

<<游戏开发能手>>

图书基本信息

书名：<<游戏开发能手>>

13位ISBN编号：9787900038739

10位ISBN编号：7900038736

出版时间：2002-2-1

出版时间：中国电力出版社

作者：张霞

页数：283

字数：410000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<游戏开发能手>>

### 内容概要

本书是一本以实例的方式介绍如何使用开发工具制作小游戏的书籍。

书中包含19个小游戏实例，使用了Delphi、Authorware、Flash、Cool3D和Install Shield for Delphi等多种开发工具，以便使读者对游戏开发的全过程有一个全面的了解。

本书的特点是覆盖面广，适合Delphi、Authorware、Flash、Cool3D用户，以及具有计算机编程背景的爱护者。

## &lt;&lt;游戏开发能手&gt;&gt;

## 书籍目录

第一篇 趣味 第一章 高级掷色子 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第二章 快速投篮 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第三章 猜数字 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第四章 小小弹球 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第五章 无敌猜心术 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第六章 神枪手 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第二篇 智力 第七章 智力拼图 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第八章 细心拼板 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第九章 五子棋 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第十章 快乐飞行员 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第十一章 猜数字 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第三篇 经典 第十二章 超级大扫雷 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第十三章 华荣道 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第十四章 一维魔方 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第四篇 其他 第十五章 记忆大比拼 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第十六章 彩票抽奖游戏 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第十七章 生日快乐 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第十八章 小闹钟 第一节 游戏设计 第二节 实现过程 第十九章 制作安装程序 第一节 游戏设计 第二节 实现过程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>