

## <<3ds max5室内设计经典作品解析(>>

### 图书基本信息

书名：<<3ds max5室内设计经典作品解析(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787900109620

10位ISBN编号：7900109625

出版时间：2003-8-1

出版时间：中国电力出版社

作者：刘幸,关云

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max5室内设计经典作品解析(>>

### 内容概要

全书精选3个非常有代表性和商业应用价值的室内效果图范例（包括博物馆大堂、阳光过廊、卧室效果），以Step by Step的方式剖析了制作流程。

范例的制作采用过程讲解，文字精炼，关键步骤有重点介绍，全面揭示了相片级室内效果图的制作秘笈。

本书由行业内一流专家精心编著，系统理论与实务操作并重，是目前国内较为系统和权威的max室内设计高级实例类教程，技术含量遥遥领先。

## <<3ds max5室内设计经典作品解析(>>

### 书籍目录

前言第1章 开始之前 1.1 3ds max历史回顾 1.2 3ds max 5的部分新增功能介绍 1.3 利用3ds max制作效果图的流程 1.4 优化3ds max 1.5 3ds max作图心得与经验第2章 博物馆大堂——中国文化的探索 2.1 建模部分 2.1.1 利用参考线创建柱子和墙 2.1.2 创建地面和地面上的拼画 2.1.3 创建柱脚 2.1.4 柱子和上装饰品的创建 2.1.5 展台的创建 2.1.6 创建梁 2.1.7 创建柱头和展墙 2.1.8 创建二层过廊和右边墙体 2.1.9 创建屋顶 2.1.10 创建摄像机 2.1.11 创建其他辅助物体 2.1.12 家具和相关物品的选配 2.2 调整材质 2.3 创建灯光 2.3.1 主光源的创建 2.3.2 辅助光的创建 2.4 渲染 2.5 后期处理第3章 卧室——温馨的生活从这里开始 3.1 建模部分 3.1.1 创建主体框架 3.1.2 创建顶角线 3.1.3 创建茶几 3.1.4 创建行李架 3.1.5 创建窗户部分 3.1.6 创建床头造型包墙 3.1.7 创建地毯 3.1.8 创建摄像机 3.1.9 导入家具等物体 3.1.10 小结 3.2 调整并指定材质 3.3 创建灯光 3.4 渲染 3.5 后期处理第4章 过廊——阳光写意空间 4.1 建模部分 4.1.1 创建主框架 4.1.2 创建吊顶 4.1.3 创建造型墙 4.1.4 创建踢脚 4.1.5 地面风口的创建 4.1.6 创建摄像机、导入家具 4.1.7 装饰画的创建 4.1.8 小结 4.2 材质的调制 4.3 上编——夜景灯光的使用 4.4 渲染 4.5 后期处理 4.6 后期处理 4.7 下篇——日景灯光的使用 4.8 后期处理附录一 3ds max快捷键附录二 优秀作品欣赏

## <<3ds max5室内设计经典作品解析(>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>