

<<3dsMax从入门到精通-一看就 >

图书基本信息

书名：<<3dsMax从入门到精通-一看就会>>

13位ISBN编号：9787900393920

10位ISBN编号：7900393927

出版时间：2006-12

出版时间：金洪恩电脑

作者：北京洪恩教育科技有限公司

页数：334

字数：524000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

3ds Max是使用最广泛的专业三维建模、动画和图像制作软件，3ds Max 8简体中文版是Autodesk公司推出的最新版本。

本教材将枯燥的知识点融入到了实例之中，并进行了简要而深刻的说明，从而让读者在很短的时间内就能掌握3ds Max的精髓。

本教材共分为11章，内容包括：3ds Max入门基础知识、建模的应用、材质和贴图的应用、灯光和摄影机的应用、文字的应用、粒子系统、mental ray渲染器及特效、室内外场景设计、卡通角色设计、动画制作、角色制作以及Character Studio等。

教材在讲解过程中，通过具体实例，将三维艺术与三维技术完美地结合在一起，具有很强的实用性、可操作性和指导性。

本教材面向初、中级三维学习者，特别适合作为相关专业的入门级培训教材。同时还可作为高等美术院校动画专业教材，以及作为大、中专院校的辅助教材。

## 书籍目录

第一章 3ds Max快速入门 第一节 3ds Max的工作界面 1. 工作界面简介 2. 选择功能的介绍 3. 坐标系统 第二节 3ds Max新鲜接触 1. 建造地球的模型 2. 创建其他星体模型 3. 为地球贴图 4. 为另一个星体贴图 5. 加入星空背景 第二章 建模的应用 第一节 基础建模——制作楼梯 1. 制作台阶 2. 制作楼梯侧面 3. 制作扶手 4. 制作栏杆 5. 最终效果 第二节 放样建模 1. 放样基础篇——迷你冰淇淋 2. 放样提高篇——休闲凉椅 第三节 修改建模 1. 专业书籍 2. 时尚沙发 第四节 Surface建模——凉爽夏天 1. 制作凉鞋 2. 凉鞋的材质设计 第五节 NIJRBS建模——不锈钢产品 1. 壶体的制作 2. 制作壶嘴 3. 制作壶体与壶嘴之间的圆角 4. 制作壶盖 5. 壶的把手 6. 制作把手材质 7. 制作壶盖材质 第六节 综合建模——机械零件 1. 修改线条的形状 2. 应用参数对话框 3. 绘制截面线条 4. 制作零件的其他部件 5. 二维图形转化三维模型 6. 布尔运算 7. 制作零件的材质 第三章 材质和贴图的应用 第一节 标准材质 1. 材质类型 2. 【明暗器】类型 3. 基本参数 第二节 贴图效果处理——水滴精灵 1. 剖面曲线——可乐罐的制作 2. 创建冰块物体 3. 调节摄影机——场景布置 4. 合并场景——精灵 第四章 灯光和摄影机 第一节 光源 1. 导入场景文件 2. 添加材质 3. 添加材质 第二节 摄影机的应用 第三节 湖光山色 1. 山坡的制作 2. 水面的制作 3. 摄影机的设置 4. 灯光设置 5. 环境设置 第五章 文字的应用 第一节 金属文字 1. 创建文字 2. 设计文字的材质 3. 添加北景 4. 加入摄影机 第二节 光芒四射 1. 制作光芒物体 2. 设计光芒物体的材质 3. 动画制作 4. 渲染场景 第六章 粒子系统 第一节 制作基本模型 1. 制作场景文字 2. 创建摄像机 3. 绘制运动路径 ..... 第七章 渲染及特效 第八章 室内外场景设计 第九章 卡通角色设计 第十章 动画制作 第十一章 角色制作与Character Studio

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>