

<<Flash CS3动画设计白金案例>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3动画设计白金案例>>

13位ISBN编号：9787900713988

10位ISBN编号：7900713980

出版时间：2008-6

出版时间：四川远程电子出版社

作者：力诚教育

页数：310

字数：518000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3动画设计白金案例>>

内容概要

本书以实用技能的培养为出发点，重点介绍了使用Flash CS3制作贺卡、课件、游戏等作品的实用技术。

全书由八个章节组成，第一章与第二章主要介绍了软件的使用和 workflows 等基础知识以及八个经典特效的制作方法；而在实际应用部分本书则提供大量的实例和项目讲解，这对于初学者快速提高对软件的操作能力有很大的帮助。

本书内容丰富，结构清晰，是读者进行学习、实践的最佳选择。本书适合于初、中级读者学习使用，特别对于已经掌握了Flash的基础知识，想进一步提高创作水平的读者。

同时，本书也是广大教师及动画爱好者的制作指导书。

<<Flash CS3动画设计白金案例>>

书籍目录

Chapter1 Flash CS3功能简介 1.1 初识Flash动画世界 1.2 Flash CS3界面和工具介绍 1.2.1 界面布局 1.2.2 命令菜单 1.2.3 工具箱 1.2.4 功能面板 1.2.5 工具栏 1.3 矢量图与位图的区别 1.4 Flash动画制作原理 1.5 Flash动画与传统动画的比较Chapter2 动漫经典特效 01 文字缩放 1 新建文档 2 制作图形元件——文字 3 制作图形元件——缩放 4 编辑场景1 5 测试影片 02 聚沙成字 1 新建文档 2 制作影片剪辑——沙 3 制作影片剪辑——文字 4 编辑场景1 5 测试影片 03 隐藏图片 1 新建文档 2 制作按钮元件——方块 3 制作影片剪辑——运动方块 4 编辑场景1 5 测试影片 04 拖动窗口 1 新建文档 2 制作按钮元件——打开 3 制作按钮元件——关闭 4 制作影片剪辑——文字 5 制作影片剪辑——窗口 6 制作按钮元件——移动 7 编辑场景1 8 测试影片 05 线条跟踪 1 新建文档 2 制作影片剪辑——空影片 3 编辑场景1 4 测试影片 06 复制方框 1 新建文档 2 制作影片剪辑——标志 3 编辑场景1 4 测试影片 07 碎片飞扬 1 新建文档 2 制作影片剪辑——碎片 3 制作影片剪辑——飞扬 4 编辑场景1 5 测试影片 08上升气泡 1 新建文档 2 制作影片剪辑——气泡 3 编辑场景1 4 测试影片Chapter3 生日贺卡 生日贺卡 1 新建文档 2 制作影片剪辑——彩带Chapter4 汽车广告Chapter5 课件——梯形Chapter6 五子棋游戏Chapter7 公司网站Chapter8 楼盘宣传片

<<Flash CS3动画设计白金案例>>

章节摘录

Chapter1 Flash CS3功能简介 1.1 初识Flash动画世界 Flash CS3由Adobe公司于2007年7月推出，其独特的时间片段分割和重组技术，结合ActionScitp的对象和流程控制，使灵活的界面设计和动画设计成为可能。

Flash 的前身名为Future Splash Animator，其创始人乔纳森·盖伊〔Jonathan Gay〕于1996年11月将该软件卖给Macromedia公司，同时更名为Flash 1.0。

.....

<<Flash CS3动画设计白金案例>>

编辑推荐

顶尖高手重拳出击，打造“白金级”案例；尽显一流创意、一流技术、一流效果；图形图像核心技术大揭密；艺术灵感与设计技巧的完美结合。

完全MBA案例模式。

首推美国哈佛MBA案例教学模式，采用“案例效果+重难点分析+操作步骤+案例小结+举一反三”的全新体例结构，严格按照step by step的案例制作流程讲解。

变被动式学习为主动式学习，读者可以在短时间内掌握Flash CS3应用技巧，轻松上手，迅速成为一名照片处理高手。

囊括数码修图高手的倾力之作，案例可以运用到各种照片处理中，挑战Flash的应用极限，极具商业价值。

数十个案例以实用为目的，软件操作与案例制作完美结合，技术含量高，应用范围广，全面覆盖软件功能。

<<Flash CS3动画设计白金案例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>