

<<Flash MX 2004网络动画设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004网络动画设计师特训班>>

13位ISBN编号：9787900371744

10位ISBN编号：7900371745

出版时间：2004-4

出版时间：四川电子音像出版社

作者：金鼎图书工作室

页数：346

字数：528000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX 2004网络动画设计>>

### 内容概要

本书对Flash在网络动画制作及互动程序开发等方面的专业、强大的编辑功能进行了全面、系统的讲解。

全书分为三个部分：第一部分通过对Flash MX 2004强大的编辑功能进行学习，使读者能轻松入门；第二部分结合实例对Flash MX 2004的编辑技能进行强化训练，使读者通过制作提高自己的编辑水平；第三部分通过对一些优秀实例进行分析、制作，将它们的设计理念及表现手法传授给读者并激发读者的创造灵感。

本书内容结构清晰、语言流畅、实例丰富、图文并茂，指导读者边学边用，帮助读者快速掌握Flash动画影片制作的各种编辑技巧，然后迅速地将它们运用到实际设计制作中，使读者在高效率的学习中，获得专业级网络动画设计人员的能力。

本书专为初中级网络动画设计人员编排制作，具有针对鲜明、实用性强的特点，同时也适合Flash动画制作爱好者在自学时进行参考，还可作为各种电脑培训学校及大中专院校相关专业的学习教材。

## &lt;&lt;Flash MX 2004网络动画设&gt;&gt;

## 书籍目录

PART 1 新手入门集中训练 Chapter 1 绘图编辑快速上手 Lesson 1 Flash MX 2004快速浏览 1.1 网络动画精彩大赏 1.2 Flash MX 2004界面浏览 Lesson 2 绘图工具与面板编辑 2.1 绘图工具全面解析 2.2 图形的编辑 2.3 功能面板的编辑应用 Chapter 2 影片编辑轻松入门 Lesson 3 影片元件与动画编辑 3.1 Flash电影中的元件类型 3.2 在库中管理元件 3.3 时间轴与关键帧 3.4 不同类型的Flash动画 Lesson 4 电影创作流程的解析 4.1 电影创作流程 4.2 首选参数的设置 Lesson 5 影片的输出与发布 5.1 发布前的播放测试 5.2 发布设置PART 2 软件技能强化训练 Chapter 3 文字特效篇 Lesson 6 利用移动补间编辑镂空光影 Lesson 7 玻璃文字——看混色器的创造力 Lesson 8 用逐帧动画编辑书写跟踪 Lesson 9 遮罩的妙用——波动的文字 Lesson 10 矩阵文字——看影片剪辑的演技 Lesson 11 流光文字——让Actions做好一切 Lesson 12 欣赏与练习 Chapter 4 图形动画篇 Lesson 13 汽车大赏——使用模板制作幻灯片 Lesson 14 魔力球——影片剪辑的动作属性 Lesson 15 遮罩与图层的配合——夏日涟漪 Lesson 16 旋转的风车——利用动作复制影片剪辑 Lesson 17 欣赏与练习 Chapter 5 酷炫鼠标篇 Lesson 18 图案下的秘密——用按钮做电影 Lesson 19 用按钮制作鼠标跟随 Lesson 20 幽灵尾巴——用Actions控制影片剪辑 Lesson 21 欣赏与练习PART 3 设计应用实战演练 Chapter 6 精美贺卡篇 Lesson 22 友情音乐卡：郊游 Lesson 23 中秋贺卡：十五夜望月 Lesson 24 创意生日贺卡：你确定要看吗？ Lesson 25 设计与思考 Chapter 7 片头动画篇 Lesson 26 工作室形象片头：JinKing Studio Lesson 27 公司服务宣传片头：Creation Lesson 28 网站片头：Aport Media Lesson 29 设计与思考 Chapter 8 网络广告篇 Lesson 30 网页导航条：Digital Square Lesson 31 Banner广告条：Smart Lesson 32 网页竖条广告：Maybelline唇膏 Lesson 33 专栏广告：“领袖”高尔夫别墅山庄 Lesson 34 设计与思考 Chapter 9 精彩游戏篇 Lesson 35 休闲小游戏：美女来找碴 Lesson 36 互动游戏开发：财神接元宝 Lesson 37 设计与思考

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>