

## <<Flash 5实例与操作>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash 5实例与操作>>

13位ISBN编号：9787900071552

10位ISBN编号：7900071555

出版时间：2001-7-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：赵健斌,王定,张伟光

页数：363

字数：538

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 5实例与操作>>

### 内容概要

本套丛书是专门为初、中级用户想在较短时间内学会并掌握电脑某一项专门知识和操作技能而编写的基础性读物。

本书通过众多精彩实例详细介绍了目前最为流行的网页图像制作新软件Flash 5的功能。

Flash是Macromedia公司专门为网络设计的一个交互性矢量动画设计软件，网站设计者可以使用Flash随心所欲地为网站设计各种动态标志、动画、导航条以及全屏动画，还可以带有动感音乐等，完全具备多媒体的各项功能。

本书全面介绍了Flash 5.0的基本功能和使用方法。全书共分13章，分别介绍了Flash 5.0的特点和功能、界面与视图、绘图工具的使用方法、对象的编辑、文本的编辑、图形的导入、层的使用、图符的创建和应用、动画的制作以及电影的发布和输出等内容。

本书在介绍各类软件时，牢牢把握“用”字当头的原则，先从软件功能介绍入手，继而给出一个或多个具体实例，使读者真正做到寓操作于学习，寓学习与操作之中。

为巩固读者所学，在每章都安排了精心设计的思考与练习题。

本书内容全面、结构清晰、范例丰富、边讲边练，每章都配有思考与练习题、便于读者学习。

本书面向初、中级读者，可作为使用Firework 4进行网页制作的广大读者的最佳参考书，同时也是高等院校及社会各类电脑培训班的首选教材。

## <<Flash 5实例与操作>>

### 书籍目录

- 第1章 走进Flash 5
- 第2章 使用绘图工具
- 第3章 编辑图形对象
- 第4章 编辑文本对象
- 第5章 导入图形图像
- 第6章 使用层
- 第7章 使用图符与实例
- 第8章 创建动画
- 第9章 创建交互式电影
- 第10章 创建界面元素
- 第11章 为电影添加声音
- 第12章 发布和输出电影
- 第13章 综合实例
- 思考与练习

## <<Flash 5实例与操作>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>