

## <<单片机入门与趣味实验设计>>

### 图书基本信息

书名：<<单片机入门与趣味实验设计>>

13位ISBN编号：9787811242089

10位ISBN编号：7811242087

出版时间：2008-4

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：肖婧 编

页数：190

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<单片机入门与趣味实验设计>>

### 内容概要

本书集单片机入门知识与趣味实验设计于一体。

主要内容包括：单片机的历史渊源、国际上流行的单片机类型介绍、单片机的特点与用途、单片机设计系统各组成部分的基本结构原理及应用知识、单片机汇编语言指令的介绍、九个趣味实验的编写设计原理与方法等。

本书内容丰富、新颖、通俗、实用，适合于单片机初学者的自学及实践，可用作高等院校本、专科学生的教材，也可作为相关专业科研人员、管理人员的参考资料。

## &lt;&lt;单片机入门与趣味实验设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 什么是单片机1.1 概述1.2 单片机的历史渊源1.2.1 微处理器的历史1.2.2 单片机的历史1.2.3 单片机发展的趋势1.2.4 常见单片机的类型介绍1.3 单片机的特点和用途1.3.1 单片机的特点1.3.2 单片机的应用1.4 本章小结1.5 思考题第2章 单片机怎样使用2.1 单片机设计系统的构成2.1.1 单片机电路2.1.2 基本输出元件单元2.1.3 基本输入元件单元2.1.4 调试设备2.2 单片机的编程语言种类2.2.1 程序语言2.2.2 编程语言的选取2.3 单片机汇编语言指令2.3.1 概述2.3.2 51单片机汇编语言指令介绍2.4 单片机系统设计过程介绍2.4.1 总体设计2.4.2 硬件电路设计2.4.3 软件设计2.4.4 设计调试2.5 本章小结2.6 习题与思考题第3章 单片机趣味实验的编写设计3.1 交通灯控制电路设计3.1.1 设计任务分析3.1.2 电路设计分析3.1.3 程序设计分析3.2 广告流水灯设计3.2.1 设计任务分析3.2.2 电路设计分析3.2.3 简易端口控制广告灯设计分析3.2.4 采用定时器不同工作方式实现广告灯控制程序设计3.3 利用中断控制法实现的广告流水灯设计3.3.1 原理3.3.2 程序设计3.3.3 程序流程图3.3.4 硬件电路设计3.3.5 源程序清单3.4 报警器电路设计3.4.1 设计任务分析3.4.2 电路设计3.4.3 程序设计3.5 简单音乐播放电路的设计3.5.1 设计任务分析3.5.2 电路设计分析3.5.3 程序设计分析3.6 99秒计时器电路设计3.6.1 设计任务分析3.6.2 电路设计3.6.3 程序设计3.7 电子时钟电路设计3.7.1 设计任务分析3.7.2 电路设计3.7.3 程序设计3.8 6位数电子锁电路设计3.8.1 设计任务分析3.8.2 电路设计3.8.3 程序设计3.9 简易4位数数字温度计电路设计3.9.1 设计任务分析3.9.2 电路设计3.9.3 程序设计附录A ASCII码字符表附录B 51单片机指令表附录C 51单片机伪指令表附录D 常见集成电路芯片封装外形与名称表参考文献

## <<单片机入门与趣味实验设计>>

### 章节摘录

第1章 什么是单片机 1.1 概述 随着现代科技的不断发展,人们的生产和生活水平也在不断提高。

与此同时,各式各样的仪器设备不断出现,为人们排忧解难。

为了实现设备的“物美价廉”,设计这些仪器设备的控制器时,常采用“单片机”。

那么,究竟单片机是怎样的一种芯片呢?下面就先从单片机的历史渊源说起。

1.2 单片机的历史渊源 单片机是微型计算机的一个发展分支,要了解单片机的发展历史,就必须先了解微处理器的发展历史。

## <<单片机入门与趣味实验设计>>

### 编辑推荐

本书从很浅显的单片机原理出发，结合一些与生活有关、具体而有趣的实验编写设计，引导单片机初学者学习单片机，同时，也为其今后更深层次的单片机学习打下一个良好的基础。

本书的内容主要包括单片机历史渊源的详细介绍，目前国际上常见单片机使用类型的介绍，单片机的发展趋势，构成单片机系统的各个组成部分的基本介绍，单片机设计指令和设计方法的入门介绍，以及用汇编语言设计的一些可用于实际生活的趣味实验等。

<<单片机入门与趣味实验设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>