

<<Director 8.0技法教室1+>>

图书基本信息

书名：<<Director 8.0技法教室1+>>

13位ISBN编号：9787900630971

10位ISBN编号：790063097X

出版时间：2000-12

出版时间：清华大学出版社

作者：周予滨 于鹏 张玲

页数：223

字数：349000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Director 8.0技法教室1+>>

内容概要

Macromedia Shockwave Studio Director 8.0是专业的多媒体开发软件，它可以集成图像、声音、视频文件等众多格式的媒体，配合简单易用的Lingo语言，轻松实现强大的交互功能。

Director 8.0是开发各种商用演示软件、多媒体教学软件或多媒体网页等的最佳工具。

本书配合《Director 8.0技法教室1+1》教学光盘，详细介绍了Director 8.0的特色和新增功能、操作方法以及实际的开发过程。

全书分为三大部分，与教学光盘一一对应。

第一部分主要介绍Director 8.0的基本原理和操作方法，第二部分主要介绍如何使用lingo语言来创建各种交互功能，第三部分主要根据教学光盘的高级班内容详细讲解了三个实际的开发实例。

本书是与《Director 8.0技法教室1+1》教学光盘配合使用的教材，在教学光盘中实际操作并参看本书的详细讲解，一定会达到良好的教学效果。

本书可供学习制作多媒体程序的初、中级用户参考。

<<Director 8.0技法教室1+>>

书籍目录

第一部分 初级速成班 第1章 Director概述 1.1 开发Director电影 1.2 从头开始——Director基本操作 1.3 分析实例中用到的工具 第2章 Director电影制作流程 2.1 制作前的准备工作 2.2 确定电影主题和风格 2.3 电影中要用到的素材 2.4 选择电影流程 2.5 调试电影 第3章 动画技巧 3.1 逐帧动画 3.2 实时录制动画 3.3 关键帧动画技巧 3.4 Space to Time 3.5 Cast to Time技法 3.6 Film Loop 3.7 有关位图演员的补充说明 第4章 高级动画技巧 4.1 用Behavior制作动画 4.2 光盘实例——“自定义颜料桶” 4.3 光盘实例——“邮件发送中” 4.4 光盘实例——“遮罩Quick Time” 第二部分 中级技巧班 第5章 规划Director环境 第6章 调整帧与精灵的属性 第7章 编写Lingo脚本 第8章 电影中的Lingo 第9章 Xtras 第三部分 高级实战班 第10章 拿硬币游戏 第11章 射击游戏 第12章 超级音乐点唱机

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>