

<<计算机应用基础实验教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础实验教程>>

13位ISBN编号：9787811375480

10位ISBN编号：7811375486

出版时间：2010-8

出版时间：苏州大学出版社

作者：李会芳，李金祥 主编

页数：250

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机应用基础实验教程>>

前言

本书是以张福炎、孙志挥编著的《大学计算机信息技术教程》(第四版第4次修订)为基础,根据实际教学情况在第一版的基础上修订而成的。

全书分为3大部分:理论知识、上机操作和附录。

在理论知识部分,按照《大学计算机信息技术教程》6大章内容,结合历年江苏省计算机一级等级考试的真题解析,安排了6个案例,分别为“信息技术概述”、“计算机组成原理”、“计算机软件”、“计算机网络与因特网”、“数字媒体与应用”以及“信息系统与数据库”。

每一节的“案例效果”后都配有相应的自测题,有助于学生在完成理论学习的前提下,适时地加以练习,从而进一步增强学生对理论知识的理解与认识。

在上机操作部分,先是按照操作软件的功能分类,安排了10个实验:“中文Windows操作系统”有2个实验,“文字处理软件Word 2003”有2个实验,“电子表格软件Excel 2003”有2个实验,“文稿演示软件PowerPoint 2003”有2个实验,“网页制作软件Front. Page 2003”有1个实验,“数据库应用软件Access 2003”有1个实验;然后结合Office 2003以上所述的5个软件安排了3个综合实验。

每个实验都配有详细的操作过程说明和一定的提示信息,更有助于学生独立地完成实验。

在教学实验实施过程中,教师可根据实际情况适当调整课时,合理安排各实验的进度,对理论和实验的教学可采用自学和答疑相结合的方式,以提高教学效率和质量。

附录部分包括理论知识部分自测题的配套答案和参考文献。

本书语言叙述顺畅、精练,突出了实用性,整体以从简至繁的编排方法,内容全面、丰富,结果合理、清晰,实例众多,图文并茂,主要适合高等院校非计算机专业学生、Office软件培训班学员及教师、参加岗位培训人员以及电脑技术爱好者的使用。

本书由苏州市职业大学计算机工程系的李会芳、李金祥任主编,赵敏涯、沈效良、廖黎莉任副主编。

参与编写的人员有杨元峰、许曼、华英、徐卫英、张晓艳、范广慧、吴伟等。

在编写过程中,我们参考了有关教材和某些网站的资料,同时得到了苏州大学出版社的大力支持,在此一并表示感谢!

由于作者水平有限,书中不足与错误之处在所难免,敬请广大读者批评指正!

<<计算机应用基础实验教程>>

内容概要

本书是以张福炎、孙志挥编著的《大学计算机信息技术教程》（第四版第4次修订）中的理论和上机实验指导与测试教材为基础，根据实际教学情况修订而成的。

本书力求提高教学实效和学生的计算机实践与应用能力，适用于高校计算机基础课程的教学和实践。

全书分为三大部分：理论知识、上机操作和附录。

理论知识篇根据理论教学要求和历年江苏省计算机一级等级考试的真题安排了丰富、充实的案例，有助于学生对理论知识的理解和掌握；上机操作篇以10个基本案例和3个综合练习相辅，循序渐进地帮助学生熟悉和掌握Office2003软件的实践操作过程；附录部分则是理论知识部分自测题的配套答案和参考文献。

<<计算机应用基础实验教程>>

书籍目录

第一部分 理论知识	第1章 计算机基础知识	1.1 【案例1】信息技术概述	案例效果(1)信息技术与信息处理的相关问题	自测题	案例效果(2)集成电路的分类与发展趋势	自测题
二	案例效果(3)通信技术与模拟传输技术	自测题三	案例效果(4)数字通信系统的性能指标与传输介质	自测题四	案例效果(5)移动通信	自测题五
数字技术基础	自测题六	1.2 【案例2】计算机组成原理	案例效果(1)计算机的组成与分类	自测题	案例效果(2)CPU的结构与原理	自测题二
自测题三	案例效果(4)常用的输入设备	自测题四	案例效果(5)常用的输出设备	自测题五	案例效果(6)外存储器	自测题六
自测题五	案例效果(6)外存储器	自测题六	1.3 【案例3】计算机软件	案例效果(1)计算机软件概述	自测题一	案例效果(2)计算机操作系统
案例效果(1)计算机软件概述	自测题一	案例效果(2)计算机操作系统	自测题二	案例效果(3)程序设计语言及其处理系统	自测题三	案例效果(4)算法和数据结构
案例效果(3)程序设计语言及其处理系统	自测题三	案例效果(4)算法和数据结构	自测题四	1.4 【案例4】计算机网络与因特网	案例效果(1)计算机网络基础	自测题一
案例效果(2)计算机局域网	自测题二	案例效果(3)TCP / IP协议与网络互连	自测题三	案例效果(4)因特网的组成	自测题四	案例效果(5)因特网提供的服务
案例效果(4)因特网的组成	自测题四	案例效果(5)因特网提供的服务	自测题五	案例效果(6)网络信息安全	自测题六	1.5 【案例5】数字媒体与应用
案例效果(6)网络信息安全	自测题六	1.5 【案例5】数字媒体与应用	案例效果(1)文本与文本处理	自测题一	案例效果(2)图像与图形	自测题二
案例效果(1)文本与文本处理	自测题一	案例效果(2)图像与图形	自测题二	案例效果(3)数字声音及应用	自测题三	案例效果(4)数字视频及应用
案例效果(3)数字声音及应用	自测题三	案例效果(4)数字视频及应用	自测题四	1.6 【案例6】信息系统与数据库	案例效果(1)计算机信息系统	自测题
1.6 【案例6】信息系统与数据库	案例效果(1)计算机信息系统	自测题	案例效果(2)数据库系统及关系数据模型	自测题二	案例效果(3)关系数据库语言SQL1以及数据库系统的发展	自测题三
案例效果(2)数据库系统及关系数据模型	自测题二	案例效果(3)关系数据库语言SQL1以及数据库系统的发展	自测题四	案例效果(4)信息系统开发与管理	自测题四	案例效果(5)典型信息系统介绍
案例效果(4)信息系统开发与管理	自测题四	案例效果(5)典型信息系统介绍	自测题五	第二部分 上机操作	第2章 中文Windows XP操作系统	2.1 【案例7】Windows XP的基本操作
案例效果(5)典型信息系统介绍	自测题五	第二部分 上机操作	第2章 中文Windows XP操作系统	2.1 【案例7】Windows XP的基本操作	2.2 【案例8】电子邮件等操作过程	第3章 文字处理软件Word2003
第二部分 上机操作	第2章 中文Windows XP操作系统	2.1 【案例7】Windows XP的基本操作	2.2 【案例8】电子邮件等操作过程	第3章 文字处理软件Word2003	3.1 【案例9】文稿编辑操作(1)	3.2 【案例10】文稿编辑操作(2)
第2章 中文Windows XP操作系统	2.1 【案例7】Windows XP的基本操作	2.2 【案例8】电子邮件等操作过程	第3章 文字处理软件Word2003	3.1 【案例9】文稿编辑操作(1)	3.2 【案例10】文稿编辑操作(2)	第4章 电子表格软件Exce12003
2.1 【案例7】Windows XP的基本操作	2.2 【案例8】电子邮件等操作过程	第3章 文字处理软件Word2003	3.1 【案例9】文稿编辑操作(1)	3.2 【案例10】文稿编辑操作(2)	第4章 电子表格软件Exce12003	4.1 【案例11】Exce12003电子表格
2.2 【案例8】电子邮件等操作过程	第3章 文字处理软件Word2003	3.1 【案例9】文稿编辑操作(1)	3.2 【案例10】文稿编辑操作(2)	第4章 电子表格软件Exce12003	4.1 【案例11】Exce12003电子表格	4.2 【案例12】利用Exce1对数据库数据进行数据管理与分析
第3章 文字处理软件Word2003	3.1 【案例9】文稿编辑操作(1)	3.2 【案例10】文稿编辑操作(2)	第4章 电子表格软件Exce12003	4.1 【案例11】Exce12003电子表格	4.2 【案例12】利用Exce1对数据库数据进行数据管理与分析	第5章 文稿演示软件PowerPoint2003
3.1 【案例9】文稿编辑操作(1)	3.2 【案例10】文稿编辑操作(2)	第4章 电子表格软件Exce12003	4.1 【案例11】Exce12003电子表格	4.2 【案例12】利用Exce1对数据库数据进行数据管理与分析	第5章 文稿演示软件PowerPoint2003	5.1 【案例13】演示文稿的制作(1)
3.2 【案例10】文稿编辑操作(2)	第4章 电子表格软件Exce12003	4.1 【案例11】Exce12003电子表格	4.2 【案例12】利用Exce1对数据库数据进行数据管理与分析	第5章 文稿演示软件PowerPoint2003	5.1 【案例13】演示文稿的制作(1)	5.2 【案例14】演示文稿的制作(2)
第4章 电子表格软件Exce12003	4.1 【案例11】Exce12003电子表格	4.2 【案例12】利用Exce1对数据库数据进行数据管理与分析	第5章 文稿演示软件PowerPoint2003	5.1 【案例13】演示文稿的制作(1)	5.2 【案例14】演示文稿的制作(2)	第6章 使用FrontPage2003制作网页
4.1 【案例11】Exce12003电子表格	4.2 【案例12】利用Exce1对数据库数据进行数据管理与分析	第5章 文稿演示软件PowerPoint2003	5.1 【案例13】演示文稿的制作(1)	5.2 【案例14】演示文稿的制作(2)	第6章 使用FrontPage2003制作网页	【案例15】网页制作操作
4.2 【案例12】利用Exce1对数据库数据进行数据管理与分析	第5章 文稿演示软件PowerPoint2003	5.1 【案例13】演示文稿的制作(1)	5.2 【案例14】演示文稿的制作(2)	第6章 使用FrontPage2003制作网页	【案例15】网页制作操作	第7章 数据库应用软件Access2003
第5章 文稿演示软件PowerPoint2003	5.1 【案例13】演示文稿的制作(1)	5.2 【案例14】演示文稿的制作(2)	第6章 使用FrontPage2003制作网页	【案例15】网页制作操作	第7章 数据库应用软件Access2003	【案例16】使用Access创建数据库
5.1 【案例13】演示文稿的制作(1)	5.2 【案例14】演示文稿的制作(2)	第6章 使用FrontPage2003制作网页	【案例15】网页制作操作	第7章 数据库应用软件Access2003	【案例16】使用Access创建数据库	第8章 综合练习一
5.2 【案例14】演示文稿的制作(2)	第6章 使用FrontPage2003制作网页	【案例15】网页制作操作	第7章 数据库应用软件Access2003	【案例16】使用Access创建数据库	第8章 综合练习一	第9章 综合练习二
第6章 使用FrontPage2003制作网页	【案例15】网页制作操作	第7章 数据库应用软件Access2003	【案例16】使用Access创建数据库	第8章 综合练习一	第9章 综合练习二	第10章 综合练习三
【案例15】网页制作操作	第7章 数据库应用软件Access2003	【案例16】使用Access创建数据库	第8章 综合练习一	第9章 综合练习二	第10章 综合练习三	第三部分 附录
第7章 数据库应用软件Access2003	【案例16】使用Access创建数据库	第8章 综合练习一	第9章 综合练习二	第10章 综合练习三	第三部分 附录	自测题参考答案
【案例16】使用Access创建数据库	第8章 综合练习一	第9章 综合练习二	第10章 综合练习三	第三部分 附录	自测题参考答案	1.1 【案例1】计算机基础知识
第8章 综合练习一	第9章 综合练习二	第10章 综合练习三	第三部分 附录	自测题参考答案	1.1 【案例1】计算机基础知识	1.2 【案例2】计算机组成原理
第9章 综合练习二	第10章 综合练习三	第三部分 附录	自测题参考答案	1.1 【案例1】计算机基础知识	1.2 【案例2】计算机组成原理	1.3 【案例3】计算机软件
第10章 综合练习三	第三部分 附录	自测题参考答案	1.1 【案例1】计算机基础知识	1.2 【案例2】计算机组成原理	1.3 【案例3】计算机软件	1.4 【案例4】计算机网络与因特网
第三部分 附录	自测题参考答案	1.1 【案例1】计算机基础知识	1.2 【案例2】计算机组成原理	1.3 【案例3】计算机软件	1.4 【案例4】计算机网络与因特网	1.5 【案例5】数字媒体与应用
自测题参考答案	1.1 【案例1】计算机基础知识	1.2 【案例2】计算机组成原理	1.3 【案例3】计算机软件	1.4 【案例4】计算机网络与因特网	1.5 【案例5】数字媒体与应用	1.6 【案例6】信息系统与数据库主要参考资料
1.1 【案例1】计算机基础知识	1.2 【案例2】计算机组成原理	1.3 【案例3】计算机软件	1.4 【案例4】计算机网络与因特网	1.5 【案例5】数字媒体与应用	1.6 【案例6】信息系统与数据库主要参考资料	

<<计算机应用基础实验教程>>

章节摘录

1.计算机的诞生是20世纪人类最伟大的发明创造之一。

60多年来计算机在提高速度、增加功能、缩小体积、降低成本和开拓应用等方面取得了飞跃的进步。目前计算机进入了“网络计算模式”。

2.人们正在研究开发的计算机系统，主要着眼于计算机的智能化，它以知识处理为核心，可以模拟或部分替代人的智能活动，具有自然的人机通信能力。

3.计算机系统由硬件和软件两部分组成。

计算机硬件主要包括中央处理器（CPU）、内存储器、外存储器、输入设备和输出设备等，它们通过总线互相连接。

4.处理器能高速执行指令完成二进制数据的算术、逻辑运算和数据传送等操作，其中承担系统软件和应用软件运行任务的处理器称为中央处理器，它是计算机的核心部件。

5.存储器分为内存储器和外存储器两大类。

内存存取速度快而容量相对较小（成本较高），外存存取速度较慢而容量相对很大。

内存直接与CPU连接。

6.输入设备和输出设备通称I/O设备，向计算机输入信息的设备为输入设备，把信息送出计算机的设备为输出设备（把计算机中用“0”和“1”表示的信息转换成为人可直接识别和感知的形式）。

7.总线是用于在CPU、内存、外存和各种输入/输出设备之间传输信息并协调它们工作的一种部件（含传输线和控制电路），有CPU总线和I/O总线。

8.计算机按内部逻辑结构可分为16位机、32位机、64位机等；按性能、用途和价格分为巨型机、大型机、小型机和个人计算机。

<<计算机应用基础实验教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>