

<<Visual Basic POS 系统实>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic POS 系统实现>>

13位ISBN编号：9787894940315

10位ISBN编号：7894940313

出版时间：2003-3

出版时间：清华大学出版社

作者：黄文钰编

页数：346

字数：552000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic POS 系统实>>

内容概要

随着信息技术的迅猛发展，零售业也都采用了信息系统。

零售业如何导入POS进销存管理系统就成为商店经营最热门的话题之一。

本书就是针对这种零售业POS系统而编写的，首先从零售业的行为知识讲起，然后逐步深入，并结合具体实例和流行的开发工具Visual Basic，带领读者步入专业化的零售业POS系统开发的殿堂。

通过阅读和学习本书的内容，不仅可以了解当今零售业的专业知识，而且可以全面掌握整个零售业POS系统的设计思路 and 开发技术。

全书由3部分组成：第1部分主要介绍零售业的行业知识，由1-4章组成；第2部分则结合具体的实例和Visual Basic来讲解具体的编程技术，由5-9章组成；第3部分讲述了将所有的程序整合成完整的后台程序，由第10章组成。

本书是所有对零售业POS系统和Visual Basic开发工具感兴趣的读者不可多得的一本好书。

<<Visual Basic POS 系统实>>

书籍目录

第1章 零售业的信息化管理 1.1 零售业的信息 1.2 门市销售信息 1.3 库存管理 1.4 商品盘点的信息化
第2章 商品条形码简介与运用 2.1 基本概念 2.2 条形码的种类 2.3 条形码的组成结构 2.4 商品条形码的介绍 2.5 商品条形码的应用介绍 2.6 名词简介第3章 零售业数据库概念 3.1 数据库常识 3.2 分析数据库 3.3 设计数据库表格 3.4 连接数据库第4章 外围的硬件设备控制 4.1 条形码扫描器 4.2 发票机 4.3 价格显示器 4.4 卷标机 4.5 盘点机 4.6 可编程键盘 4.7 钱柜 4.8 收银台专用小屏幕 4.9 刷卡机 4.10 硬件设备的控制 4.11 发票机的程序设计 4.12 价格显示器的程序设计 4.13 卷标机的程序设计第5章 零售业的程序规划 5.1 程序设计大纲 5.2 系统主界面制作 5.3 系统设置程序文件制作 5.4 记录最后使用的界面 5.5 系统登录文件制作第6章 零售业的程序设计 6.1 基本文件制作 6.2 人事文件制作 6.3 会员文件制作 6.4 厂商文件制作 6.5 客户文件制作 6.6 商品文件制作1 6.7 商品文件制作2第7章 零售业进货盘点设计 7.1 进货文件制作 7.2 盘点文件制作 7.3 盘点资料存入暂存文件制作 7.4 暂存数据的更新库存设计第8章 零售业收银前台程序设计 8.1 前台程序设计 8.2 前台销售界面制作 8.3 信用卡输入制作 8.4 礼券输入制作 8.5 前台附加功能制作第9章 零售业查询报表 9.1 基本数据查询及报表制作 9.2 后台进货盘点查询及报表制作 9.3 前台销售查询及报表实例第10章 程序整合 10.1 程序的准备 10.2 设计菜单 10.3 加入程序 10.4 制作可执行文件

<<Visual Basic POS 系统实>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>