

## <<iPhone手机应用程序设计入门>>

### 图书基本信息

书名：<<iPhone手机应用程序设计入门>>

13位ISBN编号：9787894765949

10位ISBN编号：7894765945

出版时间：2011-1

出版时间：电脑报电子音像

作者：蔡明志

页数：420

字数：200000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<iPhone手机应用程序设计入门>>

### 内容概要

本手册是由中国台湾暮峰资讯股份有限公司制作出版的《學會Objective-C的24堂課：撰寫iPhone應用程式初體會》简体中文版，是简单易学、范例丰富的iPhone手机应用程序设计的快速入门指南。

本手册由基础知识到实际开发应用，旨在帮助读者迅速由入门晋级到实际应用，学会Objective-C平台的应用程序设计。

本手册分4篇共24章。

在基础篇中主要介绍了C程序语言中的变量与数据类型、运算符、循环/选择语句、函数等基本概念；在面向对象程序设计篇中主要介绍了在Objective-C中如何实现封装、继承及多态；在基础框架篇中主要介绍了基础框架、应用套件框架及用户界面套件框架；在iPhone程序设计篇中主要介绍了按钮互动、图片与按钮互动、文字输入与显示、开关与滑杆、简易计算器等的实现5个简易的iPhone程式实例。随手册光盘中包括了所有范例的程序代码。

本手册既适合Objective-C程序设计的初学者，也可以被广大Objective-C编程爱好者及从业人员作为自学手册使用，同时还可以作为Objective-C培训班、计算机类成人教育、中职教育、自学考试的教材。

# <<iPhone手机应用程序设计入门>>

## 书籍目录

### 第一篇 基础篇

Chapter 1 从一个简单的范例谈起

Chapter 2 变量与数据类型

Chapter 3 输出与输入

Chapter 4 运算符

Chapter 5 循环语句

Chapter 6 选择语句

Chapter 7 函数与储存类别

Chapter 8 数组

Chapter 9 指针

Chapter 10 结构

Chapter 11 前端处理程序

Chapter 12 数学函数及其他

### 第二篇 面向对象程序设计篇

Chapter 13 封装

Chapter 14 property与@synthesize

Chapter 15 继承

Chapter 16 多态

Chapter 17 类目与协议

Chapter 18 异常处理

### 第三篇 基础框架篇

Chapter 19 数值、字符串与集合的对象

Chapter 20 文件输入与输出

Chapter 21 内存管理

Chapter 22 复制对象

Chapter 23 归档

### 第四篇 Iphone程序设计篇

Chapter 24 Iphone范例程序设计

附录A ASCII字符码

附录B 运算符的运算优先级及其结合性

## <<iPhone手机应用程序设计入门>>

### 编辑推荐

《iPhone手机应用程序设计入门》简体中文版，是简单易学、范例丰富的iPhone手机应用程序设计的快速入门指南。

《iPhone手机应用程序设计入门》较市场同类图书有如下特色：共24章节，基础知识到实际开发应用，旨在帮助读者迅速由入门晋级到实际应用，学会Objective-C平台的应用程序设计。

以实战演练的方式，完整提供196个教学范例，与实际编程应用完全结合。

5个完整程序设计实例，悉数囊括iPhone手机程序开发技巧及方法。

程序注解详细、说明清晰，无须前后翻页对照，好读、易学易懂，学习更有效率。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>