

图书基本信息

书名：<<Internet Explorer 5程序设计>>

13位ISBN编号：9787900630803

10位ISBN编号：7900630805

出版时间：2001-3

出版时间：清华大学出版社

作者：(美)Scott Roberts

页数：457

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

"通过对本书的学习，您可以创建并配置快速、经济并且比在其他平台上更完善的应用程序。无论是简单地向Web页中添加帮助，还是开发功能完备的Windows应用程序，您都可以在书中找到您所需要的详细指导和范例代码。

利用DHTML、DHTML对象模型和脚本语言开发Web页。

只需使用DHTML和脚本语言就能编写独立的Windows应用程序调用HTA。

使用ActiveX控件、DHTML Behavior和Browser Helper Objects (BHO) 增加Web控件。

把WebBrowser控件作为宿主和使Internet Explorer自动化，以便将Web浏览完全集成到新的或现有的应用程序中。

使用Internet Explorer事件和高级宿主接口为用户提供各种功能。

开发Web附件，如Explorer Bar、工具栏按钮和菜单项等。

通过向DHTML Behavior中封装特殊功能，实现最大化地使用和重用。

基于对Microsoft Internet Explorer用户技术支持的丰富经验，作者将带您巧妙地通过编程，用简单的代码和较短的时间，开发出动态的、易于使用的应用程序。

光盘中的内容：书中所有示例代码，已用Visual Basic、Visual C++和脚本语言编译；Internet Explorer 5软件；本书完整的电子版本。

"

书籍目录

第1部分 使用HTML和DHTML	第1章 Internet Explorer的发展	1.1 Internet Explorer版本1
和版本2	1.2 Internet Explorer版本3	1.2.1 ActiveX控件
1.2.3 Internet Explorer对象模型	1.2.4 WebBrowser控件	1.2.2 脚本编程支持功能
1.3.1 动态HTML	1.3.2 数据捆绑	1.3 Internet Explorer版本4
1.3.3 增强型WebBrowser控件	1.3.4	
Explorer Bars	1.3.5 浏览器助手对象	1.4 Internet Explorer版本5
Behaviors及HTML Components (HTCs)	1.4.1 DHTML	1.4.2 可持久性
HTML Application	1.4.3 客户机功能	1.4.4
1.4.5 打印	1.4.6 动态属性	1.4.7 XML
1.4.8 增强的运行效率	1.4.9 使用Internet Explorer 5编程的原因	第2章 HTML与脚本制作
2.1		2.1
HTML简介	2.1.1 标记	2.1.2 标题
2.1.3 文本格式化	2.1.4 超级链接	
2.1.5 图像	2.1.6 有序和无序的列表	2.1.7 选项框
2.1.8 表格	2.1.9 内部	
控件	2.1.10 注释	2.1.11 框架
2.1.12 HTML表单	2.2 脚本编程基本内容	
2.2.1 给网页添加脚本	2.2.2 程序语句	2.2.3 注释
2.2.4 变量	2.2.5	
数据类型	2.2.6 数组	2.2.7 运算符
2.2.8 表达式	2.2.9 利用条件程序语言	
控制程序流	2.2.10 循环	2.2.11 子程序和函数
2.3 创建简单的脚本应用程序		
第3章 用DHTML进行程序设计	3.1 DHTML对象模型	3.1.1 对象
3.2		
DHTML对象	3.2.1 Window对象	3.2.2 document对象
3.2.3 navigator对象		
3.2.4 event对象	3.2.5 form对象	3.2.6 对DHTML而言其他一些重要的HTML元素
3.3 其他优秀的DHTML特性	3.3.1 级联样式表	3.3.2 动态属性
3.3.3 打印支持		
3.3.4 鼠标捕获	3.3.5 上下文菜单	3.4 举例: DHTML Memo和DHTML Ledger程序
第4章 编写HTML应用程序	4.1 创建HTA	4.1.1 <HTA: APPLICATION> 标记
4.2 创建带有客户区域的HTA	4.3 其他HTA例子	第2部分 创建HTML应用
用程序	第5章 创建ActiveX控件	5.1 ActiveX控件是什么
5.1.1 在Web网页中插入ActiveX控件	5.1.2 给客户机下载ActiveX控件	5.1.3 在Web上获得安全性保障
5.2 创建Visual Basic ActiveX控件	5.2.1 添加方法	5.2.2 添加属性
5.2.3 激活事件		
5.2.4 设置线程模型	5.2.5 编译	5.2.6 使用PDW组装Visual Basic控件
5.2.7		
测试	5.2.8 为Visual Basic控件编写脚本	5.2.9 在HTML中进行初始化
5.2.10 打印		
5.3 创建ATL ActiveX控件	5.3.1 添加方法	5.3.2 添加属性
5.3.3 激活事件		
5.3.4 ATL控件的加密	5.3.5 从HTML中初始化	5.3.6 打印
5.3.7 为ATL控件编写脚本		
第6章 掌管WebBrowser控件和自动化Internet Explorer	6.1 Internet Explorer体系结构	
6.1.1 WebBrowser控件宿主	6.1.2 SHDOCVW	6.1.3 MSHTML
6.2 WebBrowser控件和Internet Explorer	6.2.1 接口	6.3 掌管WebBrowser控件
6.3.1		
使用Visual Basic	6.3.2 使用Visual C++	6.4 自动化Internet Explorer
6.4.1 使		
用Visual Basic	6.4.2 使用Visual C++和COM APIs	6.5 添加高级功能
6.5.1		
从ActiveX控件中访问Internet Explorer的IWebBrowser2接口	6.5.2 掌管WebBrowser控件时访问框架的IWebBrowser2接口	6.5.3 调用Find. View Source以及Internet Options
6.6 发		
布WebBrowser控件	第7章 Internet Explorer事件	7.1 事件和对外接口
7.1.1		
IConnectionPointContainer	7.1.2 IConnectionPoint	7.2 捕获事件的方法
7.2.1		
在Visual Basic中捕获事件	7.2.2 在C++中捕获事件	7.2.3 在ATL中捕获事件
7.2.4		
在MFC中捕获事件	7.3 由Internet Explorer 5激发的事件	7.3.1 BeforeNavigate2
7.3.2 CommandStateChange	7.3.3 DocumentComplete	7.3.4 DownloadBegin
7.3.5		
DownloadCompleter	7.3.6 NavigateComplete2	7.3.7 NewWindow2
7.3.8		
ProgressChange	7.4 事件顺序	7.5 仅由Internet Explorer使用的事件
7.6 从ActiveX		
控件中处理Internet Explorer事件	第8章 访问DHTML对象模型	8.1 复习DHTML对象模型
8.2.1		
型	8.2 从Visual Basic中访问DHTML对象模型	8.2.1 从Web网页中获得数据
8.2.2		
使用Visual Basic向Web网页中动态地插入数据	8.3 从Visual C++中访问DHTML对象模型	

<<Internet Explorer 5 >>

8.3.1 从Web网页上获得数据	8.3.2 使用VC++向Web网页中动态地插入数据	8.4 处
理DHTML Object事件	8.4.1 在Visual Basic中捕获DHTML Objects事件	8.4.2 在Visual C++
中为DHTML Objects进行事件捕获	8.5 从Visual Basic Activex控件中访问DHTML对象模型	
第9章 高级掌管接口	9.1 IDocHostUIHandler	9.1.1 GetHostInfo
ShowContextMenu	9.1.3 TranslateAccelerator	9.1.2
AtlBrowser	9.2 ICustomDoc	9.1.4 扩展DHTML对象模型
9.5 控制下载和执行的内容	9.3 WBCustomizer对象	9.1.5
10.1.1 Explorer Bands	第10章 Web Accessories	9.4 IDocHostShowUI
创建Explorer Bars	10.1 理解Explorer Bar和Desk区	
的DLL函数	10.1.1 Explorer Bands	10.2 使用DHTML和脚本
10.3.5 为区对象实现Windows程序	10.1.2 Comm区	10.3.1 实现所需的
添加工具栏按钮	10.1.3 Desk区	10.3.2 实现需求接口
10.4.4 运行可执行的文件	10.2 使用DHTML和脚本	10.3.3 可选接口的实现
第11章 DHTML Behaviors和HTML组件	10.3 使用C + + 和COM创建Explorer Bars和Desk Bands	10.3.4 给容器发送命令
11.1.2 持久性	10.3.1 实现所需的	10.3.5 为区对象实现Windows程序
到HTML元素中	10.3.2 实现需求接口	10.3.6 在区对象中掌管WebBrowser控件
对象模型	10.3.3 可选接口的实现	10.4
实现Binary DHTML Behaviors	10.3.4 给容器发送命令	10.4.1 显示Explorer Bars
Object	10.3.5 为区对象实现Windows程序	10.4.2 运行COM对象
12.2.2 实现IObjectWithSite	10.4.1 显示Explorer Bars	10.4.3 运行脚本
制Internet Explorer	10.4.2 运行COM对象	10.4.4 运行可执行的文件
问题	10.4.3 运行脚本	10.5 添加主菜单项
技术支持资源	10.4.4 运行可执行的文件	10.6 添加上下文菜单项
Support	10.5 添加主菜单项	
	10.6 添加上下文菜单项	
	11.1 使用默认Behaviors	
	11.1.1 客户端功能	
	11.2 使用由HTML Components创建的Behaviors	
	11.2.1 将Behaviors添加	
	到HTML元素中	
	11.2.2 使用HTC在脚本中创建Behaviors	
	11.2.3 访问包容文档的DHTML	
	对象模型	
	11.2.4 HTC的缺点	
	11.3 使用Binary DHTML Behaviors	
	11.3.1 用C + +	
	实现Binary DHTML Behaviors	
	11.4 使用其他的Behavior样例程序	
	第12章 Browser Helper	
	12.1 Internet Explorer如何启动BHO	
	12.2 创建BHO	
	12.2.1 IEHelper	
	12.2.2 实现IObjectWithSite	
	12.3 用BHO处理Internet Explorer事件	
	12.4 使用BHO来控	
	制Internet Explorer	
	12.5 注册和取消注册BHO	
	附录 疑难解答和技术支持	
	问题	
	MFC	
	ATL和标准C++	
	Win32 SDK模态对话框	
	区对象	
	新闻组	
	文献	
	Microsoft Knowledge Base	
	Microsoft Developer	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>