

<<3DS MAX童话场景建筑大制作>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX童话场景建筑大制作（1CD）>>

13位ISBN编号：9787899991145

10位ISBN编号：7899991145

出版时间：2001-03

出版时间：中国水利水电出版社

作者：科大工作室

页数：129

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX童话场景建筑大制作>>

### 内容概要

本书为了使本书的读者在生动有趣的氛围中，学到有用的电脑设计基本概念、电脑设计制作应用技巧和3DS MAX 系统的基本命令、功能及制作技法，特意将本书以科幻小说的形式写作完成。

# <<3DS MAX童话场景建筑大制作>>

## 书籍目录

本书前言

第1章 故事开篇——大开眼界

巧遇鲁贝卡

大战奥芝

第2章 初遇强敌——处事不惊

第3章 初尝胜果——勇往直前

巧遇米纳莎

米纳莎遇险

第4章 机关重重——各个击破

第5章 乘胜追击——扩大战果

再灭兰赫尔

第6章 锦上添花——再现城堡

决战强敌

互诉衷肠

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>