

<<3ds max 6 室内外建筑效果图>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6 室内外建筑效果图精典制作>>

13位ISBN编号：9787900651693

10位ISBN编号：7900651691

出版时间：1900-01-01

出版时间：

作者：前程文化 编著

页数：438

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6 室内外建筑效果图>>

内容概要

本手册中全面介绍3ds max与Photoshop在室内装饰、室外建筑效果图制作各个环节的制作技巧，知识涵盖面广，内容全面，条理清晰。

全手册共分8章：第1章介绍效果图设计方法和设计的理念，以及3ds max 6的基本操作和用法；第2章介绍了17个简单对象的建模、编辑材质灯光以及最终渲染输出的实例；第3章介绍客厅效果图的设计和制作；第4章介绍办公室效果图的设计和制作；第5章介绍商场展示效果图的设计和制作；第6章介绍高层住宅楼效果图设计和制作；第7章介绍花园别墅效果图的设计和制作；第8章介绍小区鸟瞰效果图的设计和制作。

本手册以理论为基石，结合实践加以讲解，用大量的实例讲述室内外建筑效果图的系统知识和制作方法，其中不乏许多高级技巧和经验。

多媒体光盘包含了效果图制作的多媒体教学内容，采用生动形象。

光盘还附带本手册实例中所用到的材质贴图文件、后期合成文件以及MAX模型文件等。

本产品内容丰富，易学易用，适用性与可操作性强，是初、中级读者学习3ds max 6及从事室内外效果图制作的理想读物。

<<3ds max 6 室内外建筑效果图>>

书籍目录

第1章 效果图设计基础 1.1 室内设计基本概述 1.2 设计效果图风格 1.3 效果图设计软件 1.4 3ds max 6工作界面 1.5 自定义工作界面第2章 基本形体的制作 2.1 落地灯的制作 2.2 国际象棋的制作 2.3 相架的制作 2.4 显示器的制作 2.5 阶梯的制作 2.6 多媒体音响制作 2.7 手机制作实例 2.8 沙发实例 2.9 牙刷实例 2.10 茶几实例 2.11 创建垃圾桶I 2.12 创建垃圾桶2 2.13 创建路灯 2.14 创建路灯2 2.15 创建椅子 2.16 创建椅子2 2.17 喷泉制作第3章 客厅效果图 3.1 实例介绍 3.2 重点难点分析 3.3 操作步骤第4章 办公室效果图 4.1 实例介绍 4.2 重点难点分析 4.3 操作步骤第5章 商场展示设计图 5.1 实例介绍 5.2 重点难点分析 5.3 操作步骤第6章 高层住宅楼效果图 6.1 实例介绍 6.2 重点难点分析 6.3 操作步骤第7章 花园别墅 7.1 实例介绍 7.2 重点难点分析 7.3 操作步骤第8章 小区规划效果图 8.1 案例分析 8.2 重点难点分析 8.3 操作步骤

<<3ds max 6 室内外建筑效果图>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>