

<<C++程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787811245974

10位ISBN编号：7811245973

出版时间：2009-3

出版时间：北京航空航天大学

作者：刘娜娜

页数：274

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计>>

内容概要

《C++语言程序设计》全面、系统地介绍了c++程序设计的基本概念、语法和编程方法，详尽地讲述了c++语言的数据类型、基本语句及数组指针和引用、函数的作用、类和对象、继承和派生、多态性、虚函数和模板等内容。

通俗易懂，由浅入深，重点突出，例题丰富，注重实际应用。

内容精炼，结构合理，便于自学。

每章后均备有相当数量的习题，可供学习者练习使用。

《C++语言程序设计》不仅可作为高等学校C++程序设计课程的教材，还可作为C++语言的自学教材和参考书。

书籍目录

第1章 C++语言概述1.1 面向对象程序设计的基本思想1.1.1 面向对象程序设计1.1.2 C++对面向对象程序设计方法的支持1.2 C++程序的构成和书写形式1.2.1 C++程序的构成和书写形式1.2.2 C++程序设计风格1.3 C++的字符集和关键字1.3.1 字符集1.3.2 标识符1.3.3 关键字1.4 C++程序的编写和实现1.4.1 最简单的C++程序1.4.2 C++程序的实现1.4.3 C++上机实践习题一第2章 数据类型、运算符和表达式2.1 基本数据类型2.1.1 整型 (int) 2.1.2 浮点型数据 (float) 2.1.3 字符型数据 (char) 2.1.4 布尔类型 (bool) 2.1.5 空类型 (void) 2.2 常量2.2.1 常量定义2.2.2 数值常量2.2.3 字符常量2.2.4 符号常量2.3 变量2.3.1 变量定义2.3.2 变量说明2.3.3 常变量2.4 运算符2.4.1 算术运算符2.4.2 关系运算符2.4.3 逻辑运算符2.4.4 位运算符2.4.5 赋值运算符2.4.6 其他运算符2.5 表达式2.5.1 表达式的种类2.5.2 表达式中的类型转换习题二第3章 预处理与程序结构3.1 预处理3.1.1 文件包含3.1.2 条件编译3.1.3 宏定义3.2 顺序结构3.3 选择结构3.3.1 if语句3.3.2 switch语句3.4 循环结构3.4.1 while循环语句3.4.2 do-while循环语句3.4.3 for循环语句3.4.4 循环嵌套3.4.5 转向语句习题三第4章 数组4.1 数组概述4.2 一维数组4.2.1 一维数组的定义4.2.2 一维数组的应用4.3 二维数组4.3.1 二维数组的定义4.3.2 二维数组的初始化4.3.3 二维数组的应用4.4 字符数组4.4.1 字符数组的定义4.4.2 字符数组的初始化4.4.3 字符串4.4.4 字符数组的应用习题四第5章 函数5.1 函数的定义与声明5.1.1 函数的定义5.1.2 函数的声明5.2 函数的调用5.2.1 函数值和return语句5.2.2 函数调用的方式5.2.3 函数参数5.3 内联函数5.4 函数重载5.5 函数的嵌套调用和递归调用5.5.1 函数的嵌套调用5.5.2 数的递归调用5.6 作用域5.6.1 变量的存储类别5.6.2 全局变量与局部变量5.6.3 外部变量5.6.4 内部函数与外部函数5.7 C++的系统函数习题五第6章 指针6.1 指针概念6.1.1 地址6.1.2 指针6.2 指针的定义及使用6.2.1 指针变量的定义6.2.2 指针运算6.3 指针与数组6.3.1 用指针访问数组6.3.2 指针与字符串6.4 指针与函数6.4.1 指向函数的指针6.4.2 指针用做函数参数6.4.3 返回值为指针的函数6.5 C++语言的动态存储分配习题六第7章 类和对象的基础7.1 类与对象的定义7.1.1 类的定义7.1.2 对象的定义7.2 对象的初始化7.2.1 构造函数7.2.2 析构函数7.2.3 复制构造函数7.3 成员函数的特性7.3.1 内联函数和外联函数7.3.2 成员函数重载7.3.3 设置参数的默认值7.4 静态成员7.4.1 静态数据成员7.4.2 静态成员函数7.5 友元7.5.1 友元函数7.5.2 友元类7.6 类的作用域与对象的生存期7.6.1 类的作用域7.6.2 对象的生存期第8章 类和对象的应用8.1 类和指针8.1.1 指向类对象的指针8.1.2 指向类的成员的指针8.1.3 this指针8.2 类和数组8.2.1 对象数组8.2.2 对象指针数组8.2.3 指向对象数组的指针8.3 常类型8.3.1 常对象8.3.2 常成员函数和常数据成员8.4 子对象与堆对象8.4.1 子对象8.4.2 堆对象习题八第9章 继承性和派生类9.1 基类和派生类9.1.1 派生类的定义格式9.1.2 派生类的继承特性9.1.3 单继承派生类的构造函数和析构函数9.2 多重继承9.2.1 多重继承的概念9.2.2 多重继承的声明9.2.3 多重继承的构造函数和析构函数9.3 虚基类9.3.1 虚基类的作用9.3.2 虚基类的定义9.3.3 虚基类的构造函数和初始化习题九第10章 多态性和虚函数10.1 函数重载10.2 运算符重载10.2.1 运算符重载的必要性10.2.2 运算符重载的规则10.2.3 运算符重载的实例10.3 静态联编和动态联编10.3.1 静态联编10.3.2 动态联编10.4 虚函数10.5 纯虚函数和抽象类10.5.1 纯虚函数10.5.2 抽象类10.6 虚析构函数习题十第11章 C++的I/O流类库11.1 标准输出11.1.1 预定义的插入符11.1.2 put () 成员函数11.1.3 write () 成员函数11.2 标准输入11.2.1 预定义提取符11.2.2 get () 成员函数11.2.3 read () 成员函数11.3 格式控制I/O操作11.3.1 流的格式化标志11.3.2 格式化输出函数11.3.3 操作子11.4 插入符和提取符的重载11.5 字符串流11.5.1 ostrstream类的构造函数11.5.2 istrstream类的构造函数11.6 磁盘文件的I/O操作11.6.1 磁盘文件的打开和关闭11.6.2 文件流状态的判别11.6.3 文本文件的读和写11.6.4 二进制文件的读和写11.6.5 随机文件的读和写习题十一第12章 模板12.1 函数模板12.1.1 函数模板12.1.2 模板函数12.1.3 模板实参的省略12.2 类模板12.2.1 类模板的概念与定义12.2.2 模板类12.2.3 模板类的继承与派生习题十二附录 C++的关键字列表附录 C++运算符的优先级和结合性附录 常用系统函数附录 ASC 码表参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>