

<<中文版 Flash MX2004 网页动>>

图书基本信息

书名：<<中文版 Flash MX2004 网页动画完美创意百分百>>

13位ISBN编号：9787900668042

10位ISBN编号：7900668047

出版时间：2006-1

出版时间：电子科大

作者：本社

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版 Flash MX2004 网页动>>

内容概要

本手册以Flash MX 2004中文版为基础,结合Flash在实际生活中的应用,介绍了十几个应用领域的经典实例,包括进度条的制作、字幕效果的制作、多媒体课件的制作、网页动画广告的制作、计算器的制作、多媒体光盘片头的制作、MTV(祝愿天下有情人)和电子贺卡(玫瑰情话和迷雾森林)的制作以及游戏的制作(棒打才子、残虫)等。

为具有一定Flash基础的动画爱好者而编写。

通过这些实例的制作,读者可以学会如何构思一幅Flash作品,并为Flash作品赋予新的创意,可以让自己的动画水平得到质的飞跃。

本手册不仅可作为大专院校相关专业师生的参考书和社会各类培训班教材,也是广大网页设计人员、广告制作人员及动画爱好者的实用自学参考教材和使用指导书。

书籍目录

第1章 FlashMX2004基础 1.1 认识FlashMX2004 1.2 基础概念 1.2.1 位图和矢量图 1.2.2 帧与帧标签 1.2.3 时间轴和时间轴面板 1.2.4 图层 1.2.5 符号和符号实例 1.3 图形绘制和修改 1.4 动画基础 1.4.1 单帧图片的制作 1.4.2 运动动画 1.4.3 制作形变动画 1.4.4 运用遮罩动画制作彩色运动文字 1.4.5 运动引导动画 1.4.6 逐帧动画 1.4.7 完成场景故事 1.4.8 控制动画 1.4.9 声音文件在动画故事中的应用和控制第2章 多媒体课件制作 实例1 填空题 实例2 判断题 实例3 选择题 实例4 多媒体光盘片头设计 实例5 检测与点之间的碰撞 实例6 按钮的制作 实例7 声音的大小与平衡控制 实例8 进度条的制作 实例9 目录菜单按钮的制作与控制第3章 网页动画制作 实例1 网页动画广告 实例2 尼康相机广告 实例3 MOTOROLA广告 实例4 水滴效果 实例5 倒影文字 实例6 字幕效果第4章 贺卡和MTV的制作 实例1 祝愿天下有情人 实例2 MTV之《玫瑰情话》 实例3 迷雾森林(音乐欣赏)第5章 游戏制作 实例1 棒打才子 实例2 残虫第6章 其他综合效果 实例1 可爱的闹钟 实例2 视频播放器 实例3 计算器

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>