第一图书网, tushu007.com

# <<iPhone手机应用程序设计入门>>

## 图书基本信息

书名：<<iPhone手机应用程序设计入门>>

13位ISBN编号：9787894765949

10位ISBN编号：7894765945

出版时间：2011-1

出版时间：电脑报电子音像

作者：蔡明志

页数：420

字数：200000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

本手册是由中国台湾碁峰资讯股份有限公司制作出版的《學會Objective-C的24堂課：撰寫iPhone應用程式初體會》简体中文版，是简单易学、范例丰富的iPhone手机应用程序设计的快速入门指南。

本手册由基础知识到实际开发应用，旨在帮助读者迅速由入门晋级到实际应用，学会Objective-C平台的应用程序设计。
本手册分4篇共24章。
在基础篇中主要介绍了C程序语言中的变量与数据类型、运算符、循环/选择语句、函数等基本概念；在面向对象程序设计篇中主要介绍了在Objective-C中如何实现封装、继承及多态；在基础框架篇中主要介绍了基础框架、应用套件框架及用户界面套件框架；在iPhone程序设计篇中主要介绍了按钮互动、图片与按钮互动、文字输入与显示、开关与滑杆、简易计算器等的实现5个简易的iPhone程式实例。随手册光盘中包括了所有范例的程序代码。

本手册既适合Objective-C程序设计的初学者，也可以被广大Objective-C编程爱好者及从业人员作为自学手册使用，同时还可以作为Objective-C培训班、计算机类成人教育、中职教育、自学考试的教材。

## 书籍目录

第一篇　基础篇
　Chapter 1 从一个简单的范例谈起
　Chapter 2 变量与数据类型
　Chapter 3 输出与输入
　Chapter 4 运算符
　Chapter 5 循环语句
　Chapter 6 选择语句
　Chapter 7 函数与储存类别
　Chapter 8 数组
　Chapter 9 指针
　Chapter 10 结构
　Chapter 11 前端处理程序
　Chapter 12 数学函数及其他
第二篇　面向对象程序设计篇
　Chapter 13 封装
　Chapter 14 property与aynthesize
　Chapter 15 继承
　Chapter 16 多态
　Chapter 17 类目与协议
　Chapter 18 异常处理
第三篇　基础框架篇
　Chapter 19 数值、字符串与集合的对象
　Chapter 20 文件输入与输出
　Chapter 21 内存管理
　Chapter 22 复制对象
　Chapter 23 归档
第四篇　Iphone程序设计篇
　Chapter 24 Iphone范例程序设计
附录A　ASCII字符码
附录B　运算符的运算优先级及其结合性

## 编辑推荐

《iPhone手机应用程序设计入门》简体中文版，是简单易学、范例丰富的iPhone手机应用程序设计的快速入门指南。

《iPhone手机应用程序设计入门》较市场同类图书有如下特色：

★ 共24章节，基础知识到实际开发应用，旨在帮助读者迅速由入门晋级到实际应用，学会Objective-C平台的应用程序设计。

★ 以实战演练的方式，完整提供196个教学范例，与实际编程应用完全结合。

★ 5个完整程序设计实例，悉数囊括iPhone手机程序开发技巧及方法。

★ 程序注解详细、说明清晰，无须前后翻页对照，好读、易学易懂，学习更有效率。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com