第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2000建筑设计范 >

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2000建筑设计范例精粹>>

13位ISBN编号：9787980044538

10位ISBN编号：7980044533

出版时间：2000-09

出版时间：中国水利水电出版社

作者：科大工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书针对建筑设计和室内装演设计领域，对应用AutoCAD 2000实现设计成果的绘制和表达方面，作了详尽的讲解。
本书以大量详实的图片实例，让读者循序渐进地掌握AutoCAD 2000的基本概念和实用绘图技巧，特别是对AutoCAD 2000新增强的功能特点更是作了详尽的讲解。
本书不仅介绍了 AutoCAD 2000在建筑设计领域中的应用方法和技巧，同时注重培养读者的设计思想和设计理念，使读者能够运用基本的绘图知识来表达具有个性化的设计效果，以体现设计之精髓。

本书结构严谨、内容丰富、通俗易懂、范例精彩、实用性极强，使读者能够快速、准确、深入地掌握AutoCAD 2000的绘图方法和技巧，是从事建筑设计和室内装演设计工作人士的良师益友。

书籍目录

丛书前言
前言
第一章 AutoCAD2000使用入门
1. 1AutoCAD2000简介
1. 1. l启动AutoCAD2000
1. 1. 2AutoCAD2000的启动界面
1. 1. 3AutoCAD2000的基本操作
1. 2AutoCAD2000的基本辅助工具
l. 2. l栅格
1. 2. 2捕捉
1. 2. 3坐标显习示
1. 2. 4正交模式
1. 3AutoCAD2000的图形显示
1. 3. 1“ 重画 ”和“ 重生成 ”命令
1. 3. 2视图缩放命令【Zoom】
1. 3. 3“ 视图平移 ”命令【Pan】
1. 3. 4“ 鸟瞰视图 ”【Aerial Vew】
1. 4选择方式和选择集
1. 4. l构造“ 选择集 ”的方法
1. 4. 2修改选择集
1. 4. 3对象选择过滤器
1. 4. 4快速选择
1. 5AutoCAD2000的新增特性
1. 5. 1AutoCAD2000新增特性简介
l, 5. 2多文档设计环境
1. 5. 3AutoCAD2000的设计中心
1. 5. 4【对象特性管理器】
l. 6本章小结
第二章 建筑标准层平面图的绘制（一）
2. l创建新图
2. 1. l如何创建新图
2. l. 2图形的参数设置
2. 1. 3图形的打开和保存
2. 1. 4样板的使用
2. 2轴网的绘制
2. 2. l命令和概念介绍
2. 2. 2创建轴网层——【图层特性管理器】
2. 2. 3绘制两条轴线一Line
2. 2. 4轴线的线型——线型管理器
2. 2. 5生成轴网——Offset、Array
2. 2. 6轴网的修整一一Trim
2. 3墙线的生成
2. 3. l命令和概念介绍
2. 3. 2创建墙线层
2. 3. 3“ 偏移 ”生成墙线一一Offset

2．3．4修改墙线特性——【对象特性管理器】、“格式刷”
2．3．5墙线的编辑一一Chamfer、Trim
2．4在墙上开窗
2．4．l新的命令和概念介绍
2．4．2创建“窗户”层
2．4．3在墙线上开窗洞一一Offset、Trim、Extend
2．4．4绘制平面窗——Line、Offset
2．4．5复制其他窗——使用Copy、Rotate、Extend命令
2．5在墙上开门
2．5．l命令和概念介绍
2．5．2创建“门”层
2．5．3在墙线上开门洞——“极坐标”
2．5．4绘制平面门——Arc、Circle、对象捕捉功能
2．5．5生成“门”块一一一block
2．5．6复制其他门——Insert、Mirror、Scale、Erase
2．6整理平面图
2．6．l命令和概念介绍
2．6．2用Pedit、Fillmode命令整理培线
2．6．3绘制楼梯和阳台
2．6．4墙线的修改——夹点编辑、Pedit
2．7布置家具
2．7．l介绍相关的命令和概念
2．7．2定义家具图块——Wblock
2．7．3插入家具图块——Insert
2．8本章小结
第三章 建筑标准层平面图的绘制（二）
3．l图纸的尺寸标注
3．1．l有关尺寸标注的命令和概念
3．1．2定义尺寸标注样式
3．1．3直线标注一一Dimlinear
3．1．4连续标注一一Dimcontinue
3．1．5快速标注——QDim
3．l石标注文本的修改——Dimtedit
3．2图纸的文字标注
3．2．l介绍相关的命令和概念
3．2．2设置文字样式——Text style
3．2．3文字标注——Text、Dtext、Mtext
3．2．4文字编辑——Ddedit
3．3测量面积和长度
3．3．l介绍有关命令和概念
3．3．2测量房间面积——Area
3．3．3测量内墙的长度——Dist
3．4平面图的最后完善
3．4．l镜像平面图并插入图框——Move
3．4．2标注图名和比例并填写图签
3．5绘制其他平面图
3．5．l利用标准层平面图中的设定——设计中心

3. 5. 2不同的图形窗口中交换数据
3. 6本章小结
第四章 建筑立面图的绘制
4. l绘制正立面的框架
4. 1. l图形绘制前的准备
4. 1. 2标准层立面基本框架的绘制
4. 1. 3绘制窗户立面——Rectangle命令
4. 1. 4绘制阳台立面——Measure命令
4. l. 5绘制线角和阁楼立面
4. 2墙面清水砖填充
4. 2. l填充概念和填充模式
4. 2. 2填充清水砖——BHatch
4. 2. 3填充显示顺序——Display Order
4. 3绘制配景
4. 3. l绘制树木——Sketch
4. 3. 2其他配景——Insert
4. 4完善立面图
4. 5图形打印
4. 5. l配置打印机
4. 5. 2打印样式
4. 6本章小结
第五章 绘制三维图形（一）
5. l建立建筑模型的准备工作
5. 1. l理解视点——View
5. 1. 2 准备层
5. 1. 3准备平面图
5. 2建立三维规则墙模型
5. 2. l对三维墙的理解
5. 2. 2建立窗下墙——Pline
5. 2. 3墙上留窗洞——Elev
5. 3建立窗户模型
5. 3. l用户坐标系概念——UCS
5. 3. 2建立窗框——Pline
5. 3. 3建立玻璃——Pline
5. 4着色处理
5. 4. l二维线框显示 ZD WireFrame
5. 4. 2三维线框显示3D WireFrame
5. 4. 3消隐 Hidden
5. 4. 4 Flat着色
5. 4. 5 Gouraud着色
5. 4. 6 Flat＋Edges着色
5. 4. 7 Gouraud＋Edges着色
5. 5建立阳台模型
5. 5. l建立阳台墙——Pline
5. 5. 2建立阳台底——3Dface
5. 5. 3建立阳台装饰花瓶柱——Revsurf, Rotate 3D
5. 6建立线角和窗套模型

5．6．l命令和概念介绍
5．6．2建立墙线角模型——Extrude
5．6．3建立窗套模型——实体布尔运算
5．7建立阁楼模型
5．7．l阁楼
5．7．2阁楼檐
5．7．3阁楼窗
5．7．4阁楼瓦
5．8建立坡屋顶模型
5．8．l绘制屋顶脊线
5．8．2建立规则屋顶面——3Dface
5．8．3绘制完整的建筑模型
5．9本章小结
第六章 绘制三维图形（二）
6．1建立沙反模型
6．1．l命令和概念介绍
6．1．2绘制沙发平面
6．1．3创建沙发扶手和靠背模型
6．1．4创建沙发垫子模型
6．2模型渲染
6．2．l设置三维视点
6．2．2渲染命令
6．2．3创建光线
6．2．4设置场景
6．2．5设置材质
6．2．6背景和配景
6．2．7渲染配置和统计信息
6．2．8输出渲染图像
6．3三维模型的格式转换
6．3．1三维模型转换成DXF格式
6．3．2三维模型转换成3DS格式
6．4本章小结
附录A
附录B

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com