

## <<Java 3D编程实践>>

### 图书基本信息

书名：<<Java 3D编程实践>>

13位ISBN编号：9787900643650

10位ISBN编号：7900643656

出版时间：2002-11-1

出版时间：清华大学出版社

作者：刘鹏,都志辉,顾雷,房冰

页数：314

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java 3D编程实践>>

### 内容概要

本书主要内容包括：全世界都能看到的三维动画；基本形体的生成；形体的组合；导入3D图形文件；光照和材质；纹理映射特殊效果；交互式编程等。

## <<Java 3D编程实践>>

### 书籍目录

- 1, 全世界都能看到的三维动画
- 2, 基本形体的生成
- 3, 形体的组合
- 4, 导入3D图形文件
- 5, 光照和材质
- 6, 纹理映射
- 7, 特殊效果
- 8, 交互式编程
- 9, 制作三维动画
- 10, 综合实例：运动的高分子链

<<Java 3D编程实践>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>