

<<新编3ds max 4教程>>

图书基本信息

书名：<<新编3ds max 4教程>>

13位ISBN编号：9787900107053

10位ISBN编号：7900107053

出版时间：2002-7

出版时间：北京科海电子出版社

作者：科海培中

页数：339

字数：348000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新编3ds max 4教程>>

内容概要

本书配合大量制作实例，全面讲解3ds max 4的使用方法，重点讲解3ds max 4的新增功能和使用方法。全书内容共分8章，主要讲解了3ds max 4的基本界面和菜单，三维模型的建模方法，从二维图形到三维造型的建模方法，复合物体的建模方法，材质与贴图，动画制作，粒子系统、空间变形及后期合成等内容。

本书作者长期从事电脑美术设计，具有丰富的实战经验，希望本书能够给您提供很好的帮助。

书籍目录

第1章 进入3ds max 4的精彩世界 1.1 3ds max 4简介 1.2 3ds max 4的用户界面 1.3 小结第2章 三维模型的建模方法 2.1 基本几何体建模 2.2 扩展几何体建模 2.3 扩展几何体模型的应用实例 2.4 模型的修改 2.5 小结 第3章 从二维图形到三维造型的建模 3.1 二维图形的建立 3.2 二维图形的加工 3.3 Loft (放样) 3.4 小结第4章 复合物体建模 4.1 Boolean (布尔) 运算 4.2 Morph (变形) 物体 4.3 Scatter (发散) 物体 4.4 Conform (映射) 物体 4.5 Connect (连接) 物体 4.6 ShapeMerge (合并造型) 物体 4.7 小结第5章 NURBS建模 5.1 创建NURBS物体 5.2 NURBS物体的修改 5.3 NURBS曲线的放样 5.4 NURBS曲线 5.5 NURBS曲面 5.6 小结第6章 材质与贴图 6.1 材质编辑器 6.2 材质基本参数的设置 6.3 标准贴图的贴图通道 6.4 贴图坐标的使用 6.5 基本材质贴图 6.6 小结第7章 动画制作 7.1 3ds max 4动画简介 7.2 Track View 对话框 7.3 参数变换动画 7.4 变换动画 7.5 动画控制器 7.6 层级动画 7.7 环境动画 7.8 灯光动画 7.9 摄像机动画 7.10 Time Configuration对话框 7.11 动画的输出 7.12 小结第8章 粒子系统、空间变形及后期合成 8.1 粒子系统 8.2 空间变形动画 8.3 Video Post后期合成 8.4 小结

<<新编3ds max 4教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>