

## <<.NET技术项目训练>>

### 图书基本信息

书名：<<.NET技术项目训练>>

13位ISBN编号：9787894361226

10位ISBN编号：7894361224

出版时间：2012-8

出版时间：东软电子出版社

作者：周慧 编

页数：128

字数：198000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<.NET技术项目训练>>

### 内容概要

本教材以两个项目为导引,介绍了中大型.NET项目如何进行设计和开发。项目均遵循软件工程的流程,包括构思、设计、实施和运行的全过程,针对每个项目给出了相关分析设计文档,对于每个项目用到的知识点,也有明确清晰的介绍。

项目均基于最新的开发工具Visual Studio 2010,数据库采用SQL Server

2008,并以C#为开发语言编写,符合学习.NET技术的最新要求。

本教材内容是按照项目组织的,共包含两个项目,每个项目为1章。

第1章介绍了企业资源管理系统,让读者了解完整的数据库系统开发流程;第2章是一个五子棋游戏,让读者了解C#桌面应用程序的开发过程。

本教材配有电子课件、项目文档和项目的源文件,可以作为本专科学生.NET方面实践课程的辅助教材或者相关培训机构的辅导资料使用,也可以供.NET学习者用于模仿开发使用。

本教材适用于计算机相关专业学生使用。

教材逻辑体系框架:1.教材的基本结构。

本教材通过两个项目,引导学生将所学的面向对象语言的知识融会使用,并体会项目开发的流程。

2.教材的内容组织。

本教材按照项目组织内容,共包含2个项目,每个项目为1章。

第1章介绍了一个企业资源管理系统的开发流程,第2章是一个五子棋游戏的开发过程;每个项目按照构思、设计、实施和运行的思路来展开。

在每章的最后,是该章项目所需知识点的扩展介绍。

## <<.NET技术项目训练>>

### 书籍目录

#### 第1章 项目1——企业资源管理系统

##### 1.1 项目构思

##### 1.1.1 项目背景

##### 1.1.2 项目需求

##### 1.2 项目设计

##### 1.2.1 基本设计

##### 1.2.2

#### 高级设计——三层体系结构设计

##### 1.3 项目实施

##### 1.3.1 基本实施

##### 1.3.2

#### 高级实施——三层体系结构实现

##### 1.4 项目测试

##### 1.4.1 系统界面测试

##### 1.4.2 功能测试

##### 1.4.3 实施测试

##### 1.4.4 测试报告

##### 1.5 知识扩展

##### 1.5.1 SQL Server

2008

##### 1.5.2 ADO.NET

对象

##### 1.5.3

使用数据绑定控件

#### 第2章 项目2——五子棋游戏

##### 2.1 游戏构思

##### 2.1.1 项目背景

##### 2.1.2 项目需求

##### 2.2 游戏设计

##### 2.2.1 基本设计

##### 2.2.2

#### 高级设计——人工智能设计

##### 2.3 项目实施

##### 2.3.1 基本实施

##### 2.3.2

#### 高级实施——人工智能实现

##### 2.4 游戏测试和部署

##### 2.4.1 系统界面测试

##### 2.4.2 游戏功能测试

##### 2.4.3 实施测试

##### 2.4.4 测试报告

##### 2.4.5 安装和部署

附录A Visual Studio 2010的安装与使用

附录B C#编程规范



## <<.NET技术项目训练>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>