

<<计算机辅助数学教学实用教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机辅助数学教学实用教程>>

13位ISBN编号：9787811241853

10位ISBN编号：7811241854

出版时间：2008-1

出版单位：北京航空航天大学

作者：张森

页数：249

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机辅助数学教学实用教程>>

内容概要

《普通高等教育“十一五”国家级规划教材：高职高专“十一五”规划示范：计算机辅助数学教学实用教程》根据计算机辅助数学学科教学的特点和数学教育专业学生的学习需求，在介绍计算机辅助数学教学的理论基础、课件设计的基本原理和方法的基础上，详细地讨论了使用目前流行的多媒体课件开发工具 PowerPoint、几何画板和 Authorware 开发制作多媒体数学课件的方法和技巧，对计算机辅助数学教学的理论和方法进行了较为系统和全面的论述。

《普通高等教育“十一五”国家级规划教材：高职高专“十一五”规划示范：计算机辅助数学教学实用教程》注重理论与实践的结合，突出应用性和实效性的特点，内容选取恰当，逻辑结构合理，理论体系完整，叙述简明扼要，课件制作的方法和技巧与应用实例相结合，操作步骤清晰，简捷实用，既可以作为数学教育专业学生计算机辅助数学教学课程的教材，也可以作为中、小学数学教师学习数学课件制作的参考用书。

书籍目录

第1章 计算机辅助数学教学的原理与设计1.1 计算机辅助数学教学概述1.1.1 计算机辅助数学教学的基本概念1.1.2 计算机辅助教学的产生与发展1.1.3 计算机辅助数学教学的应用形态1.1.4 计算机辅助数学教学的应用原则1.2 计算机辅助数学教学的理论基础1.2.1 学习理论与CAI设计1.2.2 计算机辅助数学教学设计的基本模式1.3 多媒体数学课件的设计与制作1.3.1 多媒体数学课件的开发模型与系统结构1.3.2 多媒体数学课件的设计1.3.3 多媒体数学课件的编辑与制作1.3.4 多媒体数学课件的测试与评价第2章 PowerPoint演示型数学课件的制作2.1 PowerPoint课件制作基本方法2.1.1 PowerPoint 2003使用基础2.1.2 课件中基本对象的创建与编辑2.2 在课件中设置动画效果2.2.1 课件中对象的动画效果2.2.2 幻灯片之间的切换方式2.3 课件的导航与超文本结构2.3.1 课件的导航设置2.3.2 课件的超文本结构2.4 PowerPoint课件制作技巧2.4.1 课件版面设置技巧2.4.2 媒体对象使用技巧2.4.3 放映方式设置技巧2.4.4 综合应用举例第3章 几何画板课件的制作与使用3.1 几何画板基本操作3.1.1 几何画板的特点3.1.2 几何画板的基本组成3.1.3 几何图形的基本操作3.1.4 几何画板中对象的设置与修饰3.1.5 几何画板参数选项的设置3.2 几何图形的构造、度量与变换3.2.1 构造菜单的功能与应用3.2.2 度量菜单的功能与应用3.2.3 变换菜单的功能与应用3.3 操作按钮与运动功能3.3.1 移动与动画按钮3.3.2 显示/隐藏与系列按钮3.3.3 按钮应用举例3.4 图表菜单与函数图像功能3.4.1 坐标系的构造3.4.2 函数图像功能3.4.3 函数图像举例3.5 几何画板应用技巧3.5.1 与外部文件的信息交换3.5.2 多页面与滚动页面课件的制作3.5.3 迭代功能的使用3.5.4 自定义工具的创建与使用第4章 Authorware课件制作的基本方法4.1 Authorware概述4.1.1 Authorware的特点4.1.2 Authorware的集成开发环境4.1.3 程序设计示例4.2 基本设计图标及应用4.2.1 “显示”图标及其应用4.2.2 “等待”图标和“擦除”图标的使用4.2.3 “声音”图标与“数字电影”图标4.2.4 “计算”图标4.2.5 “移动”图标与动画制作4.2.6 “群组”图标4.2.7 综合应用举例第5章 交互功能应用与课件结构设计5.1 交互功能及其应用5.1.1 “交互”图标及其属性设置5.1.2 按钮响应类型及应用5.1.3 热区域响应类型及应用5.1.4 热对象响应类型及应用5.1.5 目标区响应类型及应用5.1.6 下拉菜单响应类型及应用5.1.7 条件响应类型及应用5.1.8 文本输入响应类型及应用5.1.9 按键响应类型及应用5.1.10 时间限制响应类型和重试限制响应类型及应用5.1.11 事件响应类型5.2 课件结构与流程控制5.2.1 “导航”图标5.2.2 “框架”图标5.2.3 一种多媒体课件结构设计5.2.4 “判断”图标及应用5.2.5 综合应用举例第6章 编程设计与课件发布6.1 程序设计基础6.1.1 变量和变量面板窗口6.1.2 函数和函数面板窗口6.1.3 运算符与表达式6.1.4 “计算”图标编辑窗口的使用6.2 Authorware的编程设计6.2.1 Authorware程序的结构6.2.2 程序设计举例6.3 程序的调试与发布6.3.1 程序调试基础6.3.2 调试工具使用6.3.3 Authorware的发布功能6.3.4 综合应用举例参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>