

## <<Microsoft Visual Basic>>

### 图书基本信息

书名：<<Microsoft Visual Basic 6.0组件编程技术>>

13位ISBN编号：9787980026305

10位ISBN编号：7980026306

出版时间：2000-01

出版单位：北京希望电子出版社

作者：Guy Eddon(美)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Microsoft Visual Bas>>

### 内容概要

#### 内容提要

本书是美国微软出版社授权中文版系列书之一，是专门为从事MicrosoftvisualBasic6.0软件开发和应用的广大编程人员而编写的。

全书包括三个部分：第一部分“ 组件开发概述 ”、第二部分“ 在Visual Basic中构造组件 ”和第三部分“ 利用数据库和Web技术 ”。

书中的重点不是介绍面向对象编程技术的长处，而是说明它的局限性和不足，进而介绍组件编程的新技术，提高程序代码共享和重复使用的程度，减少程序员的重复劳动造成的浪费。

书中既有历史的回顾，也有现状的说明；既有概念性的介绍，也有大量的实例。

其中很多实例是针对Internet环境设计的。

本书适用于广大编程人员、系统分析员和VB爱好者，也是那些从事Web页面设计的人员、高等院校相关专业的师生自学、教学的重要参考书。

本书配套光盘内容包括：1.本书的配套电子书；2.本书中相关程序源代码及其他与组件编程有关的重要文档。

<<Microsoft Visual Bas>>

作者简介

## <<Microsoft Visual Bas>>

### 书籍目录

#### 目 录

#### 第一部分 组件开发概述

#### 第一章 关于组件软件的基本知识

##### 1.1面向对象的程序设计技术      简单

##### 的历史回顾

##### 1.2程序代码共享和重用

##### 1.3组件式设计思想登堂入室

##### 1.4COM的三付面孔

##### 1.5COM接口

##### 1.6组件类型

##### 1.7COM库

##### 1.8作为基础结构的COM

##### 1.9位于COM顶层的ActiveX

#### 第2章 组件对象模型

##### 2.1接口定义语言

##### 2.2组件的自注册

##### 2.3包容

##### 2.4线程模型

##### 2.5公寓

#### 第3章 用Visual Basic进行面向对象的编程

##### 3.1类模块

##### 3.2Let、Get、SetNew及Nothing

##### 3.3属性过程

##### 3.4方法

##### 3.5事件

##### 3.6集合

##### 3.7Imp leme nts语句

##### 3.8关键字FRIEND

#### 第4章 关于Internet的背景知识

##### 4.1TCP/IP

##### 4.2内部网Intranets

##### 4.3Wo rldWideWeb

##### 4.4其他Internet协议

##### 4.5InternetExplorer组件

##### 4.6使InternetExplorer自动化

##### 4.7Web浏览器控件

#### 第二部分 在VisualBasic中构造组件

#### 第5章 VisualBasic中的COM程序设计

##### 5.1VISUALBASOC中的组件

##### 5.2在网络上通过DCOM调用程序 代码组件

##### 5.3错误的产生和处理

##### 5.4版本兼容性

#### 第6章 创建Activex控件

## <<Microsoft Visual Bas>>

6.1 ActiveX控件与标准的EXE工程有什么不同

6.2 为什么要创建ActiveX控件？

6.3 ActiveX控件的类型

6.4 UserControl 对象

6.5 固有控件

6.6 属性特征

6.7 方法

6.8 从控件引发事件

6.9 在控件中处理错误

第7章 设计高级ActiveX控件

7.1 过程属性

7.2 利用PrpcedureAttributes对话框

7.3 创建ActiveX控件的属性特征页

7.4 成分控件

第8章 为Internet创建Activex控件

8.1 异步下载

8.2 ActiveX超级链接

8.3 为WEB创建交互式内容

第9章 创建Active文档

9.1 Active文档：窗体的未来

9.2 UserD ocument对象

9.3 查看在VisualBasic中创建的Active文档组件

9.4 Active文档的.DLL文件和.EXE文件

9.5 视口、MinWidth和MinHeight属性特征

9.6 在一个UserDocument对象生存期间的关键事件

9.7 UserDocument对象中属性特征的持久性

9.8 为Active文档设计菜单

第三部分 利用数据库和Web技术

第10章 通用的数据访问技术

10.1 Microsoft的JET数据库引擎

10.2 数据访问对象

10.3 理解ODBC

10.4 使用ODBCAPI

10.5 远程数据对象

10.6 OLLEDB

10.8 VBDB计时应用程序

第11章 Microsoft事务服务器

11.1 三层式客户/服务器体系结构

11.2 Microsoft事务服务器概述

第12章 Microsoft Internet信息服务器

12.1 Web内容的发展

## <<Microsoft Visual Bas>>

12.2激活服务器

12.3将交互式程序代码置于Internet  
InformationServer上

12.4关于Active服务器页

12.5内置对象

12.6附加组件

12.7数据库访问组件

12.8利用COM组件

12.9Microsoft的ASP对象库

<<Microsoft Visual Bas>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>