

<<FreeHand 10基础教程>>

图书基本信息

书名：<<FreeHand 10基础教程>>

13位ISBN编号：9787900088147

10位ISBN编号：7900088148

出版时间：2002-2-1

出版时间：北京希望电子出版社,中图科学出版集团

作者：周凤明

页数：297

字数：440000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<FreeHand 10基础教程>>

内容概要

本教程是国内优秀的图形动画教室丛书之一，是学习和掌握FreeHand 10技术的实用教科书。

FreeHand 10是Macromedia公司推出的基于Windows操作平台的优秀矢量绘图软件之一。

本书由12课构成，针对FreeHand 10的绘图功能作了详尽的介绍。

根据软件的功能结构，全书分为基础知识、图像文件管理、构造路径、创建和编辑图形文件、应用Xtras特效工具等几部分内容，在理论知识的讲述过程中，为读者穿插安排了12组精美的实例进行软件功能的讲述。

本书不但介绍了FreeHand 10入门级的基本操作和技术，而且还对用户在实际操作中的绘图技巧进行了讨论。

并在每课的最后，列出了与本课内容有关的练习思考题与答案，用以检查读者对课程的掌握程度；而相应的上机操作则是用来检验读者的实际操作能力，便于初学者每学完一课就能马上进行设计。

本教程文字流畅，内容翔实，图例丰富而精美，并且配以详细的步骤讲解，是高等院校电脑美术专业、高等院校相关专业师生的自学、教学参考书，同时也适合作为社会FreeHand培训班教材，可以说是广大从事计算机平面设计和艺术创作用户的指导性读物。

配套光盘内容为相应练习的原文件、完成图及大量素材图片。

<<FreeHand 10基础教程>>

书籍目录

第一课 认识 FreeHand 第一节 FreeHand 10概述 第二节 操作界面介绍 第三节 自定义工作环境 第四节 本课小结 第五节 复习题 第六节 复习题答案
第二课 一切从画圆开始 第一节 选择FreeHand 10中的对象 第二节 Rectangle工具 第三节 绘制椭圆形 第四节 绘制多边形 第五节 绘制螺旋线 第六节 使用弧线工具 第七节 使用直线工具 第八节 实例操作 第九节 本课小结 第十节 复习题 第十一节 复习题答案 第十二节 上机操作题
第三课 使画稿更为完美 第一节 路径基础知识 第二节 Pen和Bezigon工具 第三节 使用Pencil工具组 第四节 实例操作 第五节 本课小结 第六节 复习题 第七节 复习题答案 第八节 上机操作题
第四课 五彩的颜色 第一节 关于颜色模式 第二节 使用Color Mixer浮动面板 第三节 使用Tints浮动面板 第四节 使用Swatches浮动面板 第五节 拖放颜色 第六节 实例操作 第七节 本课小结 第八节 复习题 第九节 复习题答案 第十节 上机操作题
第五课 为画稿着色 第六课 如何精确的绘图 第七课 变换魔术 第八课 描摹画稿 第九课 在图稿中添加文字 第十课 文本的高级编辑 第十一课 应用特殊的效果 第十二课 在Wed页上展示作品

<<FreeHand 10基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>