

<<Delphi 7.0范例入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<Delphi 7.0范例入门与提高>>

13位ISBN编号：9787894940957

10位ISBN编号：789494095X

出版时间：2004-2

出版时间：清华大学出版社

作者：东方人华编

页数：404

字数：654000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Delphi 7.0范例入门与提高>>

内容概要

是Inprise公司（原 Borland公司）推出的一套可视化、面向对象的高效RAD（快速应用程序开发）工具，是最优秀的软件前端开发平台之一。

本书是以实例的形式来全面阐述在WIN32平台下的Delphi编程开发技术，通过由浅入深、循序渐进的方式介绍使用Delphi 7.0开发应用程序的常用方法和技巧。

全书共分为9章，内容包括 Object Pascal语言的特点和基本应用、文本和图形图像的处理技术、文件操作技巧、多媒体处理、多线程应用、网站和数据库编程技巧等内容。

本书实例丰富，实用性强，是一本集技术性、技巧性和实用性于一体的计算机图书。

本书既可作为不同层次计算机培训班的教材，也查以供广大程序开发人员参考使用。

书籍目录

第1章 Object Pascal语言 1.1 Delphi应用程序的一般开发过程 1.2 一个简单的计算器 1.3 定义和使用常量、变量、数据类型、数据结构、反指针、枚举等变量类型 1.4 Delphi中如何定义与使用过程和函数 1.5 字符串类型String、Pchar、array[...]of Char等的应用与区别 1.6 For语句举例：打印九九乘法表 1.7 While ... Do语句举例：输出从1加到1000的结果 1.8 Repeat语句的用法：求最大公约数 1.9 Case语句举例：根据输入的整数来判断它的数值范围 1.10 If...Else If语句举例：根据输入的整数来判断它的数值范围 1.11 如何格式化输出结果 1.12 系统日期、时间的显示与设置 1.13 不同进制数值之间的相互转化 1.14 应用Memory Stream类传达室送文本内容 1.15 Tfile Stream类应用：文件的快速流复制 1.16 TBlobStream类应用：数据库表中图像的导入、导出与删除

第2章 界面制作 2.1 标签控件编程：制作透明的静态文本及边框效果 2.2 按钮控件编程：如何实现按钮控件数组的功能 2.3 编辑控件编程：密码、日期等数据的输入演示 2.4 列表控件编程：编制具有记忆功能的输入组合框 2.5 复选框控件编程：惟一性选择和组合性选择的实现 2.6 分组控件编程：在容器间移动指定“物体” 2.7 栏状控件的功能演示 2.8 图形图像控件编程Shape、PaintBox、Image、ImageList应用演示 2.9 在TreeView和 Outline 列选视图控件中加入子项 2.10 文件列表控件编程：制作简单的文件浏览系统 2.11 滚动控制编程：显示安装程序的进度 2.12 网格控件编程：在网格中显示指定内容 2.13 菜单控件编程：主菜单与弹出茶菜单 2.14 Timer计时控件编程：编制电子时钟 2.15 常用对话框控件综合演示 2.16 多媒体和OLE控件编程：制作简易媒体播放器 2.17 不规则窗体的制作与恢复 2.18 通用应用程序中的重要窗口制作技巧集锦 2.19 常用桌面编程技巧 2.20 托盘程序与Splitter Bar制作的可变移动窗口综合演示

第3章 文本处理 3.1 字符串处理函数编程：字符串的截取与局部复制 3.2 字符串的加密与解密 3.3 将HTML转化为可直接阅读的TXT文件 3.4 TStringList常用方法综合演示 3.5 TStringList的自画应用过程 3.6 用TList制作包含不同控件的控件数组 3.7 单文本编辑器的设计 3.8 应用TabControl控件和 TMemo控件制作多页面文本编辑器 3.9 应用Richedit控件制作 MDI文本编辑器

第4章 图形图像处理 4.1 在画布上进行点、线、面等基本作图 4.2 画笔的常用图形方法和功能属性设置综合演示 4.3 刷子的常用图形方法和功能属性设置综合演示 4.4 颜色块的随机生成与颜色的渐进过渡 4.5 利用TGraphic类型判断图像文件的类型 4.6 利用图像类型编制剪贴板应用 4.7 任意前景颜色透明效果位图显示的实现 4.8 指定背景颜色透明效果位图显示的实现 4.9 图形图像浏览编辑软件的制作 4.10 JPEG图像与BMP图像的相互转化 4.11 图形图像的特技效果制作

第5章 多媒体处理 5.1 声卡检测与音量设置 5.2 程序中播放WAV文件的几种方法 5.3 应用ImageList实现动画和制作动画图标 5.4 应用鼠标实现动画 5.5 应用位图和Tanimate、Timer类实现动画 5.6 媒体播放器的制作实例

第6章 文件管理 6.1 文本文件的读取与编辑 6.2 记录文件的数据管理 6.3 无类型文件的存取演示 6.4 记录文件的打开、关闭与定位演示 6.5 文件操作综合演示 6.6 目录操作综合实例 6.7 磁盘操作综合实例 6.8 文件的高级应用 6.9 文件管理器的制作实例

第7章 多线程 7.1 定义最基本的TThread类程序 7.2 用Wizard建立多线程程序 7.3 Thread类线程程序综合应用 7.4 利用多线程API建立管理线程应用

第8章 数据库 8.1 数据库表的设计及程序显示 8.2 程序动态实现表单的设计与建立 8.3 Database 与Session控件结合进行动态别名设置与系统别名列表显示 8.4 利用Batchzmove控件实现数据库表的备份 8.5 利用Query、Update SQL控件实现 SQL数据查询读写操作 8.6 利用ClientDataSet控件读取 XML数据库有 8.7 数据控件部件综合演示 8.8 利用Filter制作复合条件数据检索 8.9 SQL在数据库表中的应用 8.10 多层数据库应用的制作过程

第9章 Internet高级编程 9.1 编程实现HTTP协议的处理 9.2 因特网浏览器软件的编制 9.3 WNET API中常用功能的调用 9.4 FTP文件管理器的制作实例

<<Delphi 7.0范例入门与提高>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>