

<<流星蝴蝶剑>>

图书基本信息

书名：<<流星蝴蝶剑>>

13位ISBN编号：9787900360458

10位ISBN编号：790036045X

出版时间：2010-2-1

作者：古龙

译者：昱泉国际

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<流星蝴蝶剑>>

内容概要

《流星蝴蝶剑》总共出了13部，分别是：
ps:官方在1.08版之后又推出了9.07版。
流星OL正在开发，与V9.07版本最为接近。

(二) 游戏简介

游戏名称：流星蝴蝶剑 流星蝴蝶剑
英文名称：Meteor Butterfly And a Blade
游戏平台：单机游戏
游戏类型：动作
开发地点：中国港台
开发公司：昱泉国际
发行代理：昱泉国际

游戏可以分成单机版与连线版这二种方式，单机游戏的时候玩家扮演的就是“杀手”的角色，玩家基本上是按一关一关的方式在进行，每一个关卡都有其场景、故事背景、胜利条件，单机模式的挑战性十分高，每个关卡都有不同的场景地图，地图中甚至还会有害人的机关，每一关的头目当然也都是非同小可的厉害，玩起来令人胆战心惊。

最初版本的单机版非常容易，但是后来的版本中单机版越来越难。

更有趣的是多人对战模式，《流星蝴蝶剑.net》吸取近年来FPS游戏的精华，在多人模式方面共有盟主、劫镖、护城、暗杀、死斗五种模式，跟真人对战的感觉比起电脑来当然刺激许多，因为面对电脑，不管它程式写得再刁钻，还是会有一定的空隙与破绽，然而面对电脑前的真人，由于你根本不知道他在想什么，无法预测他的行为模式，对战起来就更加增添了不可预料的意外，意外也造就了很多的刺激感。

单机游戏里的人物也都会一一登场任君挑选，玩家要当身手敏捷的女剑客、灵活狡猾的飞镖手、还是拎着大锤可以砸裂墙壁的大和尚，都可以自由搭配组合。

看瘦弱女子舞大锤，看大和尚躲起来射飞镖都会是一种乐趣，当然随着开发得更加成熟，推广出的人物及武器也会更多，说不定会将人物的属性作若干调整，让人物配合武器有著不同的个性也不一定。

此外，游戏计划提供20余张大小不等的地图。

(三) 游戏特色

1、易上手的操作和无极限的耐玩
简单的键鼠操作，可以自己定义。

第三人称尾随视点，让玩家可以清楚看见人物的所有动作，并且可以兼顾游戏环境的展现，在武侠游戏里也从来没有这种玩法，玩家要用手上的武器，配合滑鼠与键盘的操控来展现武侠世界里的各种招式，挥剑砍击只是游戏的基本动作，攻击时如果依照规则按出招式，人物还会作出各式各样的必杀技，当然要是够厉害的话还可以使出连续招，把敌人打得没有还手余地。

2、其他游戏中少有的“武德”

古代江湖中很讲究武德，而这款武侠游戏也继承了这一点，在游戏中除了特定的模式几乎所有的玩家都会很讲武德，比如在对方有事离开电脑的时候会等对方，其他人一对一时会站在旁边而不去插手，没有人会在背后偷袭。

<<流星蝴蝶剑>>

3、游戏中20个场景代号

01钟乳洞 02秦皇陵 03一线天 04炽雪城 05皇天城 06四方阵 07死之阵 08毒牙阵 09决死阵 10炼铁狱 11五爪峰 12烽火雷 13金华城 14炎硫岛 15飞鹏堡 16五雷塔 17伏虎山 18圆满楼 19洛阳城 20卧龙窟 21圣诞夜 22威震八方。

4、游戏中20个人物代号

0孟星魂 1冷燕 2铁胡子 3夜猫子 4破空 5冯浩 6孙剑 7萧安 8子舆 9王强 10无名 11叶翔 12小何 13凤凰 14石群 15屠城 16范旋 17高寄萍 18孙玉伯 19律香川

5、游戏中12种武器

1镖 2飞轮 3火枪 4双刺 5匕首 6剑 7长枪 8刀 9锤 10乾坤刀 11指虎 12忍刀

ps：游戏最早提供10种左右的人物，搭配7种武器。

在V1.03圣诞大礼包中的武器只有前9种，没有乾坤刀、指虎、忍刀。

在V1.07版以后就有了12种武器。

6、简洁明快的道具系统

流星蝴蝶剑的道具系统简约而不简单。

坛子：

一个坛子，打开之后会有包子，是有毒的，还是没毒的？

能加多少血？

有悬念。

血量很少的你可能起死回生，也可能雪上加霜。

铁箱：

手中的武器很不顺手，看见了铁箱冲了上去，是最喜欢的，还是最讨厌的？

自己去试下吧。

木箱：

想试下飞一般的感觉，来击碎木箱！

想三拳打死老师傅？

强化石头。

想金钟罩，铁布衫，四种石头，使用之后能改变武器的外观和属性。

想瞬间发出必杀，想有更拉风更厉害的武器，没理由不用他们。

7、飞檐走壁任我行

武侠小说里常有对于轻功的描写，能够在树林里像周润发一样高来高去也才真正算得上是武林高手，很可惜的是从来没有游戏厂商可以做到这一点，玩家永远只能局限在2D的地图上走来走去，就是不知道上面的空气是不是比较清新。

《流星蝴蝶剑.net》在游戏里有一个很炫的动作就是可以飞檐走壁，玩家只要往墙壁上跳，就可以在墙上行动，玩家可以在墙壁上走上一小段距离，也可以再跳一下，也可以用力一蹬从墙上俯冲下来，

<<流星蝴蝶剑>>

真的只能说是炫到了极点，当然这一招可不是纯耍帅用而已，在真人对战的时候，这一招可是十分管用的，比方说被逼到墙角的时候，这时候若是可以纵身一跳，不止可以暂时逃避敌人的追杀，也可以为自己创造有利的对战空间，更不要说当玩家扮演起游戏内暗杀者的角色的时候，需要翻墙而入，或是躲在山壁上的一角进行暗杀任务了。

而且在跳起的时候可以发特定的招式

匕首是流星蝴蝶剑中练轻功的最好兵器，可以练出以下9种轻功：

1腾云 2御风 3鬼步 4神行 5凌空 6驾雾 7九曲 8太岁 9鬼腾

双刺可以做出类似于匕首滞空的动作，但飞的距离很短。

飞轮也有轻功，不如匕首美观，且种类单一，而且难于控制，容易中途掉落，很难做到从头到尾的水平飞行。

忍刀的轻功是最简单也是最实用的，可以飞的无限高，无限远，尽览地图中的美景。

(四) 出招表与伤害

暗器：ATK=75 黑蜂针 A=3.4 雷神锥 A=2.3(12秒内降低移动速度) 赤练牙 A=2.3+1*4(每3秒造成1点毒伤害，持续12秒) 八方绝 A(需60%气，吸气)=6.7*3 落樱雪 A(破防，需100%气)=32.5+1*26(每3秒造成1点毒伤害，持续78秒) 八方绝 A(空中，需60%气，吸气)=6.7*3 飞轮：ATK=70 一念电转 A=3.1 十方俱灭 A=3.8 百里追魂 A=4.5 千刀万剐 A(需60%气)=4.5*3 万劫千秋 A(破防，需100%气，78秒减速)=4.8*6 夺命轮盘 A(空中，需60%气，定身5秒)=2 火铳：ATK=80 烟声 A=3.7 焦野 A=4.5 熔铁 A(破防，需20%气)=4.9 炎狱 A(需60%气)=4.9*5 焚雷 A(破防，需100%气)=66 一般空踢 A(空中)=3.7 双刺：ATK=85 左扇手 A=2.4 右扇手 A A=2.8 虎归山 A A A=3.2 进撵猴 A=4.9 马分鬃 A A=5.8 右揽鹤尾 A=5.3 左揽鹤尾 A=5.3 双龙通臂掌 A=2.8*4 玉女穿梭 A=5.3 单鞭腿 A=6.6 跨虎步 A A=6.6 十字鞭 A(破防)=7.8 祥龙摆尾 A(需60%气)=6.2*3 乘风 A(加速，需100%气)=1.1 合太极 A(破防、吸气，需100%气)=47.1~55.2(攻击次数与距离有关) 小狮戏珠 A(空中)=2.4 穿云脚 A(空中)=4.5 七星踏 A A(空中，破防)=5.3 湖探月 A(空中)=5.3 海底针 A A(空中)=6.6 匕首：ATK=90 太岁 A=3.5 九尾 A A=4.4 夜叉 A=5 旱魃 A A=5.7 曹沫举顶 A=3 荆轲现匕 A=2.5+3.9 聂政屠犬 A(破防)=3.9*2 专诸鱼肠 A=4.4*2 豫让三伏 A(第一击破防)=1.2+3.5*3 游戏画面 閻狻 A(需60%气)=30 閻罗 A(需100%气)=79.5 姑获 A(空中)=2.6 奔云 A A(空中)=3.5 罗刹 A(空中)=6.6 鬼弹 A(空中)=6.2 降神 A(空中，需60%气)=20.2 剑：ATK=110 乱草 A=2.4 巧篆 A A=4.6 重隶 A A A=5.7 残日红江 A=5.1 残泉回春 A=3.5*2 风残草尽 A A=4 烛举焰残 A(破防)=5.7 枯鹰残木 A=6.8 雀置喙 A(破防)=2.9 鹤舒翎 A=7.3 孤雁回 A A=8.4 燕双飞 A=4*2 忌夏日 A=6.2 忌秋风 A A=2.9*4 忌冬雨 A=3.5*5 凤凰雏 A(需60%气)=12.7*2 血残气丧 A(需60%气)=5.1*4 凤凰羽 A(破防，需100%气)=7.9(前期)+15*2 轻行 A(空中)=5.1 正楷 A A(空中)=6.2 刻铭 A(空中)=6.8 长枪：ATK=115 刺 A=3.7 进 A A=4.9 挑 A A A=5.4 打 A=5.4 升 A=6.0 河东狮吼 A(破防)=3.7*3 霸王别姬 A=6*2 功盖三国 A=4.3*2 力拔河山 A=10 蛟龙海覆波 A=8.9 虬龙扫暴阵 A(破防)=12.2 应龙空翔蹴 A=7.7 狂龙穿心破 A(破防，需60%气)=27.2 伏龙翔天破 A(需60%气)=2*3+18.6 万圣龙王破 A(破防，需100%气)=3.7*N(伤害次数不定，如在墙角伤害极大)+11.7*N(同上) 坠 A(空中)=7.2 跋扈飞扬 A A(空中)=8.3 刀：ATK=120 蚀月斩 A=3.9 吞日斩 A A=4.5 殒星斩 A A A=6.3 浪滔天 A=8.7 断石危 A(破防)=3.3 碎岸裂 A(破防)=14.7 蛟鳞腾 A=4.5*2 单刀劈马 A(破防)=9.3 人仰马翻 A A(破防)=10.5 伯乐难

<<流星蝴蝶剑>>

寻 A=6.9 项背汗血 A=8.7 赤兔穷追 A A=11.7 旋风 A=3.3*4+5.1
 疾风 A=6.3 狂风 A(最后一刀破防, 需60%气)=3.3*4+5.1 雷斩 A(需60%
 气)=7.6*N (攻击次数与距离有关) 腥风 A(破防, 前期吸气, 需100%气)=3.7 (单次, 攻击
 次数与距离、地形有关)+24.4*2 落崖险 A(空中, 破防)=7.5 锤: ATK=130 金刚洞月
 A=5.7 金刚抱拳 A=7 金刚拜塔 A=8.9 下山虎 A(破防)=2.4*2 墨云鹤游空
 A(破防)=12.2 奔雷炎华光 A(破防)=13.9 双连金钟破 A(破防)=14.5 三击铜鼓冲
 A(破防)=14.5 伏虎腾翔跌 A(破防)=2.4 (单次, 攻击次数与距离有关)+12.8 焚雷
 震八方 A(定身, 需60%气)=3.7*2 金钟罩 A(破防, 加防, 需100%气)=2.7 俯爆压
 头灯 A(破防, 需100%气)=4.1 (单次, 攻击次数与地形有关)+10.4 (单次, 攻击次数与距离有
 关) 金刚叩首 A(空中, 破防)=9.6 乾坤刀: ATK=112 持刀状态持枪式 A=2.5
 拔刀式 A=2.5 裂颜击 A=3.0 断肩击 AA=3.6 斩腰击 AAA=4.1 邪蛇 A=2.5*2
 土龙 A A=4.7 霸王落 A(第一击破防, 需60%气)=1.9+8.1 (单次, 攻击次数与距离有关
) 持枪状态持刀式 A=2.5 拔刀式 A=2.5 劈 A=6.4 勾 A=7.5 轮 A
 =3.0*2 回 A=8.1 勾魂锁 A(定身, 破防, 需60%气)=8.9 (中距离可多段攻击) 拔
 刀状态持枪式 A=2.5 持刀式 A=2.5 破喉击 A=3.6 贪噬 AA=4.7 弧月 AAA
 =5.3 一闪 A(破防)=12.4 一减 A(破防)=12.4 死斗 A(前期吸气。
 第六击破防, 需100%气)=4.1*6, 6.9*5 空踢 A(空中)=4.1 封灵之击 A(任何状态, 空中)=6.4
 指虎: ATK=87 虎探爪 A=3.3 击虎须 AA=3.8 断虎牙 AAA=4.6 虎爪旋破
 A(破防)=7.2 左打虎 A(切换武器)=2 右打虎 A(切换武器)=2 虎扫尾
 A=5.1 奔虎箭疾 A=5.9 虎啸波 A(需60%气)=24.6 虎扬头 A=5.9 虎
 王崩击 A(破防)=9.8 猛虎靠山 A=8 疯虎百烈 A=2*5 饿虎嗜血 A(
 破防, 加攻, 需100%气)=+40ATK 虎王虐袭 A(破防, 需100%
 气)=3.5+3.8*4+5.5+3.4+7.2*4 跃虎脚 A(空中)=3.3 飞虎脚 AA(空中)=4.2 虎出栅 A(空
 中)=5.5 忍刀: ATK=100 忍挂踢 A=2.5 忍下踢 AA=3 忍跃斩 A=5 忍横斩 A=6
 忍刀插地 A=5 忍刀后拉 A A=6*2 忍刀夹头 A(破防)=5 忍升龙腿
 A=4 忍尖刀脚 A=2.5*3 忍瞬移-前 A=0 忍瞬移-后 A=0 忍瞬移-左
 A=0 忍瞬移-右 A=0 忍刀压制 A(破防, 需10%气)=2.5*N (可追加 A, 每次
 需10%气, 最后拔刀还有2.5伤害。

按道理是每踩一脚受一次伤害, 但实际情况是只有第一刀和最后拔刀有伤害, 中间不论踩多少脚都没有伤害, 目前版本此bug一直未修复) 忍同归于尽 A(攻击距离极短, 自杀身亡, 需50%
 气)=63.5 忍法隐身 A(隐身, 需50%气)=1.5 忍暴怒爆弹 A(需50%气)=4*3 忍
 暴怒环杀 A A(破防, 需50%气)=5.5*5 忍空竖劈 A(空中)=4 忍空横斩 AA(空
 中)=6 忍空下踏 A(空中)=5 忍空移-前 A(空中)=0 忍空移-后 A(空中)=0 忍
 空移-左 A(空中)=0 忍空移-右 A(空中)=0

(五) 人物介绍

孟星魂：在战乱和饥荒中存活下来的，靠高老大接济的孤儿子之一，也是高老大最钟爱的杀手，他极端冷静且剑快心冷，只听从高老大的指示杀人。

高寄萍：快活林的主人他的腰细，胸挺，腿修长而结实，皮肤像绸缎般发光。性感而危险的女人，对他来说，世上绝没有任何事情比钱更重要的。十三岁时收养了四个孤儿，并将之磨练出杀手的素质。

屠城：十二飞鹏之一，面皮黄种，约莫五十来岁年纪，阴险狡猾，武功了得，心计也深，普天下无能抗手。

范璇：金刀门里辈分极高极有权势，极有头脸的第一流人物，一张长长的脸孔，脸色雪白，更无边点血色，遍如刚从坟墓里出来的僵尸。

<<流星蝴蝶剑>>

萧安：十二飞鹏之一，一张瘦脸蜡也似黄，两边太阳穴高高鼓起，便如藏了一颗核桃似的，双目炯炯，有如要喷出火来。

冷燕：迷一样的少女，不知为何卷入这场武林纷争中。

铁胡子：四十来岁年纪，满脸胡子，神情威武，奸淫掳掠之事无恶不做。

夜猫子：这人是个下无门的小贼，身段灵巧，而且是个用熏香蒙汗药的好手。

无名：孙家庄中律香川秘密培养的杀手集团，为了达到目的可以六亲不认，带着面具隐藏其平时真实身份的狠角色。

(六) 单机任务

第一关：炎硫岛

本关目标：杀死所有敌人。

本关敌人：大刀哨兵，铁枪哨兵。

剧情内容：来自快活林的杀手孟星魂接到高老大的任务指令后，为了不打草惊蛇，所以先从炎硫岛上潜入，一探“紫鳞金刀，范璇”的底细。

过关提示：这是第一关，很简单的主要是给玩家试试操作，旁边有两个箱子有加防御的和飞轮。

山坡底下有一把匕首，还有包子可以加血。

你手中有把剑，用 A A A 的连招就可以轻松干掉。

在1.00版本中如果开始不动手，等他们把话讲完了的话，其中的铁枪哨兵会自动跑到岛边跳下岩浆。

第二关：钟乳洞

本关目标：杀光所有敌人。

本关敌人：铁枪哨兵甲，铁枪哨兵乙，军枪哨兵长。

剧情内容：想不到炎硫岛竟有伏兵在等待，星为了完成任务没有时间迟疑，在通过这个险境之后，星进入钟乳洞，原来在这个洞穴中竟隐藏着秘密的出口。

星看到一个象是头儿的人，正在吆喝着他的下属，想必这里应是范璇的巢寨。

过关提示：一开始拿的是匕首和暗器，这里三个哨兵，都是拿长枪的。

匕首打长枪比较顺，用 A A 打也很轻松，但是这里要注意的是开始对面的那个哨兵，如果他没血了的时候，他会跑到军枪哨兵长那里去，一定要快点干掉他，不然三个哨兵在一起就打起来吃亏。

如果杀掉第一个哨兵后见拣起他的枪来打其他两个哨兵，用 A A A 来连他们。

第三关：一线天

本关目标：夺取信物并通关。

本关敌人：土匪铁胡子，夜猫子，火枪哨兵甲，火枪哨兵乙，火枪哨兵丙，疾剑哨兵长。

本关剧情：在出任务之前，高老大有说过，若想要接近范璇，必须先拿到入关的信物，因为范有收集珍宝的兴趣，每月都会有古董商前去兜售，他们身上都带着范璇所给的信物，只要夺取这个信物，相

<<流星蝴蝶剑>>

信入关绝无问题。

过关提示：这一关要通关的话，先要有信物，信物就在地图中央的铁胡子身上，用剑干掉他，他血少的时候他回跑，如果运气好的话一般可以截住他，如果让他跑了的话，就一直追，追到山顶上，这个时候夜猫子，疾剑哨兵长来了，别管他们，先砍死铁胡子夺取信物再来对付他俩，如果血少了的话，通过山间的小路回到你的起始点，打破那里的坛子，里面都有包子可以加。

干掉他们两个后，就跑到第2个关卡上面去杀那个火枪哨兵，另外的两个在对面的关卡上放枪，先别管，因为他们关卡的路口有栅栏，干掉那个哨兵后，跑到第三个关卡的栅栏面前，上面的火枪哨兵打不到地方，用刀（在地图中央有拣的）的 A 砍栅栏，很快栅栏就破了，然后上去就可以干掉那两个放阴枪的家伙了。

干掉他们后，在回到到第二个关卡，触动机关，那个大门会打开，但是时间有限，马上冲过大门就可以PASS。

第四关：金华城

本关目标：杀掉捕头王强，与冷燕一起突围。

本关敌人：捕头王强，军枪官差甲，军枪官差乙，夜猫子，官差甲，官差乙，官差丙。

本关剧情：星在取得了入关的信物之后，先来到金华城，本想先找个地方歇脚，但事出突然，撞见一个奇女子，使得星再一次陷入险境。

过关提示：此关就是大家熟悉的金华城，这次要保护冷燕（漂亮MM），但是事实上，只要主角不死的话，也可以过关，当然，作为玩家英雄就美当然不能失败，所以还有点难度。

一开始，周围有三个拿刀官差，手里也有把不错的2级的剑（红色），用 A A A的连招就可以轻易干掉两个，最后一个官差会跑去找在城另一边的捕头王强，他会带兵来捉你。

如果不喜欢用剑的话，周围的箱子里也有刀和2级匕首，在金华城中间的大房间里，还有很多武器可供挑选。

当王强的人追来的时候，锁定王强，用 A A A不断的连他，冷燕先别管，她暂时死不了。

如果动作太慢，被他们围了上来的话，还是先闪出去，打烂外面的坛子，吃包子加血。再跑远点，由于王强跑的最快，趁他的部下都还没到的时候，连死他，就可以过关了。

这关注意不要和王强硬拼，还有就是夜猫子在房顶上放冷枪。

注意一开始的时候乘他们在说话的时候按Esc，在选择取消，这时电脑还是不能动，就可以乘机打他，他在对话说完之前不会有反映。

第五关：炽雪城

本关目标：破坏城门。

本关敌人：禁卫侍官长，金枪侍卫甲，金枪侍卫乙，火铳兵甲，火铳兵乙，禁卫士兵甲，禁卫士兵乙。

本关剧情：差点事迹败露的星，心想此地不宜久留，必须尽快通过炽雪城这个重要的关卡。

星乔装成一般的古董商，排队入关。

在等待入关期间，星发现先前所撞见的女子已被逮捕，但事不关己的星，还是假装若无其事的等待入关。

不料星却被人发现是假冒的古董商，城内士兵蜂拥而上，企图将星拿下。

<<流星蝴蝶剑>>

星别无选择，只有破坏关卡的城门，强行闯关！

过关提示：一开始在一个安全的地方，手持长枪，还有双刺，后面的箱子打破有把2级的刀和包子，在对面同样的地方有2级的剑和飞镖，喜欢用什么随便你选。

出来的时候有两个兵，不要和他们纠缠，到道路中间的左边一个箱子里找到锤子，然后跑到栅栏前面不动只管防御，这样他们都来了，就会打到栅栏，等气满了，跳出来放绝招，如此反复两次，他们绝对全死，接着在打破栅栏就过关了。

还有一种更简单方法就是开始的时候只管往栅栏那边跑，不管其他人，然后跳进栅栏，这样的话，除了火铳兵外谁都打不到，打烂栅栏就可以过关。

第六关：飞鹏堡

本关目的：解决萧银鹏，潜入飞鹏堡。

本关敌人：金枪侍卫甲，金枪侍卫乙，金枪侍卫丙，金枪侍卫丁，萧安，左护法，右护法。

本关剧情：现在星的处境非常险恶，行踪已经完全暴露的星只好偷偷潜入飞鹰堡，探查范璇的下落。不料，撞见最初在通过钟乳洞时的头目，眼前只能赢闯虎穴，一探究竟了。

过关提示：此关重要的是杀死萧安（萧银鹏），其他的人可以一概不关，侍卫也以不惊动为妙。

一开始主角持有的是双刺，要换武器的话，进你旁边的小门，其中里面有2级匕首，于此对面的小门里有一把2级的剑，换武器的时候最好不要被侍卫发现，不然被追上了不好脱身。

换了武器后，进广场的正面一个大门，跳上平台就可以看到萧安拉，先对他用暗器用 A 可以使他中毒速度减慢，再飞到他身边去（对着他按跳，再在空中不断按A）趁他的帮手还没有来的时候，就是一顿暴K，尽量的多打点他的血，不一会左右护法也会来帮他，就见机行事，如果还有血的话，就别关他，只管打萧安，没血的话还是先回去加包子，这时萧安会带很多人追过来，但是萧安跑的最快，常常把部下甩在后面，就趁机打他，等他的部下来了，再跑就是。

如果一时半会你打不过，便会有一个叫无名的人来帮忙，让他当肉盾，去打萧安就可以了。

杀了萧安就可以直接过关了。

剧情动画：星在一所房间内发现了被捆住的冷燕，并帮她结开了绳索后，依然沉默着一语不发的走了。

第七关：皇天城

本关目的：杀光护卫，找出范璇。

本关敌人：屠城，无名杀手，野和尚甲，野和尚乙，金枪侍卫，大刀侍卫，蒙面人甲，蒙面人乙，范璇。

本关剧情：萧银鹏之死，气坏了范璇，范璇已得知星是来杀他的，命令屠大鹏严守皇天城同时活捉星，誓要问出究竟主使者是谁。

过关提示：本关难度很高，开始有一把剑和火铳，对方的敌人很多，所以不要乱跑免得被一群人追，开始只有金枪侍卫，大刀侍卫来了，干掉他们后，把火铳丢掉，拣起金枪，然后进入里面，不要从正门进，免得敌人太多，先跳到二楼，把那两个和尚引下来，用枪的 A A A 来打那两个和尚，要注意锤子的暴怒，看到对方放锤子的暴怒的时候，先看看能不能破他的招，不能的话，跳到二楼去，或者狂奔离远点。

干掉两个和尚后，会出现2个蒙面人，他们比较难对付，这里告诉一个方法，往回跑，跑到走廊那里

<<流星蝴蝶剑>>

，你站在走廊外面，他们在里面的话，打不到你，用枪的 A A A不断的对付他们，要注意的是匕首的暴怒可不是好玩的干掉他们后，进入那个大宅子，在二楼还有遇到无名杀手，干掉他后，上三楼，就可以看见范璇和屠城，不要打范璇，只管打屠城就可以了，范璇不一会会自动消失的，干掉屠城之后就过关了。

本关还有一种方法不引出那两个很难对付的蒙面人，干掉金枪侍卫，大刀侍卫后，躲过无名杀手，野和尚甲和野和尚乙直接到第三楼上去，可以从房顶上跳上去，在第三楼干掉屠城后，在回来打底下三个敌人，干掉他们就可以直接过关。

过场动画：孟星魂回头发现范璇已经死在地上了，正在奇怪的时候，屠城突然从地上爬了一起，并用带毒的暗器打伤了孟星魂，接着按动机关，孟星魂边掉入决死阵中。

第八关：决死阵

本关目的：诱导冷燕至安全区。

本关敌人：冷燕。

本关剧情：星被陷害落入陷阱后，身中奇毒。

但料想不到之前的那为女子，也在陷阱之中，从她脸色看来，相信也中了毒。

正当星苦思对策之时，屠大鹏从上丢下一瓶解药，看来是要让两人为了解药而自相残杀。

过关提示：这关其实最简单，等屠城走后，地板开始掉落，你只要跳上那个平台就可以了，这样冷燕会上来追杀你，只管在四个铁链上跳来跳去就可以了，别失足掉下去，等时间到了近一分钟的时候，便过关了。

过场动画：当星把唯一的解药给冷燕后，冷燕看着星，她不敢相信，还是接着她把解药丢给了星，自己纵身跳下了深渊，星看着燕失去的身影也毫不犹豫的跟着跳了下去。

第九关：练铁狱

本关目的：除了杀死屠城还能做什么呢？

本关敌人：屠城，蒙面杀手甲，蒙面人乙，蒙面人丙，蒙面人丁。

本关剧情：星纵身跳入身井之中，虽是要寻找出口，但心中确是为要寻找那女子的下落，在避过这些凶险的环境之后，看见那位女子伤重倒卧在地，正要前去解救时，屠大鹏却从中杀出...

过关提示：练铁狱是一个深潭，上面有很多铁链绑着你身上中了毒，每个一段时间就要停顿一下并失去血，所以刀，锤子，长枪，剑的暴怒刚放就会被卡住，但可以放匕首暴怒，在最底层的箱子里有刀，匕首，剑，而长枪和锤子则在上面的铁链上。

开始只有屠城一个人比较好打，用匕首的 A可以不断的连续的打到屠城等打到一半的时候，会出来四个蒙面人，由于这四个人极其厉害，千万不要被他们围到，不然极难逃脱，先跑啊跑，有机会就去砍屠城几刀，气满了就放匕首的暴怒 A，如果很久都没有打死屠城的话，他会叫蒙面杀手退下，那么就趁机干掉他。

结局：星杀掉屠城以后，把冷燕抱着到一个山顶的亭子里，并将解药给了她，接着便转身离开了，也许他知道一个杀手是不能有感情的，冷燕回想着当初与星的点点滴滴，毅然的将唯一的解药抛下悬崖。星也倒在了吊桥上，直到蝴蝶从中飞过。

(七) 相关信息

<<流星蝴蝶剑>>

自2004年昱泉在美国推出《流星蝴蝶剑之铁凤凰》之后，就没了下文。

昱泉旗下三款游戏《神甲奇兵》、《笑傲江湖网络版》、《流星蝴蝶剑》全部转手给华义国际。

但是在大陆，还有着许多的玩家，相关的流星站点。

在一些对战平台上也有着流星蝴蝶剑的服务器。

流星蝴蝶剑平台：

自从中国官方关闭后基本上最多人玩的平台

电信----->互动游戏中心 网通----->宽带 电信+网通-->浩方-->彩虹六号

《流星·蝴蝶·剑》-五、网游《流星OL》

(一) 游戏简介

游戏名称：流星OL

游戏平台：网络游戏

运营状态：开发中

游戏类型：格斗

游戏画面：3D

开发地点：中国台湾

开发公司：昱泉国际

运营公司：完美时空

《流星OL》是昱泉国际名作《流星蝴蝶剑.net》系列的第三作。

第二作是基于xbox平台上开发的《铁凤凰》 《流星蝴蝶剑.net》核心思想是武侠格斗，模式为多人在线。

主旨是模拟武侠故事中的侠客使用各类传统兵器进行竞技。

《流星online》基于这种核心思想，模式忠于原作，历时数年。

从2006年放出开发消息，流传至今。

整个系列游戏，当数国产同类游戏的典范，号称教师级网游。

(二) 游戏系统

1、职业系统

流星系列的特色是没有明显区分角色的职业。

通过选择不同的武器，使用的招式及风格也会相应地变化。

在原作中，提供了刀、剑、枪、锤、匕首、忍刀、指虎、双刺、乾坤刀共九种近战兵器以及火铳、飞镖，飞轮三种远距离暗器。

而在新版的《流星online》也会开放出更为丰富的传统兵器。

游戏中所有武器的动作都是邀请现实中的武师进行实时演练，再经由动作捕捉制作完成。

也使得选择了相应武器的玩家角色更加富有侠客味道。

因为这样可自由变换武器的系统，使得玩家可以自由变换身份——飘逸的剑客（剑）、孤高的忍者（忍刀）、冷峻的刺客（匕首）、极道的拳法家（指虎），肃穆的武士（刀）等等，想要扮演何种角色，均由玩家自身对武器的控制技巧决定。

2、成长系统

当游戏由net成长到online的时候。

成长系统也自然出炉，基于自由操控角色的系统，使得本游戏对玩家操作技巧的要求大幅度提高。

因此，相比于角色的成长，游戏会侧重于玩家自身的操作技巧与心理战术。

而流星online中由于加入了时下流行的副本系统。

<<流星蝴蝶剑>>

所以成长要素将会对应到副本的需求中去。

3、任务系统

数款武侠经典的制作经验，使得昱泉对武侠的理解早已臻至化境。在任务的制作上，会融入角色扮演的成分，让玩家身历其境武侠世界。通过进行丰富的任务，进行武侠RPG，并且轻松的上手游戏。

<<流星蝴蝶剑>>

作者简介

上海昱泉国际软件有限公司是一家台商独资游戏研发公司。

原本专营跨国企业多媒体简报业务;由于看好数字内容绚丽远景,我们在1989年时毅然转型投入光盘产品与在线收费网站之经营,摇身成为当时国内数字内容之提供者与...

<<流星蝴蝶剑>>

书籍目录

- 第一部:《流星蝴蝶剑.net》体验版V0.97
- 第二部:《流星蝴蝶剑.net》v1.00官方正式版
- 第三部:《流星蝴蝶剑》V1.01平衡之王
- 第四部:《流星蝴蝶剑》V1.02平衡之王
- 第五部:《流星蝴蝶剑》V1.03圣诞大礼包
- 第六部:《流星蝴蝶剑》V1.04乾坤无敌
- 第七部:《流星蝴蝶剑》V1.05.12黑白情侣
- 第八部:《流星蝴蝶剑》V1.05铁拳
- 第九部:《流星蝴蝶剑》V1.06武林风云
- 第十部:《流星蝴蝶剑》V1.07版
- 第十一部:《流星蝴蝶剑》V1.08搜剑录
- 第十二部:《流星蝴蝶剑》V9.07版
- 第十三部:《流星蝴蝶剑》V9.08版

<<流星蝴蝶剑>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>