

<<Google Android手机游戏设计>>

图书基本信息

书名：<<Google Android手机游戏设计达人讲座>>

13位ISBN编号：9787894766410

10位ISBN编号：7894766410

出版时间：2011-6

出版时间：电脑报电子音像

作者：裴存亮//杨海波

页数：400

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Google Android手机游戏设计>>

内容概要

本手册从Android的基础讲起，包括Activity、View，Intent、图形绘制、音乐播放、测试、数据存储等相关基础知识。

然后过渡到从易到难的Android游戏开发实例。

最后的两个附录分别讲解了Android中Json的使用和XML的使用。

本手册能够帮助想从事Android开发的程序员建立完整的Android基础体系，适合有一定java基础的朋友。

作者简介

裴存亮，现任重庆某科技公司iris事业部主管，毕业于西南师范大学计算机与信息学院计算机科学与技术专业，曾就职于沈阳东软股份有限公司、汇众益智、广州UTS。

杨海波，毕业于西南师范大学计算机与信息学院计算机科学与技术专业，就职于重庆医科大学信息中心。

书籍目录

- Chapter 1 魅力无穷的Android平台
- Chapter 2 从Jzva开始
- Chapter 3 从一个简单范例开始Android编程
- Chapter 4 Activity及其生命周期
- Chapter 5 指令Intent
- Chapter 6 用户界面View
- Chapter 7 问题处理程序Handler
- Chapter 8 基本图像绘制
- Chapter 9 事件处理
- Chapter 10 音频播放
- Chapter 11 后台服务
- Chapter 12 制作动画
- Chapter 13 菜单与对话框
- Chapter 14 存储游戏数据
- Chapter 15 游戏中的物理和数学应用
- Chapter 16 获取Android源代码
- Chapter 17 游戏测试
- Chapter 18 方块游戏
- Chapter 19 连连看游戏
- Chapter 20 斗地主游戏
- Chapter 21 RPG游戏初探
- 附录1 Android游戏中Json的使用
- 附录2 Android解析XML

章节摘录

版权页：插图：

<<Google Android手机游戏设计>>

编辑推荐

《Google Android手机游戏设计达人讲座》从零开始学会Android手机游戏设计；200多个典型Android源代码，Android程序设计要点全掌握；6个游戏设计实例，完整囊括Android手机游戏设计技法；只需一定java基础，即可轻松学会Android手机游戏设计；循序渐进，内容全面，帮你建立完整的Android手机游戏开发体系。

光盘内容：30个Android典型范例源代码，6个Android手机游戏设计实例，2个附录：json和xml的解析和使用，Google Android手机程序开发工具。

Google Android手机游戏设计开发指导手册。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>