

## <<Java面向对象程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787900670922

10位ISBN编号：7900670920

出版时间：2006-2

出版时间：大连理工大学电子音像出版社

作者：杨兴凯

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java面向对象程序设计>>

### 内容概要

本书主要阐述了Java语言的基本原理和使用方法。

全书共分为12章：其中包括Java语言综述，Java语言程序设计基础，Java中的对象、类和方法，Java资源及其利用，Java语言异常处理，输入与输出，Java图形用户界面设计，Java Applet基础，Java语言多线程，Java语言网络编程，Java与数据库的连接，最后一章是实例解析。

本书从原理到方法，讲解如何编写Java语言程序和Java语言获取网络资源等。

在书中列举了大量的示例和实例，且每章后都配有该章相关的习题。

可作为各高校计算机专业、信息管理专业、电子商务专业的本科、专科教材，也可以作为全国感计算机等级考试的参考书。

## &lt;&lt;Java面向对象程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java语言综述 1.1 Java语言产生的历史及发展 1.1.1 Java语言历史简介 1.1.2 Java的发展  
1.2 Java语言的特点 1.3 Java与C、C++ 1.4 Java平台和虚拟机 1.4.1 Java平台 1.4.2 Java虚拟机  
1.5 Java程序开发环境 1.5.1 下载JDK 1.5.2 安装JDK 1.5.3 设置JDK操作环境 1.5.4 Java  
的API文档 1.5.5 JDK 录结构 1.5.6 Java8开发工具简介 1.6 Java程序的开发过程 1.6.1 Java.应  
用程序的开发过程 1.6.2 Java小应用程序的开发过程 1.7 为什么要学习Java8语言 小结 习题第2  
章 Java语言程序设计基础 2.1 标识符和关键字 2.1.1 标识符 2.1.2 关键字 2.2 基本数据  
类型 2.2.1 整型 2.2.2 浮点型 2.2.3 字符型 2.2.4 布尔型 2.3 常量、变量、运算  
符与表达式 2.3.1 常量 2.3.2 变量 2.3.3 运算符与表达式 2.4 流控制语句 2.4.1 分  
支语句 2.4.2 循环语句 2.5 算法设计举例 小结 习题第3章 Java中的对象、类和方法 3.1  
面向对象 3.1.1 抽象原则 3.1.2 封装原则 3.2 类层次结构 3.2.1 类的基本结构  
3.2.2 类的声明 3.3 对象的创建、使用和释放 3.3.1 对象的创建 3.3.2 对象的使用  
3.3.3 对象的释放 3.4 数据成员和成员方法 3.4.1 数据成员 3.4.2 成员方法 3.4.3  
成员方法的声明 3.4.4 方法体 3.4.5 成员方法的调用 3.4.6 构造方法 3.5 子类、继承  
和多态 3.5.1 类的继承 3.5.2 this与super 3.5.3 多态的概念 3.6 包、接口与抽象类  
3.6.1 包的概念 3.6.2 包的定义与使用 3.6.3 接口.....第4章 Java资源及其利用第5章  
Java语言异常处理第6章 输入输出 第7章 Java图形用户界面设计第8章 Java Applet基础第9章  
Java语言多线程第10章 Java语言网络编程 第11章 Java与数据库的连接 第12章 实例解析参考  
文献

<<Java面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>