

<<VRML虚拟现实网页语言>>

图书基本信息

书名：<<VRML虚拟现实网页语言>>

13位ISBN编号：9787900635242

10位ISBN编号：7900635246

出版时间：2001-8

出版时间：清华大学出版社

作者：严子翔

页数：233

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VRML虚拟现实网页语言>>

内容概要

本书全面介绍了VRML节点的意义、用法、语法、字段与事件的说明；还介绍了VRML的基本图学原理与VRML的最新发展情况。

注:此定价含光盘.

<<VRML虚拟现实网页语言>>

书籍目录

- 一, 认识虚拟现实与VRML
- 二, VRML的浏览与编辑
- 三, VRML的文件结构
- 四, 构建虚拟对象的几何模型 - Gemetry Nodes
- 五, 虚拟对象的外观 - Appearance Nodes
- 六, 组合虚拟对象的群节点 - Grouping Nodes
- 七, 虚拟现实的环境 - Environment Nodes
- 八, 世界的观看点 - Viewing Nodes
- 九, 动态的虚拟现实 - Animation Nodes
- 十, 建造交互式的虚拟现实 - Sensor Nodes
- 十一, 信息化及程序化的虚拟现实
- 十二, 创建新的VRML节点
- 十三, VRML的基本图学原理
- 十四, 三维图形的新趋势 - X3D
- 附录A, 词汇
- 附录B, 参考资料

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>