

图书基本信息

书名：<<Flash8从入门到精通-一看就会(1多媒体软件.含配套教材)>>

13位ISBN编号：9787900393951

10位ISBN编号：7900393951

出版时间：2007-9

出版时间：吉林电子出版社，北京洪恩教育科技有限公司

作者：北京洪恩教育科技有限公司

页数：366

字数：589000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Flash是Macromedia公司推出的一款非常优秀的矢量动画制作软件，Flash 8是其最新版本。它具有跨平台、高品质、体积小、可嵌入字体、声音和视频，以及强大的交互功能等特性，让不少网页设计师和动画制作者争先选择。

如果你从未接触过Flash，想快速学会它；如果你是刚入门的初学者，想掌握各种实际应用的技巧，那么本教材就是你的良师益友。

本教材侧重于实用性，以“软件功能+案例”的结构方式构建内容，使你在学会动画制作的过程中轻松掌握软件的操作和原理，全教材共分13章，分别讲述了Flash的入门知识、绘制矢量图形、动画基础、元件和实例的应用、声音和视频的应用、动作脚本入门与提高、文字字段和组件、时间轴特效和行为、合并与滤镜的应用、模板和发布、综合实例演练和Flash MTV实战制作等。

参加本教材编写的作者均为从事Flash教学工作多年的资深教师和Flash动画设计师，有着丰富的教学经验和动画设计经验。

他们大都来自“闪客启航”，他们的共同点是对Flash执着的热爱！

具备丰富的实战和教学经验，十分清楚初学者可能遇到的问题，并将这些汇集的困难、问题贯穿到教材的相关章节，一一解决。

书籍目录

第一章 认识Flash 8 第一节 Flash的工作环境 第二节 制作第一个简单动画第二章 绘图基础 第一节 基本绘图工具(一) 第二节 基本绘图工具(二)第三章 动画基础 第一节 设计动画的环境与元素 第二节 逐帧动画 第三节 形状补间动画 第四节 动画补间动画 第五节 遮罩动画 第六节 引导路径动画第四章 元件和实例 第一节 元件和实例的概念 第二节 管理、使用“元件库” 第三节 灵活应用元件和实例 第四节 交互动画的灵魂——按钮 第五节 精彩范例第五章 动画中的声音和视频 第一节 Flash8中声音的应用 第二节 视频的导入与控制第六章 动作脚本入门 第一节 动作面板的使用方法 第二节 变量、函数与语法规则 第三节 事件和事件处理函数 第四节 基本命令和程序结构控制第七章 动作脚本进阶 第一节 电影剪辑控制 第二节 键盘控制 第三节 声音控制和智能动画片段 第四节 精彩实例第八章 文字字段和组件 第一节 动态文本和输入文本 第二节 组件第九章 时间轴特效和行为 第一节 时间轴特效 第二节 行为和行为面板第十章 合并与滤镜的应用 第一节 合并对象的应用 第二节 滤镜的应用第十一章 模板和动画发布 第一节 Flash模板 第二节 动画的发布第十二章 综合实例 第一节 网站导航 第二节 电子相册第十三章 FlashMTV实战演习 第一节 动画素材的准备 第二节 歌词与音乐的同步 第三节 动画预载的制作方法

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>