第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basuc6.0 游戏编程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basuc6.0 游戏编程50讲>>

13位ISBN编号：9787900101297

10位ISBN编号：7900101292

出版时间：2002-6

出版时间：北京希望

作者：董传银编写

页数：347

字数：522000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是用Visual Basic 6.0进行游戏编程的专著，这些游戏均经典、实用而又集智、趣味于一身。

全书摒弃了通俗的写作手法，每一章为一个游戏介绍，共50个实例，由50章构成。
内容宠大，游戏种类众多，既包含富有启发性的、适合于开发智力的小型游戏，如拼图、五子棋、扫雷、摇色子；又包含可操作性强、具有多项功能的大型游戏，如围棋、中国象棋、三角战争、开车游戏。
游戏类型具体包括球类、棋类、赛车、赌博、猜字谜、战争等，程序范围涉及图形图像、多媒体技术、算法以及Windows API等。

本书文字简洁，层次清晰，目标明确，游戏功能与程序设计相结合，例子生动丰富，具有很强的实用性和指导性。
本书既适合专业程序员、VB编程业余爱好者的自学指导书，同时也可作为高等院校相关专业的师生和社会VB培训班的参考书。

读者在使用本书过程中的技术问题，请通过ddmyheart@etang.com与作者联系。

本版CD为本书所有实例的源代码。

书籍目录

第1章 地鼠娱乐部
1.1 游戏介绍
1.2 设计步骤
第2章 俄罗斯方块
2.1 游戏介绍
2.2 设计步骤
第3章 井字棋游戏
3.1 游戏介绍
3.2 设计步骤
第4章 拼图游戏
4.1 游戏介绍
4.2 设计步骤
第5章 五子棋游戏
5.1 游戏介绍
5.2 设计步骤
5.3 添加模块
5.4 程序代码
第6章 拉霸游戏
6.1 游戏介绍
6.2 设计步骤
第7章 跳舞机游戏
7.1 游戏介绍
7.2 程序代码
第8章 点和线游戏
8.1 游戏介绍
8.2 程序代码
第9章 电话攻击游戏
9.1 游戏介绍
9.2 程序代码
第10章 国际象棋
10.1 游戏介绍
10.2 程序代码
第11章 黑白棋游戏
11.1 游戏介绍
11.2 程序代码
第12章 前进的人游戏
12.1 游戏介绍
12.2 程序代码
第13章 迷宫游戏
13.1 游戏介绍
13.2 程序代码
第14章 乒乓撞球游戏
14.1 游戏介绍
14.2 程序代码
第15章 扑克牌游戏

15.1 游戏介绍
15.2 程序代码
第16章 扫雷游戏
16.1 游戏介绍
16.2 程序代码
第17章 跳棋游戏
17.1 游戏介绍
17.2 程序代码
第18章 贴图游戏
18.1 游戏介绍
18.2 程序代码
第19章 网络游戏——猜数字
19.1 游戏介绍
19.2 程序代码
第20章 围棋练习
20.1 游戏介绍
20.2 程序代码
第21章 小精灵游戏
21.1 游戏介绍
21.2 程序代码
第22章 小蜜蜂游戏
22.1 游戏介绍
22.2 程序代码
第23章 摇色子游戏
23.1 游戏介绍
23.2 程序代码
第24章 移动板游戏
24.1 游戏介绍
24.2 程序代码
第25章 掌上游戏机
25.1 游戏介绍
25.2 程序代码
第26章 智慧棋游戏
26.1 游戏介绍
26.2 程序代码
第27章 中国象棋
27.1 游戏介绍
27.2 程序代码
第28章 快打旋风
28.1 游戏介绍
28.2 程序代码
第29章 积分游戏
29.1 游戏介绍
29.2 程序代码
第30章 水暖工游戏
30.1 游戏介绍
30.2 程序代码

第31章 宝石方块游戏
31.1 游戏介绍
31.2 程序代码
第32章 超级银河游戏
32.1 游戏介绍
32.2 程序代码
第33章 吃樱桃游戏
33.1 游戏介绍
33.2 程序代码
第34章 古老的NIM游戏
34.1 游戏介绍
34.2 程序代码
第35章 光通道游戏
35.1 游戏介绍
35.2 程序代码
第36章 划拳游戏
36.1 游戏介绍
36.2 程序代码
第37章 累积博彩游戏
37.1 游戏介绍
37.2 程序代码
第38章 轮盘赌游戏
38.1 游戏介绍
38.2 程序代码
第39章 模拟超玛丽
39.1 游戏介绍
39.2 程序代码
第40章 模拟电子琴
40.1 游戏介绍
40.2 程序代码
第41章 模拟赛车游戏
41.1 游戏介绍
41.2 程序代码
第42章 魔方游戏
42.1 游戏介绍
42.2 程序代码
第43章 青蛙跳游戏
43.1 游戏介绍
43.2 程序代码
第44章 曲棍球游戏
44.1 游戏介绍
44.2 程序代码
第45章 趣味游戏
45.1 游戏介绍
45.2 程序代码
第46章 三角战争
46.1 游戏介绍

46.2 程序代码
第47章 音乐猜字
47.1 游戏介绍
47.2 程序代码
第48章 着陆游戏
48.1 游戏介绍
48.2 程序代码
第49章 开车游戏
49.1 游戏介绍
49.2 程序代码
第50章 在线棋类游戏
50.1 游戏介绍
50.2 程序代码

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com