

<<MFC Windows程序设计>>

图书基本信息

书名：<<MFC Windows程序设计>>

13位ISBN编号：9787900631923

10位ISBN编号：7900631925

出版时间：2001-9

出版时间：清华大学出版社

作者：[美] Jeff Prosise

页数：1166

字数：1617000

译者：北京博彦科技发展有限责任公司

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<MFC Windows程序设计>>

内容概要

《MFC Windows程序设计（第2版）》是对其极为经典的第1版的全面更新，本书不仅扩展了已被认为是权威的Microsoft用于Windows API的功能强大的C++类库的阐述，还新增了有关COM、OLE和ActiveX的内容。

本书的作者，Jeff Prosis，用其无与伦比的技巧向读者讲述了MFC程序设计中的基本概念和主要技术——再次阐释了在32位Windows平台上进行快速的面向对象开发的完美方法。

<<MFC Windows程序设计>>

书籍目录

鸣谢序言第 部分 Windows和MFC基础 第1章 Hello , MFC 1.1 Windows编程模型 1.2 MFC简介 1.3 您的第一个MFC应用程序 第2章 在窗口中绘图 2.1 Windows GDI 2.2 用GDI绘图 2.3 看看画了些什么 2.4 遗留问题 第3章 鼠标和键盘 3.1 从鼠标获取输入 3.2 从键盘获取输入 3.3 VISUALKB应用程序 第4章 菜单 4.1 菜单基础 4.2 SHAPES应用程序 4.3 菜单魔术 4.4 COLORS应用程序 第5章 MFC集合类 5.1 数组 5.2 列表 5.3 映射表 5.4 类型指针类 第6章 文件I / O和串行化 6.1 CFile类 6.2 串行化和CArchive类 第7章 控件 第8章 对话框和属性表第 部分 文档 / 视图体系结构 第9章 文档、视图和单文档界面 第10章 滚动视图、HTML视图以及其他视图类型 第11章 多文档和多视图 第12章 工具栏、状态栏和组合栏 第13章 打印和打印预览第 部分 高级篇 第14章 计时器和空闲处理 第15章 位图、调色板以及区域 第16章 公用控件 第17章 线程和线程同步化第 部分 COM , OLE和ActiveX 第18章 MFC和组件对象模型 第19章 剪贴板和OLE施放 第20章 Automation 第21章 ActiveX控件

<<MFC Windows程序设计>>

媒体关注与评论

本书涵盖了以下专题：
事件驱动程序设计和MFC的基础知识 文档/视图体系结构
位图、调色板和区域 多线程和线程同步 MFC与组件对象模型（COM）
ActiveX控件 《MFC Windows程序设计（第2版）》见解深刻，并附带有辅助学习的资源——包括在随附的CD-ROM中提供的大量代码实例。
要理解如何利用MFC库中提供的成千上万行预编译、预测试的代码的代码，本书——及其作者——将是您独一无二的选择。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>