

<<3ds max 5.0范例入门与提 >

图书基本信息

书名：<<3ds max 5.0范例入门与提高>>

13位ISBN编号：9787894941053

10位ISBN编号：7894941050

出版时间：2003-11-1

出版时间：清华大学出版社

作者：东方人华

页数：408

字数：660000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书按照软件功能将实例划分为建模篇、灯光材质篇、特效篇、动画篇和综合实例篇，每篇实例在编排上循序渐进，其中既有打基础、筑根基的部分，又不乏综合创新的例子。

其特点是，把3ds max的知识点融入到实例中，读者将从中学到基本实体造型方法、复杂形体塑造、实体细节刻画、粒子系统、灯光材质、特殊效果、建筑形体塑造、动画创作以及综合场景设计等常用手法。

本书示例丰富，讲解明晰，难度上由浅入深，适合于对3ds max 5.0感兴趣的广大初中级用户，是一本集实用性与知识性于一体的优秀教材。

## 书籍目录

第1章 初级建模篇 1.1 苹果 1.2 齿轮 1.3 圆凳 1.4 扳手 1.5 牙膏 1.6 吊灯 1.7 牌匾 1.8 楼梯 1.9 地球仪 1.10 电脑桌 1.11 烛台 1.12 窗帘第2章 高级建模篇 2.1 木柄铁锤 2.2 螃蟹 2.3 小女孩 2.4 太阳伞 2.5 战斗机 2.6 足球 2.7 沙反 2.8 电视机 2.9 玫瑰花第3章 灯光材质篇 3.1 变色文字 3.2 水上气泡 3.3 创建篮球 3.4 梨 3.5 灯笼 3.6 香蕉 3.7 海岛 3.8 金属茶壶 3.9 蘑菇 3.10 创建酒杯模型 3.11 石英钟 3.12 爽口可乐 3.13 晶莹的冰块第4章 场景特效篇 4.1 荧屏内外 4.2 香星 4.3 激战 4.4 山中云雾 4.5 小屋一角 4.6 台灯 4.7 行星 4.8 草坪 4.9 神秘星云 4.10 太空陨石 4.11 太阳与地球 4.12 放大镜 4.13 云彩 4.14 发光文字 4.15 香烟袅袅 4.15 篝火熊熊第5章 动画篇 5.1 翻动的书本 5.2 飞碟探索 5.3 卷纸 5.4 枫叶飘零 5.5 碰撞 5.6 摇头风扇 5.7 爆炸的酒杯 5.8 星光闪烁 5.9 空中格斗 5.10 喷泉 5.11 坠落效果 5.12 飘雪第6章 综合实例篇 6.1 室内效果 6.2 拱桥 6.3 山间公路 6.4 闪烁的文字 6.5 家庭影院 6.6 燃烧的旗帜 6.7 香水广告 6.8 建筑物模型

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>