

<<3ds Max大讲堂>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max大讲堂>>

13位ISBN编号：9787894878151

10位ISBN编号：7894878154

出版时间：2009-11

出版时间：北京科海电子出版社

作者：王瑶

页数：248

字数：407000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max大讲堂>>

内容概要

本书是一本介绍3ds Max角色动画系统——Character Studio的专业图书，Character Studio为快速创建生动的两足动物和群体角色动画提供了完美的解决方案。

全书由艺风博采、软件工具箱和虚拟课堂三个部分组成，艺风博采介绍了Character Studio的功能特点以及人类运动的基本规律；软件工具箱通过详解的范例演示，讲解了Character Studio的一般工作流程，并提供了Character Studio所有组件的命令参考；虚拟课堂则通过应用型实例，详细介绍了在角色动画制作过程中的常用技术，以及不同角色动画效果的设置方法。

相信对所有学习角色动画的学生，或是在职的动画师，以及负责教授该课程的教育人员，都可以提供帮助。

本书所提供的2DVD的配套光盘中，包含了37个课程的多视频教学，时间长达18小时，由一线在职角色动画师精心录制，并详细演示了角色动画的真实工作流程和技术实现方法，同时还提供了本书练习中所需的所有场景文件。

<<3ds Max大讲堂>>

书籍目录

Chapter 01 Character Studio的理论基础 Section 01 Character Studio的关键特色 Section 02 人体运动基本规律 Section 03 法师观点 Chapter 02 三维角色动画插件介绍 Section 01 CAT插件介绍 Section 02 Endorphin软件介绍 Section 03 Face Robot 介绍 Section 04 最终幻想FINAL FANTASY Chapter 03 Character Studio的工作流程 Section 01 Character Studio的一般工作流程 Section 02 制作简单动画的技巧 Chapter 04 Character Studio的使用指南 Section 01 Biped [两足角色] Section 02 Physique [体格] Section 03 Crowd [群组] Section 04 如何创建两足动物 Section 05 设置两足角色的姿势 Section 06 如何改变Character Studio骨骼结构 Section 07 将两足动物与模型对齐 Section 08 将模型附加到骨骼上 Section 09 如何调整封套 Section 10 如何使用自由形式动画 Section 11 如何使用足迹形式动画 Section 12 把Character Studio骨骼转为标准骨骼 Chapter 05 为角色绑定骨骼 Section 01 为小狐狸装配骨骼 Section 02 如何分配权重 Section 03 如何创建狐狸的骨骼 Section 04 卡通狐狸的蒙皮绑定 Section 05 分配狐狸的蒙皮权重 Section 06 在Biped上附加Bone Chapter 06 Character Studio的基础动画 Section 01 如何制作行走动画 Section 02 如何使用足迹模式 Section 03 足迹动画之行走 Section 04 足迹动画之跺脚 Section 05 足迹动画之原地踏步 Section 06 足迹动画之原地弹跳 Section 07 使用运动混合器 Section 08 卡通狐狸推汽车 Section 09 行走的循环动画 Section 10 在行走中停下看鸟飞行 Section 11 小狐狸在行走中挥手 Section 12 混合打拳和骑车动画 Chapter 07 Character Studio复杂动画制作 Section 01 Character Studio群组动画 Section 02 制作小狐狸爬行的动画 Section 03 制作小狐狸擦窗户的动画 Section 04 制作台灯跳跃的动画 Section 05 制作投掷铅球的动画 Section 06 制作夸张跳跃的动画 Section 07 制作小女孩跳跃的动画 Section 08 小个子搬石头的动画 Section 09 鸟群飞翔的群组动画 Section 10 卡通狐狸摔倒了 Section 11 小狐狸被鸟群攻击的动画 Section 12 奔跑的循环动画 Section 13 大个子抛石块的动画 Section 14 角色起跳踢腿的动画 Section 15 角色出拳动画的制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>