

<<网络程序员入门>>

图书基本信息

书名：<<网络程序员入门>>

13位ISBN编号：9787899980255

10位ISBN编号：7899980259

出版时间：2002-1

出版时间：北京科海集团公司

作者：戴小林

页数：423

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网络程序员入门>>

内容概要

"《网络程序员入门》是科海集团公司出品的集HTML、JavaScript和ASP知识于一体的编程教程。

本书深入浅出地介绍了当前网页编程的3种最基本的利器：HTML、JavaScript和ASP。

全书依此分为相对独立的3部分，共24章。

每一部分均从基础入手，涵盖了基本应用的各个方面，辅以切合实际的实例分析，力求与应用紧密结合，使读者能从零开始介入网络编程领域，掌握网络编程技巧，合理优化程序代码，并领悟编程精髓。

本书内容丰富，覆盖面广，结构合理。

适合于网页编程人员作为入门学习手册，也可作为编程高手的参考资料，特别适合高等院校及培训班用作培训教材。

"

<<网络程序员入门>>

书籍目录

第1部分 HTML	第1章 Internet与World Wide Web	1.1 Internet的发展与主要服务
1.1.1 Internet的起源与发展	1.1.2 TCP / IP网络体系结构	1.1.3 IP地址和域名系统
1.1.4 Internet的应用服务	1.2 World Wild Web	1.2.1 什么是WWW
1.2.2 WWW浏览器	1.3 HTML简介	1.2.2 WWW浏览器
2.1 HTML文档的特点	1.4 小结	第2章 HTML的基本概念
2.2 HTML的基本语法	2.1 HTML文档的特点	2.3 HTML中的标记
2.3 HTML中的超链接	2.2 HTML的基本语法	3.1 创建超链接
2.4 页首单元	2.3 HTML中的超链接	3.1.1 不同文件之间的跳转
2.5 小结	2.4 页首单元	3.1.2 跳转到标记位置
3.1.1 不同文件之间的跳转	2.5 小结	3.1.3 链接地图
超链接与图像	3.1.1 不同文件之间的跳转	3.2
3.3 小结	3.1.2 跳转到标记位置	4.1 换行标记
4.1.1 <p> 标记	3.1.3 链接地图	4.2.1 逻辑样式标记
4.1.2 标记	3.2	4.2 字符样式
4.2 字符样式	4.1 换行标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.2.1 逻辑样式标记	4.2 字符样式	4.2.1 逻辑样式标记
4.2.2 物理样式标记	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.3 预格式化文本	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.4 水平尺寸标记	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.5 地址标记	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.6 文本对齐方式	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.6.1 单个单元对齐	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.6.2 单元块对齐	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.7 居中对齐分区	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.8 字体大小和颜色	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.9 列表格式标记	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.9.1 无序列表	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.9.2 有序列表	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.9.3 定义列表	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.9.4 菜单项列表和目录列表	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.10 专用字符	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.11 块引用	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
4.12 小结	4.2.1 逻辑样式标记	4.2.1 逻辑样式标记
第5章 HTML中的表格	4.2.1 逻辑样式标记	5.1 创建表格
5.1 创建表格	4.2.1 逻辑样式标记	5.1.1 表格的基本语法
5.1.1 表格的基本语法	4.2.1 逻辑样式标记	5.1.2 设置表格标题
5.2 表格的对齐与布局	4.2.1 逻辑样式标记	5.2 表格的对齐与布局
5.2.1 表格内文字的对齐	4.2.1 逻辑样式标记	5.2.1 表格内文字的对齐
5.2.2 表格在页面中的对齐与布局	4.2.1 逻辑样式标记	5.2.2 表格在页面中的对齐与布局
5.3	4.2.1 逻辑样式标记	5.3
跨越多行和多列的单元	4.2.1 逻辑样式标记	5.4 定义表格的宽度和高度
5.4 定义表格的宽度和高度	4.2.1 逻辑样式标记	5.5 表格的其他特性
5.5 表格的其他特性	4.2.1 逻辑样式标记	5.6 小结
5.6 小结	4.2.1 逻辑样式标记	5.6 小结
5.5.1 表格单元间隙	4.2.1 逻辑样式标记	5.5.2 表格单元边距
5.5.2 表格单元边距	4.2.1 逻辑样式标记	5.5.3 表格颜色
5.5.3 表格颜色	4.2.1 逻辑样式标记	5.5.3 表格颜色
5.6 小结	4.2.1 逻辑样式标记	5.6 小结
第6章 HTML中的框架	4.2.1 逻辑样式标记	6.1 框架的基本概念
6.1 框架的基本概念	4.2.1 逻辑样式标记	6.1.1 创建框架
6.1.1 创建框架	4.2.1 逻辑样式标记	6.1.2 框架嵌套
6.1.2 框架嵌套	4.2.1 逻辑样式标记	6.1.2 框架嵌套
6.1.3 使用<noframes> 标记	4.2.1 逻辑样式标记	6.1.3 使用<noframes> 标记
6.2 框架设置	4.2.1 逻辑样式标记	6.2 框架设置
6.2.1 框架边框设置	4.2.1 逻辑样式标记	6.2.1 框架边框设置
6.2.2 框架边空设置	4.2.1 逻辑样式标记	6.2.2 框架边空设置
6.2.3 框架间距设置	4.2.1 逻辑样式标记	6.2.3 框架间距设置
6.2.4 框架滚动条设置	4.2.1 逻辑样式标记	6.2.4 框架滚动条设置
6.3 指定框架窗口的目标	4.2.1 逻辑样式标记	6.3 指定框架窗口的目标
6.3.1 使用name属性	4.2.1 逻辑样式标记	6.3.1 使用name属性
6.4 小结	4.2.1 逻辑样式标记	6.4 小结
第7章 HTML表单与CGI脚本	4.2.1 逻辑样式标记	7.1 表单概述
7.1 表单概述	4.2.1 逻辑样式标记	7.2 文本输入框
7.2 文本输入框	4.2.1 逻辑样式标记	7.3 <input> 标记的使用
7.3.1 输入文本	4.2.1 逻辑样式标记	7.3.1 输入文本
7.3.2 输入密码	4.2.1 逻辑样式标记	7.3.2 输入密码
7.3.3 复选框和单选按钮	4.2.1 逻辑样式标记	7.3.3 复选框和单选按钮
7.3.4 隐藏表单组件	4.2.1 逻辑样式标记	7.3.4 隐藏表单组件
7.4 创建列表框	4.2.1 逻辑样式标记	7.4 创建列表框
7.5 表单设计	4.2.1 逻辑样式标记	7.5 表单设计
7.5.1 使用<pre> 标记	4.2.1 逻辑样式标记	7.5.1 使用<pre> 标记
7.5.2 使用列表标记	4.2.1 逻辑样式标记	7.5.2 使用列表标记
7.6 小结	4.2.1 逻辑样式标记	7.6 小结
第8章 多媒体对象的嵌入	4.2.1 逻辑样式标记	8.1 嵌入多媒体文本
8.1 嵌入多媒体文本	4.2.1 逻辑样式标记	8.2 背景音乐
8.2 背景音乐	4.2.1 逻辑样式标记	8.3 视频播放
8.3 视频播放	4.2.1 逻辑样式标记	8.3.1 插入视频剪辑
8.3.1 插入视频剪辑	4.2.1 逻辑样式标记	8.3.2 控制何时开始播放
8.3.2 控制何时开始播放	4.2.1 逻辑样式标记	8.3.3 添加控制条
8.3.3 添加控制条	4.2.1 逻辑样式标记	8.3.4 循环播放
8.3.4 循环播放	4.2.1 逻辑样式标记	8.3.5 延时
8.3.5 延时	4.2.1 逻辑样式标记	8.4 小结
8.4 小结	4.2.1 逻辑样式标记	8.4 小结
第9章 HTML的其他知识	4.2.1 逻辑样式标记	9.1 动态文件
9.1 动态文件	4.2.1 逻辑样式标记	9.1.1 content - type动态排版
9.1.1 content - type动态排版	4.2.1 逻辑样式标记	9.1.2 refresh动态链接
9.1.2 refresh动态链接	4.2.1 逻辑样式标记	9.1.2 refresh动态链接
9.2 其他标记	4.2.1 逻辑样式标记	9.2 其他标记
9.2.1 走马灯	4.2.1 逻辑样式标记	9.2.1 走马灯
9.2.2 <body> 标记的一些属性	4.2.1 逻辑样式标记	9.2.2 <body> 标记的一些属性
9.3 小结	4.2.1 逻辑样式标记	9.3 小结
第2部分 JavaScript	4.2.1 逻辑样式标记	第10章 JavaScript的基础知识
第10章 JavaScript的基础知识	4.2.1 逻辑样式标记	10.1.1 什么是JavaScript
10.1.1 什么是JavaScript	4.2.1 逻辑样式标记	10.1.2 为什么选用JavaScript
10.1.2 为什么选用JavaScript	4.2.1 逻辑样式标记	10.1.2 为什么选用JavaScript
10.2 JavaScript的工作原理	4.2.1 逻辑样式标记	10.2 JavaScript的工作原理
10.3 JavaScript用于网页开发	4.2.1 逻辑样式标记	10.3 JavaScript用于网页开发
10.4 JavaScript的开发工具	4.2.1 逻辑样式标记	10.4 JavaScript的开发工具
10.1.1 什么是JavaScript	4.2.1 逻辑样式标记	10.1.1 什么是JavaScript
10.1.2 为什么选用JavaScript	4.2.1 逻辑样式标记	10.1.2 为什么选用JavaScript
10.2 JavaScript的工作原理	4.2.1 逻辑样式标记	10.2 JavaScript的工作原理
10.3 JavaScript用于网页开发	4.2.1 逻辑样式标记	10.3 JavaScript用于网页开发
10.4 JavaScript的开发工具	4.2.1 逻辑样式标记	10.4 JavaScript的开发工具
第11章 JavaScript的基本语法	4.2.1 逻辑样式标记	11.1 JavaScript程序的结构
11.1 JavaScript程序的结构	4.2.1 逻辑样式标记	11.2 JavaScript的数据类型
11.2 JavaScript的数据类型	4.2.1 逻辑样式标记	11.3 JavaScript的变量
11.3 JavaScript的变量	4.2.1 逻辑样式标记	11.3.1 声明变量
11.3.1 声明变量	4.2.1 逻辑样式标记	11.3.2 使用变量
11.3.2 使用变量	4.2.1 逻辑样式标记	11.3.2 使用变量
11.4 JavaScript的表达式	4.2.1 逻辑样式标记	11.4 JavaScript的表达式
11.5 JavaScript的运算符	4.2.1 逻辑样式标记	11.5.1 赋值运算符
11.5.1 赋值运算符	4.2.1 逻辑样式标记	11.5.1 赋值运算符
11.5.2 算术运算符	4.2.1 逻辑样式标记	11.5.2 算术运算符
11.5.3 逻辑运算符	4.2.1 逻辑样式标记	11.5.3 逻辑运算符
11.5.4 位运算符	4.2.1 逻辑样式标记	11.5.4 位运算符
11.5.5 比较运算符	4.2.1 逻辑样式标记	11.5.5 比较运算符
11.5.6 其他运算符	4.2.1 逻辑样式标记	11.5.6 其他运算符
11.5.7 运算符的优先级	4.2.1 逻辑样式标记	11.5.7 运算符的优先级
11.6 JavaScript的程序流程控制	4.2.1 逻辑样式标记	11.6.1 if语句
11.6.1 if语句	4.2.1 逻辑样式标记	11.6.2 switch语句
11.6.2 switch语句	4.2.1 逻辑样式标记	11.6.3 for语句
11.6.3 for语句	4.2.1 逻辑样式标记	11.6.4 for..in语句
11.6.4 for..in语句	4.2.1 逻辑样式标记	11.6.5 while语句
11.6.5 while语句	4.2.1 逻辑样式标记	11.6.6 do...while语句
11.6.6 do...while语句	4.2.1 逻辑样式标记	11.6.7 break语句和continue语句
11.6.7 break语句和continue语句	4.2.1 逻辑样式标记	11.6.7 break语句和continue语句
11.7 对象操作语句	4.2.1 逻辑样式标记	11.7 对象操作语句
11.8 小结	4.2.1 逻辑样式标记	11.8 小结
第12章 JavaScript的函数	4.2.1 逻辑样式标记	12.1 函数的定义
12.1 函数的定义	4.2.1 逻辑样式标记	12.2 函数的参数
12.2 函数的参数	4.2.1 逻辑样式标记	12.3 函数的返回值
12.3 函数的返回值	4.2.1 逻辑样式标记	12.4 创建函数
12.4 创建函数	4.2.1 逻辑样式标记	12.5 嵌套函数
12.5 嵌套函数	4.2.1 逻辑样式标记	12.6 递归函数
12.6 递归函数	4.2.1 逻辑样式标记	12.7 系统函数
12.7 系统函数	4.2.1 逻辑样式标记	12.8 小结
12.8 小结	4.2.1 逻辑样式标记	第13章

<<网络程序员入门>>

章 JavaScript的内置对象	13.1 JavaScript中对象的基本概念	13.1.1 定义对象	
13.1.2 用文字表达式创建对象	13.1.3 方法和this语句	13.2 Array对象	13.2.1
定义Array对象	13.2.2 使用Array对象	13.2.3 Array对象的方法	13.3 String
对象	13.3.1 创建String对象	13.3.2 String对象的方法	13.4 Date对象
13.4.1 创建Date对象	13.4.2 Date对象的方法	13.5 Math对象	13.5.1 使
用Math对象	13.5.2 Math对象的属性	13.5.3 Math对象的方法	13.6 正则表
达式对象和RegExp对象	13.6.1 正则表达式对象和RegExp对象的语法	13.6.2	
RegExp对象的属性	13.6.3 正则表达式的方法	13.7 Error对象	13.7.1 创
建Error对象	13.7.2 Error对象的属性	13.8 浏览器对象	13.8.1 Netscape
Navigator的对象	13.8.2 Internet Explorer的对象	13.8.3 Window对象	13.9 小
结	第14章 JavaScript的事件处理	14.1 事件处理的概念	14.2 基于浏览器的
事件处理	14.2.1 Load事件	14.2.2 Unload事件	14.2.3 Submit事件
3 基于窗体的事件处理	14.3.1 Focus事件	14.3.2 Blur事件	14.3.3 Change事
件	14.3.4 Select事件	14.3.5 Move事件	14.3.6 Resize事件
鼠标的事件处理	14.4.1 MouseDown事件	14.4.2 MouseMove事件	14.4.3
MouseDown事件	14.4.4 MouseOver事件	14.4.5 MouseOut事件	14.4.6 Click事
件	14.5 基于键盘的事件处理	14.5.1 KeyDown事件	14.5.2 KeyPress事件
14.5.3 KeyUp事件	14.6 小结	第15章 JavaScript的高级使用技巧	15.1
frame对象	15.1.1 使用frame	15.1.2 frame对象的属性和方法	15.1.3 frame
的应用实例	15.2 Cookie的使用	15.2.1 Cookie简介	15.2.2 Cookie的属性
15.2.3 Cookie的限制	15.2.4 JavaScript和Cookie	15.2.5 Cookie的应用实例	
15.3 声音处理	15.4 控制图形	15.5 ActiveX与JavaScript	15.5.1
ActiveX控件	15.5.2 ActiveX文档	15.5.3 ActiveX脚本	15.6 小结
第16章 JavaScript创作实例	16.1 计算24点程序	16.2 漂亮的荧光字	16.3
小结	第3部分 ASP	第17章 ASP概述	17.1 ASP简介
含义	17.1.2 ASP的基本功能和使用时机	17.2 ASP的运行环境	17.1.1 ASP的
Windows 98操作系统	17.2.2 Windows NT 4.0操作系统	17.2.3 Windows 2000操作系	统
系统	17.3 ASP开发工具	17.4 脚本语言	17.4.1 VBScript与JScript
2 第1个ASP程序	17.5 小结	第18章 VBScript简介	17.4.2
和编码约定	18.1.1 VBScript的数据类型	18.1.2 VBScript的编码约定	18.2
VBScript的变量	18.2.1 变量命名规则	18.2.2 声明变量	18.2.3 给变量赋
值	18.3 VBScript的函数与过程	18.3.1 过程	18.3.2 函数
过程和函数的调用	18.4 VBScript的条件语句和循环语句	18.4.1 条件语句	18.3.3
18.4.2 循环语句	18.5 小结	第19章 ASP的内置对象	19.1 Request
和Response对象	19.1.1 Request对象	19.1.2 Response对象	19.2 Application
和Session对象	19.2.1 Application对象	19.2.2 Session对象	19.3 Server对象
19.3.1 Server对象的属性	19.3.2 Server对象的方法	19.4 小结	第20章
ActiveX组件	20.1 ActiveX组件的创建和使用方法	20.2 ASP中常用的ActiveX组件	
20.2.1 Ad Rotator组件	20.2.2 Browser Capabilities组件	20.2.3 Counters组件	
20.2.4 CDONTS组件	20.3 第三方组件	20.4 用VB创建ASP组件	20.5 构
建健壮的服务器端组件	20.6 小结	第21章 File Access组件对象	21.1
FileSystemObject对象	21.2 Drive对象	21.3 File对象及其属性集合	21.4 Folder
对象和Folders集合	21.5 TextStream对象	21.6 FileSystemObject的权限设置与安全	
21.7 小结	第22章 网站数据库	22.1 SQL基础	22.2 ADO基础
3 小结	第23章 ASP的使用技巧	23.1 出错时显示详细信息	23.2 打印测试.
有效性检查及错误处理	23.3 小结	第24章 ASP安全	24.1 常见的ASP漏洞及
解决方法	24.1.1 系统安全漏洞	24.1.2 ASP程序安全漏洞	24.2 ASP安全

建议

24.2.1 系统安全建议

24.2.2 ASP程序安全建议

24.3 小结

<<网络程序员入门>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>