第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++6.0教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++6.0教程>>

13位ISBN编号：9787900024947

10位ISBN编号：7900024948

出版时间：1999-11

出版时间：北京希望电脑公司/北京希望电子出版社

作者：宋斌

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++6.0教程>>

内容概要

内容简介
本书全面地介绍了MicrosoftVisua1C＋＋6.0编程工具，并且讲述了如何使用VisualC＋＋6.0来开发Windows应用程序。
其中第一章介绍了VisualC＋＋6.0开发环境；第二章介绍了C＋＋语言的基础知识：第三章介绍了如何用AppWizard创建应用程序，以及开发程序时生成的各种文件和类；第四章介绍了Windows的消息机制、消息分类、以及在VisualC＋＋中如何处理消息；第五章介绍了如何创建和编辑对话框、控件；第六章介绍了如何创建和编辑菜单栏、工具栏和状态栏；第七章介绍了VisualC＋＋6.0中最重要的两个类——文档类和视图类，以及这两个类之间的关系：第八章介绍了设备环境类，以及如何利用这些类来操纵各种环境设备的方法；第九章介绍了线程概念以及实现线程间通信的方法；第十章介绍了ActiveX的概念、体系结构和术语，以及对ActiveX的强大功能的具体描述和实现；第十一章介绍了数据库基本概念，以及ODBC技术、OLEDB和ADO技术的实现；第十二章介绍了Sockets和MAPI，以及如何利用WinInet类、WinSock进行网络通信程序设计。

本书主要是为那些VisualC＋＋6.0的初学者编写的，有经验的VisualC＋＋编程员也可用本书中的某些内容作为参考。

本书包含配书光盘（CD）一张，内含本书的电子版和“精通VisualC＋＋5.0”多媒体学习软件，读者可用光盘中附带的电子图书浏览器阅读本书电子版，详见光盘中的Readme文件。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++6.0教程>>

书籍目录

目 录
第1章 VisualC＋＋6.0开发环境
1.1VisualC＋＋6.0主窗口构成
1.2VisualC＋十6.0工具栏
1.3VisualC＋＋6.0菜单栏
1.4工作区窗口
1.5本章小节
第2章 C＋＋语言编程基础
2.1标识符
2.2基本数据类型
2.3用户自定义数据类型
2.4变量的存储类
2.5数组、字符串与指针
2.6程序控制结构
2.7面向对象的程序设计
2.8类的继承
2.9重载
2.10类操作的多态性
2.11基本文件I/O流
2.12本章小节
第3章 用MF开发Windows应用程序
3.1Windows应用程序机制与MFC
3.2利用AppWizard生成Windows应用程序
3.3应用程序的类和文件
3.4应用程序的分析
3.5本章小节
第4章 消息和命令
4.1消息的处理机制
4.2消息的种类
4.3消息的发送和接收
4.4消息映射
4.5处理消息的实例
4.6本章小节
第5章 对话框和控件
5.1对话框的组成与分类
5.2创建对话框的步骤
5.3对话框创建与显示实例
5.4使用组合列表框
5.5进一步完善程序
5.6本章小节
第6章 菜单、工具栏和状态条
6.1创建菜单
6.2实现菜单功能
6.3工具栏的创建
6.4状态条的添加与显示

第一图书网, tushu007.com

6.5本章小节
第7章 文档和视图
7.1文档与视图的关系
7.2在视图中显示文本
7.3在视图中与用户交互
7.4实现文档
7.5多文档应用程序
7.6其他视图类
7.7本章小节
第8章 设备环境
8.1设备环境与CDC类
8.2使用GDI对象
8.3显示字体
8.4使用画笔和画刷
8.5文件I/O
8.6本章小节
第9章 多线程程序设计
9.1线程的概念
9.2工作者线程与用户界面线程
9.3如何创建线程
9.4创建线程的实例
9.5线程的终止
9.6线程间的通信
9.7线程间的同步
9.8本章小节
第10章 关于ActiveX编程
10.1OLE概述
10.2OLE扩展到ActiveX
10.3ActiveX文档
10.4ActiveX容器
10.5ActiveX服务器
10.6ActiveX控件
10.7本章小节
第11章 数据库编程技术
11.1数据库的基本概念
11.2利用ODBC创建数据库应用程序
11.3操纵数据库记录
11.4OLEDB
11.5ActiveX数据对象ADO
11.6本章小节
第12章 lnternet编程技术
12.1利用WinSock进行网络通信程序设计
12.2利用WinInet类开发应用程序
12.3WinInet类应用程序实例
12.4利用MAPI设计通信程序
12.5InternetServerAPI（ISAPI）
12.6本章小节

第一图书网, tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++6.0教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com