

<<AutoCAD 2008实用教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2008实用教程>>

13位ISBN编号：9787811338294

10位ISBN编号：7811338297

出版时间：2011-1

出版时间：哈尔滨工程大学出版社

作者：潘栋 编

页数：197

字数：307000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<AutoCAD 2008实用教程>>

### 内容概要

#### AutoCAD

2008是Autodesk公司开发的新版本。

经过多次完善后绘图功能更加强大，操作也显得灵活方便，是适应当今科学技术快速发展和用户需要而开发的工具软件包。

我国大多数工科院校相关设计专业将AutoCAD作为重点介绍的工具软件之一。

《AutoCAD2008实用教程(高职高专通用系列规划教材)》(作者潘栋)可供高等职业技术学院计算机、控制、机械等工科专业作为教材，《AutoCAD2008实用教程(高职高专通用系列规划教材)》供本、专科相关专业学生参考阅读，也可供从事相关专业技术人员参考使用。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2008绘图基础

- 1.1 安装和启动AutoCAD 2008
- 1.2 AutoCAD 2008工作界面介绍
- 1.3 AutoCAD 2008基本操作
- 1.4 图形文件的管理
- 1.5 AutoCAD 2008的帮助功能

习题一

第2章 绘制二维图形

- 2.1 认识绘图工具的选择方式
- 2.2 绘制点对象
- 2.3 绘制直线
- 2.4 绘制射线
- 2.5 绘制多线
- 2.6 绘制构造线
- 2.7 绘制圆弧
- 2.8 绘制圆
- 2.9 绘制椭圆
- 2.10 绘制矩形
- 2.11 绘制圆环
- 2.12 绘制正多边形
- 2.13 绘制二维多段线
- 2.14 绘制样条曲线
- 2.15 绘制云线

习题二

第3章 编辑二维图形

- 3.1 选择对象
- 3.2 删除和恢复对象
- 3.3 对象的移动
- 3.4 对象的复制
- 3.5 对象的镜像
- 3.6 对象的阵列(ARRAY)
- 3.7 对象的修剪和延伸
- 3.8 对象的缩放和拉伸
- 3.9 对象的偏移
- 3.10 对象的长度修改
- 3.11 对象倒角
- 3.12 其他修改命令
- 3.13 利用夹点功能编辑对象

习题三

第4章 图形显示控制

- 4.1 图形界限
- 4.2 绘图单位
- 4.3 移动与缩放视图
- 4.4 图形的重生成

习题四

## <<AutoCAD 2008实用教程>>

### 第5章 精确绘图

- 5.1 正交功能
- 5.2 栅格捕捉
- 5.3 使用对象捕捉
- 5.4 对象追踪
- 5.5 极轴追踪
- 5.6 动态输入

#### 习题五

### 第6章 图层

- 6.1 图层操作

#### 习题六

### 第7章 文字与表格

- 7.1 标注文字
- 7.2 表格

#### 习题七

### 第8章 面域与图案填充

- 8.1 准备知识
- 8.2 将图形转换为面域
- 8.3 图案填充

#### 习题八

### 第9章 块、属性与外部参照

- 9.1 块
- 9.2 使用外部参照

#### 习题九

### 第10章 尺寸标注与编辑

- 10.1 尺寸标注的基本要素
- 10.2 尺寸标注样式
- 10.3 尺寸标注的方法
- 10.4 尺寸标注编辑
- 10.5 标注形位公差

#### 习题十

### 第11章 查询图形对象信息

- 11.1 点坐标查询
- 11.2 距离查询
- 11.3 获取面积信息
- 11.4 显示面域/质量特性
- 11.5 列表对象信息
- 11.6 查询对象状态
- 11.7 设置变量

### 第12章 使用AutoCAD设计中心和绘图环境设置

- 12.1 进入AutoCAD设计中心
- 12.2 在绘图区插入内容
- 12.3 保存和恢复经常使用的内容
- 12.4 CAD标准
- 12.5 绘图环境的设置

#### 习题十二

### 第13章 三维坐标系与渲染

<<AutoCAD 2008实用教程>>

- 13.1 认识三维坐标系
- 13.2 世界坐标系与用户坐标系
- 13.3 观察三维图形
- 13.4 渲染
- 13.5 渲染实例

习题十三

第14章 三维绘图基础

- 14.1 绘制网格
- 14.2 绘制三维面与多边形三维面
- 14.3 绘制基本实体
- 14.4 通过二维图形创建实体

习题十四

第15章 编辑三维图形及实例

- 15.1 三维阵列与三维镜像
- 15.2 布尔运算与对齐命令
- 15.3 编辑三维实体对象
- 15.4 二维命令对三维实体修改的操作
- 15.5 实例

习题十五

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>