 PS Wave滤镜

8.9 PS Zigzag滤镜

8.10 Smear滤镜

8.11 Spherize滤镜

第9章 内置滤镜：Adjust, Image Control和Perspective效果

9.1 Adjust : Brightness / Contrast滤镜

9.2 Adjust : Channel Mixer滤镜

9.3 Adjust : Color Balance滤镜

9.4 Adjust : Curves滤镜

9.5 Adjust : Hue / Saturation滤镜

9.6 Adjust : Levels滤镜

9.7 Adjust : Posterize滤镜

9.8 Adjust : Threshold滤镜

9.9 Image Control : Change Color滤镜

9.10 Image Control : Color Balance HLS滤镜

9.11 Image Control : Equalize滤镜

9.12 Image Control : Gamma / Pedestal / Gain滤镜

9.13 Image Control : Median滤镜

9.14 Image Control : PS Arbitrary Map滤镜

9.15 Image Control : Tint滤镜

9.16 Perspective : Basic 3D滤镜

9.17 Perspective : Bevel Alpha滤镜

9.18 Perspective : Bevel Edges滤镜

9.19 Perspective : Drop Shadow滤镜

<<精通After Effects 4创>>

9.20 Perspective : Transform滤镜

第10章 内置效果：风格化和渲染效果

10.1 Stylize : Brush Strokes滤镜

10.2 Stylize : Color Emboss滤镜

10.3 Stylize : Emboss滤镜

10.4 Stylize : Find Edges滤镜

10.5 Stylize : Leave Color滤镜

10.6 Stylize : Mosaic滤镜

10.7 Stylize : Motion Tile滤镜

10.8 Stylize : Noise滤镜

10.9 Stylize : PS Extrude滤镜

10.10 Stylize : PS Tiles滤镜

10.11 Stylize : Strobe Light滤镜

10.12 Stylize : Texturize滤镜

10.13 Stylize : Write On滤镜

10.14 Render : Beam滤镜

10.15 Render : Ellipse滤镜

10.16 Render : Fill滤镜

10.17 Render : Ramp滤镜

10.18 Render : Stroke滤镜

第11章 内置效果：文本和时间

11.1 Basic Text滤镜

11.2 Numbers滤镜

11.3 Path Text滤镜

11.4 Time Echo滤镜

11.5 Posterize Time滤镜

第12章 转换、视频选项、GIF动画和文本效果

12.1 内置Transitions效果

12.2 Broadcast Colors滤镜

12.3 Reduce Interlace Flicker滤镜

12.4 Timecode滤镜

12.5 GIF Animation Save滤镜

12.6 Text On A Path滤镜

第三部分 Production Bundles

第13章 Motion软件包

13.1 Motion Math

13.2 Smoother

13.3 Wiggler

13.4 Easy Ease

13.5 Motion Sketch

第14章 Keying和Matte工具包

14.1 Color Difference Key滤镜

14.2 Color Key滤镜

14.3 Color Range滤镜

14.4 Difference Matte滤镜

14.5 Extract滤镜

14.6 Linear Color Key滤镜

<<精通After Effects 4创>>

14.7 Luma Key滤镜

14.8 Spill Suppressor滤镜

14.9 Alpha Level滤镜

14.10 Matte Choker滤镜

14.11 Simple Choker滤镜

第15章 Distortion包

15.1 Bulge滤镜

15.2 Corner Pin滤镜

15.3 Displacement Map滤镜

15.4 Glow滤镜

15.5 Lightning滤镜

15.6 Ripple滤镜

15.7 Scatter滤镜

15.8 Time Displacement滤镜

15.9 Twirl滤镜

15.10 Wave Wrap滤镜

第四部分 外挂滤镜

第16章 AlienSkin Eye Candy ( 第一部分 )

16.1 Antimatter滤镜

16.2 Chrome滤镜

16.3 Fire滤镜

16.4 Fur滤镜

16.5 Glass滤镜

16.6 HSB Noise滤镜

16.7 Jiggle滤镜

16.8 Smoke滤镜

16.9 Swirl滤镜

16.10 Weave滤镜

第17章 Alienskin Eye Candy ( 第二部分 )

17.1 Carve滤镜

17.2 Cutout滤镜

17.3 Gaussian Blur滤镜

17.4 Glow滤镜

17.5 Inner和Outer Bevels滤镜

17.6 Motion Trail滤镜

17.7 Perspective Shadow滤镜

17.8 Squint滤镜

17.9 Star滤镜

第18章 Boris AE 2 ( 第一部分 )

18.1 PixelChooser编辑器

18.2 Blur滤镜

18.3 Directional Blur滤镜

18.4 Gaussian Blur滤镜

18.5 Unsharp Mask滤镜

18.6 Artist ' s Poster滤镜

18.7 Brightness And Contrast滤镜

18.8 Color Balance滤镜

<<精通After Effects 4创>>

- 18.9 Color Correction滤镜
- 18.10 Composite滤镜
- 18.11 Correct Selected Color滤镜
- 18.12 Hue - Saturation - Lightness滤镜
- 18.13 Invert Solarize滤镜
- 18.14 Levels Gamma滤镜
- 18.15 Multitone Mix滤镜
- 18.16 Posterize滤镜
- 18.17 RGB Blend滤镜
- 18.18 Tint-Tritone滤镜
- 18.19 Chroma Key滤镜
- 18.20 Linear Color Key滤镜
- 18.21 Linear Luma Key滤镜
- 18.22 Make Alpha Key滤镜
- 18.23 Matte Cleanup滤镜
- 18.24 Two - Way Key滤镜
- 18.25 RGB Pixel Noise滤镜
- 18.26 Spray Paint Noise滤镜
- 第19章 Boris AE 2 ( 第二部分 )
- 19.1 Bulge滤镜
- 19.2 Displacement Map滤镜
- 19.3 Polar Displacement滤镜
- 19.4 Ripple滤镜
- 19.5 Vector Displacement滤镜
- 19.6 Wave滤镜
- 19.7 2D Particle滤镜
- 19.8 Scatterize滤镜
- 19.9 Cube滤镜
- 19.10 Cylinder滤镜
- 19.11 DVE滤镜
- 19.12 PageTurn滤镜
- 19.13 Sphere滤镜
- 第20章 DigiEffects Berserk ( 第一部分 )
- 20.1 Blizzard滤镜
- 20.2 BumpMaker滤镜
- 20.3 Contourist滤镜
- 20.4 Crystalizer滤镜
- 20.5 CycloWarp滤镜
- 20.6 EdgeX滤镜
- 20.7 Fog Bank滤镜
- 20.8 GravityWell滤镜
- 20.9 Laser滤镜
- 20.10 Newsprint滤镜
- 第21章 DigiEffects Berserk ( 第二部分 )
- 21.1 NightBloom滤镜
- 21.2 Oil Paint滤镜
- 21.3 Pearls滤镜

<<精通After Effects 4创>>

21.4 Perspectron滤镜

21.5 Ripplid滤镜

21.6 Spintron滤镜

21.7 Squisher滤镜

21.8 Starfield滤镜

21.9 Still Noise滤镜

21.10 VanGoghist滤镜

第22章 DigiEffects Aurorix ( 第一部分 )

22.1 Aged Film滤镜

22.2 Bulgix滤镜

22.3 Chaotic Noise滤镜

22.4 Chaotic Rainbow滤镜

22.5 Earthquake滤镜

22.6 Electrofield滤镜

22.7 Flitter滤镜

第23章 DigiEffects Aurorix ( 第二部分 )

23.1 Fractal Noise滤镜

23.2 Infinity Warp滤镜

23.3 Infinity Zone滤镜

23.4 Interferix滤镜

23.5 Intefpheroid滤镜

23.6 Interpheron滤镜

23.7 Noise Blender滤镜

23.8 Soap Film滤镜

第24章 DigiEffects Aurorix ( 第三部分 )

24.1 Strange Nebulae滤镜

24.2 Tilos滤镜

24.3 Turbulent Flow滤镜

24.4 VideoLook滤镜

24.5 Warpoid滤镜

24.6 Whirlix滤镜

24.7 WoodMaker滤镜

第25章 光照效果

25.1 Aurorix的Spotlights滤镜

25.2 Aurorix的Color Spotlights滤镜

25.3 Aurorix的LightZoom滤镜

25.4 Aurorix的3D Lighting滤镜

25.5 FE LightBurst滤镜

25.6 FE LightRays滤镜

25.7 FE LightSweep滤镜

25.8 FE Spotlight滤镜

25.9 Knoll LensFlare Pack滤镜

25.10 Boris AE Alpha Spotlight滤镜

25.11 Boris AE Light Sweep滤镜

25.12 Boris AE Reverse Spotlight滤镜

25.13 Boris AE Spotlight滤镜

第26章 FE Mix



<<精通After Effects 4创>>

- 26.1 FE Alpha Map滤镜
- 26.2 FE Color Offset滤镜
- 26.3 FE Composite滤镜
- 26.4 FE Threshold滤镜
- 26.5 FE Threshold RGB滤镜
- 26.6 FE Toner滤镜
- 26.7 FE Simple Wire Removal滤镜
- 26.8 FE Transitions滤镜
- 第27章 FE Distort效果
- 27.1 Bend It滤镜
- 27.2 Bender滤镜
- 27.3 Flo Motion滤镜
- 27.4 Griddler滤镜
- 27.5 Lens滤镜
- 27.6 Power Pin滤镜
- 27.7 Ripple Pulse滤镜
- 27.8 Slant滤镜
- 27.9 Slant Matte滤镜
- 27.10 Smear滤镜
- 27.11 Split滤镜
- 27.12 Tiler滤镜
- 第28章 FE Particle F/X ( 第一部分 )
- 28.1 Ball Action滤镜
- 28.2 Bubbles滤镜
- 28.3 Drizzle滤镜
- 28.4 Hair滤镜
- 28.5 Mr.Mercury滤镜
- 28.6 Pixel Polly滤镜
- 28.7 Rain滤镜
- 28.8 Snow滤镜
- 28.9 Star Burst滤镜
- 第29章 FE Particle F/X ( 第二部分 )
- 29.1 FE Particle System
- 29.2 FE Particle World
- 第30章 FE Perspective和Time效果
- 30.1 Advanced 3D滤镜
- 30.2 Cylinder滤镜
- 30.3 Sphere滤镜
- 30.4 FE Time Blurs滤镜
- 30.5 Forced Motion Blur滤镜
- 30.6 Time Blend滤镜
- 30.7 Time BlendFX滤镜
- 第31章 FE Stylize滤镜
- 31.1 Blobbylize滤镜
- 31.2 Burn Film滤镜
- 31.3 Glass滤镜
- 31.4 Glue Gun滤镜

<<精通After Effects 4创>>

- 31.5 Kaleida滤镜
- 31.6 Mr.Smoothie滤镜
- 31.7 Page Turn滤镜
- 31.8 RepeTile滤镜
- 31.9 Scatterize滤镜
- 第32章 Intergraph VIZfx ( 第一部分 )
- 32.1 Blur滤镜
- 32.2 Convolve滤镜
- 32.3 Dye滤镜
- 32.4 Noise滤镜
- 32.5 Posterize滤镜
- 32.6 Bump滤镜
- 32.7 Deform滤镜
- 32.8 Emboss滤镜
- 32.9 Raindrops滤镜
- 32.10 Whirl滤镜
- 32.11 Balloon滤镜
- 32.12 Combine Alpha滤镜
- 32.13 Compare滤镜
- 第33章 Intergraph VIZfx ( 第二部分 )
- 33.1 Blast滤镜
- 33.2 Erode滤镜
- 33.3 Melt滤镜
- 33.4 Mosaic滤镜
- 33.5 Pulverize滤镜
- 33.6 Scatter滤镜
- 33.7 Color Glow滤镜
- 33.8 Edge Shine滤镜
- 33.9 Foggy Glow滤镜
- 33.10 Glow滤镜
- 33.11 Outline滤镜
- 33.12 Shine滤镜
- 33.13 Transitions滤镜
- 第34章 Hollywood FX
- 34.1 Hollywood FX控件
- 34.2 质量最佳的3D效果
- 34.3 光盘上的动画
- 第35章 Pixelan Video SpickRack
- 35.1 操作渐变擦去效果
- 35.2 SpiceRack集
- 35.3 光盘上的动画
- 第36章 AutoMasker和QTVR Matte
- 36.1 AutoMasker
- 36.2 AutoMasker Stage窗口中的工具和控件
- 36.3 使用插补
- 36.4 AutoMasker教程
- 36.5 使用其他AutoMasker属性

<<精通After Effects 4创>>

36.6 在MotoMedia中有关高效使用AutoMasker的提示

36.7 QTVR Matte滤镜

第37章 CineLook, CineMotion和Cyclonist

37.1 CineLook滤镜

37.2 Film Damage滤镜

37.3 CineMotion滤镜

37.4 Cyclonist滤镜

第38章 DigiEffects Delerium

38.1 Fire滤镜

38.2 Gradients滤镜

38.3 Remap Color滤镜

38.4 Retinal Bloom滤镜

38.5 Snowstorm滤镜

38.6 Solarize滤镜

38.7 Specular Lighting滤镜

38.8 Supernova滤镜

38.9 Turbulent Noise滤镜

38.10 Visual Harmonizer滤镜

38.11 WarpFlow滤镜

38.12 TILT滤镜

第39章 Commotion

39.1 简介

39.2 打开胶片, 使用Player面板进行描绘

39.3 运动跟踪教程

39.4 Rotospline教程

39.5 小结

第40章 ZaxWerks 3D Invigorator

40.1 3D Invigorator的工作原理

40.2 理解3D Invigorator界面

40.3 创建一个强大的3D徽标动画

第五部分 实用工具

第41章 Atomic Power公司的Evolution和IX Alius

41.1 Multiplane滤镜

41.2 Shatter滤镜

41.3 Turbulator滤镜

41.4 Foam滤镜

41.5 Card Wipe滤镜 ( Camera和Corner Pin )

41.6 Card Dance滤镜 ( Camera和Corner Pin )

41.7 Vegas滤镜

41.8 Radio Wave滤镜

41.9 Radio Star滤镜

41.10 Radio Shape滤镜

41.11 Wave World滤镜

41.12 Caustics滤镜

41.13 Colorama滤镜

41.14 IX Alius滤镜

第42章 ISFX Image工具

## &lt;&lt;精通After Effects 4创&gt;&gt;

- 42.1 Image Tools : Alpha Clean滤镜
  - 42.2 Image Tools : Color Matcher滤镜
  - 42.3 Image Tools : Composite Blur滤镜
  - 42.4 Image Tools : Denoiser滤镜
  - 42.5 Image Tools : Faster Blur滤镜
  - 42.6 Image Tools : Rack Focus滤镜
  - 42.7 Image Tools : Wire and Rig Removal滤镜
  - 42.8 Image Tools : Zone HLS滤镜
  - 42.9 Matte Wizard : Edge Blur滤镜和Edge Blur Pro滤镜
  - 42.10 Matte Wizard : Edge Border滤镜和Edge Border Pro滤镜
  - 42.11 Matte Wizard : Edge Feather滤镜和Edge Feather Pro滤镜
  - 42.12 Matte Wizard : Edge Feather Sharp滤镜
  - 42.13 Matte Wizard : Light Wrap滤镜
  - 42.14 Matte Wizard : Matte Cutter滤镜
  - 42.15 Matte Wizard : Smooth Screen滤镜
  - 42.16 Matte Wizard : Spill Killer滤镜和Spill Killer Pro滤镜
  - 42.17 Reality Check : Brimstone滤镜
  - 42.18 Reality Check : Camera Blur滤镜和Camera Blur Pro滤镜
  - 42.19 Reality Check : Clouds滤镜
  - 42.20 Reality Check : Fire滤镜
  - 42.21 Reality Check : Mirage滤镜
  - 42.22 Reality Check : Real Shadows滤镜
  - 42.23 Reality Check : Super Displacer滤镜
  - 42.24 Reality Check : Tunnel滤镜
  - 42.25 Reality Check : Turbulent Distortion Pro滤镜
  - 42.26 Style Tools : Alpha Ramp滤镜
  - 42.27 Style Tools : Blender滤镜
  - 42.28 Style Tools : Color Map滤镜
  - 42.29 Style Tools : Framer滤镜
  - 42.30 Style Tools : Grunge滤镜
  - 42.31 Style Tools : Hall Of Mirrors滤镜
  - 42.32 Style Tools : Hall Of Time滤镜
  - 42.33 Style Tools : Outliner滤镜
  - 42.34 Style Tools : Title Scroll滤镜
  - 42.35 Style Tools : Turbulent Edges滤镜
  - 42.36 Style Tools : Typewriter滤镜
  - 42.37 Style Tools : Video Feedback滤镜
- 第43章 Foundry中的插件
- 43.1 T\_Kaleid滤镜
  - 43.2 T\_LensBlur滤镜
  - 43.3 T\_Sparkle滤镜
- 第六部分 特定的工程
- 第44章 3个After Effects工程
- 44.1 Docum工程
  - 44.2 Tour工程
  - 44.3 Sci - Fi工程
- 附录A ICE

<<精通After Effects 4创>>

A.1 FE Complete

A.2 ICE ' d Motion Tracker For Commotion

A.3 ICEblast

A.4 ICEfx For After Effects

A.5 ICE ' d Edges

A.6 ICE ' d CineLook

A.7 ICE

附录B Artbeat的Reels

附录C Total AE

附录D 供应商的联系方式

附录E AE 3

光盘上的内容

<<精通After Effects 4创>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>