## <<3DS MAX三维世界的光与景>>

#### 图书基本信息

书名: <<3D\$ MAX三维世界的光与景>>

13位ISBN编号:9787900071859

10位ISBN编号: 7900071857

出版时间:1900-01-01

出版时间:

作者:施爱国编

页数:330

字数:489000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<3DS MAX三维世界的光与景>>

#### 内容概要

这是一本介绍3ds max 5软件的中、高级教程,作者以丰富的经验、经典的范例,以及循序渐进的教学方式,通过对从建立简单的几何体至复杂的景物渲染,尤其是光影制作的讲述,使读者对3ds max有了更深一步的认识和掌握。

#### 本书共由8章构成。

第1章详细讲述了3ds max 5的新增功能、工作环境以及工具栏等一系列基础知识。

第2章通过制作一组几何体范例,使初学者快速掌握3ds max软件的基本指令和使用方法。

第3章以一组静物为范例,详细介绍了3ds max的建模功能,对NURBS建模的操作方法、材质编辑、摄像机和灯光的设置,以及最终的渲染都进行了详细的讲述。

第4章至第8章,主要讲述灯光在环境、道路、桥梁、大厦、小区、室内等方面的应用技巧和具体表现方法。

本书特点:本书通过7个经典范例,讲述3ds max的使用方法,其中5个大型实际工程项目的范例,完美再现了城市绚丽灯光夜景,充分体现了3ds max在表现光影效果方面的才能。 本书文字简洁、图文并茂,并配有多媒体教学光盘,有利于读者更快、更好地掌握3ds max软件。

读者对象:不仅适合从事三维动画设计、电脑美术设计、室内外建筑装潢设计、机械设计、工业产品设计人员,也可作为高等美术院校相关专业师生、社会相关领域培训班的首选教材。

本版CD内容包括多媒体教学文件、书中范例模型及材质库文件等。

有关书中的技术问题请与s139@163.net联系。

## <<3DS MAX三维世界的光与景>>

#### 书籍目录

第1章 3ds max 5概述第2章 三维环境的营造 ——从基本几何体开第3章 三维环境的营造 ——静物写生第4章 灯光、环境设计第5章 道路与桥梁的灯光设计第6章 市政大厦灯光效果范例第7章 小区环境计第8章 室内灯光表现附录 3ds max5快捷键大全

# <<3DS MAX三维世界的光与景>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com