

## <<Flash CS4完全自学教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS4完全自学教程>>

13位ISBN编号：9787894990211

10位ISBN编号：7894990213

出版时间：2010-3

出版时间：石油工业出版社

作者：龙飞

页数：503

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS4完全自学教程>>

### 内容概要

本书为多媒体教学光盘的配套学习手册（含1DVD多媒体教学+配套手册），本教程全面、详细地讲解了FlashCS4的各项核心技术与精髓内容，并通过520集技能大演练，及520集视频大观摩，帮助读者学习掌握FlashCS4，在最短时间的时间内从入门到精通，从新手成为高手。

多媒体光盘内容为实例的素材、源文件及520集语音教学视频。

手册可分为入门、进阶、提高、晋级、精通、终极6大部分（共21章）。

内容包括走进FlashCS4、轻松掌握FlashCS4基本操作、绘制动画矢量图形、编辑与修改矢量图形、组织和管理图形对象、选取和填充图形颜色、创建与编辑文本、应用外部图像、应用音频和视频动画、创建和管理图层、应用遮罩和场景、应用时间轴和帧、应用“库”面板、应用元件和实例、应用屏幕动画、制作多种简单动画、应用Flash组件、Action Script基础、ActionScript3.0范例应用、影片后期处理等，最后从图形动画、立体动画、片头广告和网络广告4个领域精选5个综合实例，详细介绍了制作步骤，让读者融会贯通、举一反三，逐步精通，成为实战高手。

## <<Flash CS4完全自学教程>>

### 书籍目录

第1章 走进FlashCS4第2章 轻松掌握FlashCS4基本操作第3章 绘制动画矢量图形第4章 编辑与修改矢量图形第5章 组织和管理图形对象第6章 选取和填充图形颜色第7章 创建与编辑文本第8章 应用外部图像第9章 应用音频和视频动画第10章 创建和管理图层第11章 应用遮罩和场景第12章 应用时间轴和帧第13章 应用“库”面板第14章 应用元件和实例第15章 应用屏幕动画第16章 制作多种简单动画第17章 应用Flash组件第18章 ActionScript基础第19章 ActionScript3.0范例应用第20章 影片后期处理第21章 综合实例

<<Flash CS4完全自学教程>>

章节摘录

插图：

## <<Flash CS4完全自学教程>>

### 编辑推荐

《Flash CS4完全自学教程》：完全视频 本教程520个知识点皆录制了多媒体语音视频，近500分钟，可谓目前同类教程中最多最全面的多媒体教学体系。

完全手册 本教程内容包括入门、提高、进阶、晋级、精通、终极6大部分，体系完整，内容全面，完全可以作为案头参考的学习手册。

完全操作 完全抛弃软件生硬难懂的理论学习，将其划分为520个操作技能点，化繁为简，注重实战，使学习变得异常轻松简单。

完全自学 完全视频+完全操作+完全手册，三位一体的学习体系，为你打造无障碍完全自学的完美体验，真正做到一册在手，别无他求。

<<Flash CS4完全自学教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>