

图书基本信息

书名：<<MAX&Rhino工造视效风暴(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787900107718

10位ISBN编号：7900107711

出版时间：2003-3-1

出版时间：北京科海电子出版社

作者：韩涌

页数：455

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本套教材完全是大型的实例教程，光盘提供了10多个Rhino软件的基础录像教学，可以作为快速入门，掌握它的使用方法；配套丛书提供了6个大型的综合制作实例，都是从头开始制作，循序渐进完成最终的效果，每个步骤都清晰准确，原理和思路遍布其间。

每个大型的实例均从Rhino开始进行建模，无论多复杂的曲面模型，使用Rhino都可以手到擒来，模型的切割就像切西瓜一样快捷，建模效率远远高于使用MAX本身；完成的模型在导入3ds max后进行了最完美的修饰，作者提供了这方面的全部秘诀和经验，去除了所有模型转换问题，用NURBS的方式导入3dsmax中，而不是用笨拙的多边形方式；在3ds max中，详细学习了金属、硬塑、玻璃、磨砂等各种材质的制作和调节方法，包括复杂的贴图制作，模型表面的标签制作；同时详细学习了高级的灯光技巧，包括室内模拟阳光照明、真实的Light Tracer光照计算等；最后学习了高级的光能传递渲染技术，制作仿真的产品渲染效果。

使用3ds max5提供的光能传递渲染技术，完全可以达到乱真的渲染效果，是工业造型设计最终效果渲染的首选方案。

光盘提供了Rhino基础教学的操作录像，与书中的实例教学相辅相成、互为补充。

光盘教学的内容按照培训课程的方式安排，可以自由选择学习进度，光盘附带了书中实例的全部场景资源文件和一些效果演示，内容含量巨大，非常适合广大三维制作人员学习使用、提高专业建模和材质渲染技能。

书籍目录

光盘使用说明

第1章 关于本书

第2章 Rhino模型的输出

第3章 用立方体拼装的椅子

第4章 制作一个球形茶壶

第5章 制作一个电动剃须刀

第6章 一盏时尚的台灯

第7章 数码时代的新宠——DV

第8章 如何渲染出漂亮的轿车

附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>