

<<用 3DS 画建筑效果图>>

图书基本信息

书名：<<用 3DS 画建筑效果图>>

13位ISBN编号：9787980015460

10位ISBN编号：7980015460

出版时间：1999-01

出版时间：北京希望电脑公司/北京希望电子出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<用 3DS 画建筑效果图>>

### 内容概要

#### 内容简介

本套教材采用全新的盘书结合的形式，通过对几个案例的分析，详细地讲解了怎样用 3DS 来画建筑效果图。

本书是同名多媒体教学光盘的配套书，共分五章，前三章内容为主楼建模、装饰物建模、渲染效果图，所述内容涉及各种建筑模块部件的建模及渲染方法；后两章内容分别为两个实例的制作过程分析。

本书的同名多媒体教学光盘的内容包括基本技术、建模、渲染、效果图四部分。

光盘中还附有一套建筑平面图，本套教材就是参照这套图纸讲解怎样建模的。

读者可以根据图纸自己练习建模。

同时本光盘还附送JPG格式的各种效果图，供读者学习时调用参考。

本书适合用电脑从事各种现代大厦的规划、建筑设计、室内外装饰、装修设计、影视广告设计和三维动画设计的广大用户，同时也可作为社会相关领域培训班的教材。

## <<用 3DS 画建筑效果图>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第一章 主楼建模

#### 第二章 装饰物建模

##### 2.1 窗户、门建模

##### 2.2 阳台建模

##### 2.3 平台建模

##### 2.4 柱子建模

##### 2.5 主楼装饰条建模

##### 2.6 楼顶装饰物建模

##### 2.7 水箱建模

##### 2.8 围墙建模

#### 第三章 渲染效果图

#### 第四章 世纪广场范例

#### 第五章 海油大厦范例

<<用 3DS 画建筑效果图>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>