

<<3ds Max 2009完全自学教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2009完全自学教程>>

13位ISBN编号：9787894990228

10位ISBN编号：7894990221

出版时间：2010-3

出版时间：石油工业出版社

作者：龙飞

页数：521

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本教程为多媒体教学光盘的配套学习手册（含1DVD多媒体教学+配套手册），本教程全面、详细地讲解了3ds Max的各项核心技术与精髓内容，并通过520个技能大演练，及510段视频大观摩，帮助读者在最短的时间内从入门到精通软件，从新手成为高手。

多媒体光盘内容为实例的素材、源文件及510段语音教学视频。

手册可分为入门篇、进阶篇、晋级篇、精通篇、终极篇。

内容包括：初识3ds max 2009、管理三维视图和层管理器、对象的基本操作、三维基础建模、二维图形的创建与编辑、编辑与修改模型、创建植物和建筑对象、复制建模、复合建模、高级建模、编辑材质、使用贴图、灯光与摄影机、环境与效果、基本动画、粒子与空间扭曲、角色动画、渲染输出等，最后装饰品、家具构件、文字动画、室内装潢、室外建筑设计五个领域精选实例，详细介绍了制作步骤，让读者融会贯通、举一反三，逐步精通，成为实战高手。

本书适合于3ds Max的初、中级读者，如家装设计人员、工装设计人员、效果图制作人员、效果图渲染人员、动画制作人员等。

书籍目录

第1章 初识3ds Max 2009第2章 管理三维视图和层管理器第3章 对象的基本操作第4章 三维基础建模第5章 二维图形的创建与编辑第6章 编辑与修改模型第7章 创建植物和建筑对象第8章 复制建模第9章 复合建模第10章 高级建模第11章 编辑材质第12章 使用贴图第13章 灯光与摄影机第14章 环境与效果第15章 基本动画第16章 粒子与空间扭曲第17章 角色动画第18章 渲染输出第19章 综合实例

编辑推荐

多媒体教学光盘 完全视频 本教程510个知识点皆录制了多媒体语音视频，共计500多分钟，可谓目前同类教程中最多最全面的多媒体教学体系。

完全手册 本教程内容包括入门、进阶、晋级、精通、终极5大部分，体系完整，内容全面，完全可以作为案头参考的学习手册。

完全操作 完全抛弃软件生硬难懂的理论学习，将其划分为510个操作技能点，化繁为简，注重实战，使学习变得异常轻松简单。

完全自学 完全视频+完全操作+完全手册，三位一体的学习体系，为你打造无障碍完全自学的完美体验，真正做到一册在手，别无他求。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>