

<<Android开发从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Android开发从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787830020286

10位ISBN编号：7830020280

出版时间：2012-7

出版时间：北京希望电子出版社

作者：扶松柏，于秀青 编著

页数：514

字数：762000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android开发从入门到精通>>

内容概要

《Android开发从入门到精通》详细讲解了Android技术的基础知识，并通过实例的方式介绍Android在各个领域的具体应用和实现过程。

《Android开发从入门到精通》分为20章，包括Android操作系统概述、搭建Android开发环境、Android程序初步开发、界面布局组件、Android基础组件、Android高级组件、Android中的数据存储、开发电话与短信应用程序、GPS定位和地图应用开发、网络通信应用、开发多媒体应用、开发手机应用、程序优化等基础知识，由浅入深地介绍了Android开发的技术要点和常见应用。在后面的几章提供了网络RSS阅读器、Map地图、音乐播放器、手机信息查看助手、足球游戏等典型案例，向读者生动地展示了Android开发的流程，并且讲解了打包、签名和发布Android项目的具体方法。

《Android开发从入门到精通》内容翔实、知识全面、讲解详细，主要针对，Android的中高级用户，既可以作为程序开发者的参考资料，也可以作为希望向此领域发展的程序员的学习用书。

《Android开发从入门到精通》配套光盘中提供了部分实例的源代码，读者在学习过程中可以随时调用、运行，也可以根据实际需要稍加改动，应用到自己的实际项目中。

<<Android开发从入门到精通>>

书籍目录

- 第1章 Android操作系统概述
- 第2章 搭建Android开发环境
- 第3章 Android程序初步开发
- 第4章 界面布局组件
- 第5章 Android基础组件
- 第6章 Android高级组件
- 第7章 Android中的数据存储
- 第8章 Intent、Broadcast、Adapter和服务
- 第9章 开发电话与短信应用程序
- 第10章 GPS定位和地图应用开发
- 第11章 网络通信应用
- 第12章 开发多媒体应用
- 第13章 开发手机应用
- 第14章 程序优化
- 第15章 网络RSS阅读器
- 第16章 Map地图
- 第17章 音乐播放器
- 第18章 手机信息查看助手
- 第19章 足球游戏
- 第20章 打包、签名和发布Android项目

章节摘录

版权页：插图：当前手机游戏产业异常火爆，运营商们都用实际行动来抢夺这块蛋糕，纷纷投建各自的手机游戏产品基地，为拓宽手机游戏市场做足准备。

2010年8月，中国电信游戏运营中心在江苏挂牌成立，“爱游戏”产品同步上线，手机游戏在业内掀起一拨小高潮。

与此同时，国内的游戏手机开发商也不断加大对新款游戏的开发力度，并积极建立更多的非运营商渠道。

看他们的实际行动：1) 盛大游戏宣布以8000万美元的价格全资收购美国游戏分销和内置广告平台MochiMedia，而MochiMedia公司CEO Jameson Hsu声称，进入盛大麾下之后将会注重社区游戏和手机游戏上的布局。

2) 近期宣布将引入手机游戏平台OpenFeint的第九城市，7月初就已宣布与OpenFeint的母公司——美国手机游戏及平台公司AuroraFeint达成最终投资协议，对其进行战略性少数股权投资。

九城还透露有望于年内推出多个手机游戏领域项目。

3) 几年前已涉足手机游戏业务的腾讯，日前也透露“看好高端手机的游戏平台”，并已成立工作室，专门做高端手机平台的游戏研发和平台研发。

4) 英特尔向手机游戏平台OpenFeint投资300万美元。

另外在终端生产方面，新的手机型号也层出不穷，对各种手机游戏的支持也日趋全面化。

同时，手机游戏内容和体验均有较高的提升。

13.1.1 淘金的时代 据CNNIC数据显示，截止2011上半年，我国5.2亿网民中有3.57亿是手机网民，可见我国网民的互联网使用习惯正在日趋显现。

正如分析人士所称，移动互联网已成为各大互联网巨头重金争夺之地。

目前，移动互联网用户在手机网游、手机阅读、移动微博等细分领域方面的需求表现更为迫切，这使得移动互联网应用服务得以快速发展，移动娱乐等各方面应用表现更为突出。

而对于这些用户而言，手机游戏无疑是移动娱乐的先锋应用，市场前景大好。

清科研究中心日前发布了一份振奋人心的报告，报告中显示手机游戏领跑移动互联网行业投资。

据清科研究中心统计，在2001—2010年中期，中国移动互联网各细分投资领域中，手机游戏共发生33起投资案例，占总投资案例数的27.97%，已披露金额的投资案例为26起，总投资金额为12045万美元，平均投资额为463万美元。

<<Android开发从入门到精通>>

编辑推荐

《Android开发从入门到精通》内容翔实、知识全面、讲解详细，主要针对Android的中高级用户，既可以作为程序开发者的参考资料，也可以作为希望向此领域发展的程序员的学习用书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>