

<<3DS MAX三维世界的光与景>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX三维世界的光与景>>

13位ISBN编号：9787900071859

10位ISBN编号：7900071857

出版时间：1900-01-01

出版时间：

作者：施爱国 编

页数：330

字数：489000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX三维世界的光与景>>

内容概要

这是一本介绍3ds max 5软件的中、高级教程，作者以丰富的经验、经典的范例，以及循序渐进的教学方式，通过对从建立简单的几何体至复杂的景物渲染，尤其是光影制作的讲述，使读者对3ds max有了更深一步的认识和掌握。

本书共由8章构成。

第1章详细讲述了3ds max 5的新增功能、工作环境以及工具栏等一系列基础知识。

第2章通过制作一组几何体范例，使初学者快速掌握3ds max软件的基本指令和使用方法。

第3章以一组静物为范例，详细介绍了3ds max的建模功能，对NURBS建模的操作方法、材质编辑、摄像机和灯光的设置，以及最终的渲染都进行了详细的讲述。

第4章至第8章，主要讲述灯光在环境、道路、桥梁、大厦、小区、室内等方面的应用技巧和具体表现方法。

本书特点：本书通过7个经典范例，讲述3ds max的使用方法，其中5个大型实际工程项目的范例，完美再现了城市绚丽灯光夜景，充分体现了3ds max在表现光影效果方面的才能。

本书文字简洁、图文并茂，并配有多媒体教学光盘，有利于读者更快、更好地掌握3ds max软件。

读者对象：不仅适合从事三维动画设计、电脑美术设计、室内外建筑装潢设计、机械设计、工业产品设计人员，也可作为高等美术院校相关专业师生、社会相关领域培训班的首选教材。

本版CD内容包括多媒体教学文件、书中范例模型及材质库文件等。

有关书中的技术问题请与s139@163.net联系。

<<3DS MAX三维世界的光与景>>

书籍目录

第1章 3ds max 5概述第2章 三维环境的营造 ——从基本几何体开始第3章 三维环境的营造 ——静物写生第4章 灯光、环境设计第5章 道路与桥梁的灯光设计第6章 市政大厦灯光效果范例第7章 小区环境设计第8章 室内灯光表现附录 3ds max5快捷键大全

<<3DS MAX三维世界的光与景>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>