

图书基本信息

书名：<<Java面向对象程序设计（光盘+手册）>>

13位ISBN编号：9787900680303

10位ISBN编号：7900680306

出版时间：2007-7

出版时间：东软电子出版社

作者：秦健,朱毅

页数：191

字数：285

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本教材是Java语言编程的入门书籍，比较适合学习过C语言而没有Java基础的大学生读者，同时也适合程序员系统地学习Java理论。

本教材以Java5.0为基础，介绍了Java开发的基本工具和基本方法，简明扼要地介绍了面向对象理论，同时还涵盖了企业通用的编码规范。

本教材内容由浅入深、循序渐进，每个知识点都搭配了示例代码，便于读者理解。

区别于同类书籍，本教材在理论和实践两个方面找到了较好的契合点。

## 书籍目录

### 第1章认识Java

#### 1.1Java简介

##### 1.1.1Java的含义

##### 1.1.2Java的发展史

##### 1.1.3Java的目标

#### 1.2Java开发环境的搭建

##### 1.2.1安装Java环境

##### 1.2.2选择开发工具

#### 1.3第一个Java程序HelloWorld

##### 1.3.1编写源代码

##### 1.3.2保存源代码

##### 1.3.3编译源代码

##### 1.3.4运行Java程序

##### 1.3.5Java程序运行的原理

#### 1.4Java平台无关性

##### 1.4.1平台 ( Platform ) 的含义

##### 1.4.2平台无关性

### 第2章变量和数据类型

#### 2.1变量

##### 2.1.1变量 ( Variable ) 的含义

##### 2.1.2变量的使用

#### 2.2标识符、关键字和保留字

##### 2.2.1标识符

##### 2.2.2关键字 ( keywords )

##### 2.2.3标识符的命名规范

#### 2.3变量的数据类型

##### 2.3.1整型 ( Integer Type )

##### 2.3.2浮点型 ( Floating-Point Type )

##### 2.3.3字符型 ( CharacterType )

##### 2.3.4布尔型 ( Boolean Type )

##### 2.3.5数据类型的分类

#### 2.4数据类型的转换和作用域

##### 2.4.1变量所占的内存空间

##### 2.4.2数据类型的转换规则

##### 2.4.3变量的作用域

### 第3章运算符

#### 3.1算术运算符 ( Arithmetic operators )

#### 3.2关系运算符 ( Relational operators )

#### 3.3逻辑运算符 ( Logic operators )

#### 3.4赋值运算符

#### 3.5位运算符 ( Bitwise operators )

##### 3.5.1二进制转换

##### 3.5.2按位逻辑运算符

##### 3.5.3移位运算符

#### 3.6运算符的优先级 ( Operator precedence )

### 3.7表达式

#### 3.7.1表达式的分类

#### 3.7.2表达式的数据类型

#### 3.7.3表达式类型的提升

### 第4章流程控制 (Control flow)

#### 4.1条件语句 (Conditional statement)

##### 4.1.1if语句

##### 4.1.2switch语句

#### 4.2循环语句 (Loops)

##### 4.2.1while循环语句

##### 4.2.2do\while循环语句

##### 4.2.3 for循环语句

##### 4.2.4死循环

##### 4.2.5嵌套循环 (Nested loops)

##### 4.2.6循环的中断

### 第5章数组

#### 5.1一维数组 (One-dimensional Arrays)

##### 5.1.1数组 (Array) 的含义

##### 5.1.2数组的使用

##### 5.1.3数组的属性

#### 5.2多维数组 (Multidimensional Arrays)

##### 5.2.1多维数组的声明

##### 5.2.2多维数组的创建

##### 5.2.3多维数组的初始化

##### 5.2.4多维数组的访问

#### 5.3锯齿数组 (Ragged Arrays)

##### 5.3.1矩阵数组和锯齿数组

##### 5.3.2锯齿数组的创建

##### 5.3.3锯齿数组初始化

##### 5.3.4锯齿数组的访问

### 第6章函数

#### 6.1函数的定义

##### 6.1.1函数 (function) 定义的格式

##### 6.1.2函数定义的进一步分析

##### 6.1.3函数的分类

#### 6.2函数的调用

#### 6.3函数的重载 (Overloading)

### 第7章面向对象基础

#### 7.1面向对象编程思想

#### 7.2类的定义

##### 7.2.1什么是类

##### 7.2.2编写类应该注意的问题

#### 7.3对象的创建和使用

##### 7.3.1创建对象

##### 7.3.2构造器

##### 7.3.3对象创建的内存模型

##### 7.3.4访问对象

- 7.3.5匿名对象
- 7.4简介权限修饰符
- 7.5this关键字
- 7.6垃圾回收机制 ( Garbage Collection )
- 第8章面向对象高级特性
- 8.1静态 ( static )
  - 8.1.1静态属性
  - 8.1.2静态方法
  - 8.1.3特殊的静态方法main
  - 8.1.4变量初始化的顺序
  - 8.1.5程序块
- 8.2类的继承
  - 8.2.1继承 ( Inheritance ) 的含义
  - 8.2.2继承的语法规则
  - 8.2.3子类实例化的过程
  - 8.2.4super关键字和this关键字
- 8.3方法的覆盖 ( Override )
- 8.4final关键字
  - 8.4.1final变量
  - 8.4.2final方法
  - 8.4.3final类
- 8.5抽象类 ( Abstractclass )
  - 8.5.1抽象类和抽象方法的概念
  - 8.5.2抽象类的规则
  - 8.5.3抽象类的进一步分析
- 8.6接口 ( interface )
  - 8.6.1接口的含义
  - 8.6.2接口的规则
  - 8.6.3接口和类的关系
  - 8.6.4接口的进一步分析
- 8.7引用数据类型的转换
  - 8.7.1上溯造型
  - 8.7.2下溯造型
  - 8.7.3instanceof运算符
  - 8.7.4所有类的父类Object
- 8.8多态 ( Polymorphism )
- 8.9Java包的概念
  - 8.9.1Sun公司类库中的常用包
  - 8.9.2使用关键字import导入包中的类
  - 8.9.3把自己的类打包
  - 8.9.4进一步理解包的概念
  - 8.9.5关于ClassPath类路径
- 8.10访问权限修饰符
  - 8.10.1权限修饰符public
  - 8.10.2权限修饰符private
  - 8.10.3权限修饰符friendly
  - 8.10.4权限修饰符protected

- 8.10.5进一步理解权限
- 8.11包装类 ( Wrapper )
  - 8.11.1基本数据类型转换为包装类
  - 8.11.2字符串转换为包装类
  - 8.11.3包装类转换为基本数据类型
  - 8.11.4字符串转换为基本数据类型
  - 8.11.5包装类的equals()方法
  - 8.11.6包装类的toString()方法
  - 8.11.7自动装箱 ( Autoboxing ) 和自动拆箱 ( Unboxing )
- 8.12内部类 ( Inner Classes )
  - 8.12.1内部类特性
  - 8.12.2静态内部类
  - 8.12.3局部内部类
  - 8.12.4匿名内部类
  - 8.12.5内部类的补充说明
- 第9章异常处理
  - 9.1异常简介
  - 9.2异常类的继承关系
  - 9.3方法调用的堆栈
  - 9.4抛抓模型
  - 9.5关键字finally
  - 9.6关键字throws
  - 9.7关键字throw
  - 9.8自定义异常
- 第10章工具类
  - 10.1String和StringBuffer
    - 10.1.1String的创建
    - 10.1.2String中常用的方法
    - 10.1.3String的不可改变性
    - 10.1.4String、char\[\]、byte\[\]
    - 10.1.5StringBuffer的创建
    - 10.1.6StringBuffer中常用的方法
  - 10.2命令行参数args
  - 10.3Math类
    - 10.3.1取整方法round()、floor()、ceil()
    - 10.3.2random()
    - 10.3.3pow( )
    - 10.3.4sqrt( )
- 参考文献
- 附录

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>