

## <<C++程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787811241518

10位ISBN编号：781124151X

出版时间：2007-9

出版时间：7-81124

作者：李明富

页数：324

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;C++程序设计&gt;&gt;

## 内容概要

《C++程序设计》首先介绍了面向对象程序设计的基本概念和C++的基本语法；其次讲述了函数、指针和引用的基本用法；最后详细地阐述了C++语言的类与对象、继承与派生、多态性、虚函数、模板、异常处理和流类库等。

《C++程序设计》以通俗易懂的语言介绍了C++面向对象编程的基本思想和方法，并运用大量的经典实例，使读者能深刻理解、领会和掌握面向对象程序设计的思想和方法。

为了使读者巩固所学的内容，每章后均附有一定量的习题。

最后一章给出上机实验指导，以方便读者上机操作和实践，以便进一步巩固各章中所学的内容。

《C++程序设计》的目的是通过对C++语言的学习，使读者掌握面向对象程序设计的思想和方法，具备程序设计的基础和进一步学习的能力。

《C++程序设计》可作为高等学校计算机、电子商务、信息与计算科学及其他相关专业的本科生的教材，也可作为计算机科技人员学习面向对象程序设计语言的参考书。

C++是一种高效、实用的程序设计语言。

它除了继承C语言的全部优点和功能外，还支持面向对象程序设计。

C++现在已成为面向对象程序设计的常用语言之一。

C++语言既是一种面向过程的程序设计语言，也是一种面向对象的程序设计语言，因此可以用来开发大型的软件系统。

近年来，许多高等院校都将面向对象程序设计技术作为计算机专业、电子商务专业以及信息与计算科学等专业的必修课或选修课。

由此，《C++程序设计》作者在多年教学经验和实际程序设计经验的基础上编写了《C++程序设计》，旨在使读者更容易地掌握C++程序设计的基本概念和编程方法。

《C++程序设计》选材从实际出发，深入浅出，语言通俗易懂，书中所使用的实例均在计算机上调试通过。

## &lt;&lt;C++程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 面向对象程序设计概述1.1 面向对象程序设计11.1.1 面向过程程序设计11.1.2 面向对象程序设计21.2 对象和类41.2.1 对象和类的概念41.2.2 消息51.3 数据的抽象和封装61.3.1 基本概念61.3.2 对象的特点71.4 继承性81.4.1 继承的概念81.4.2 继承的分类91.5 多态性101.5.1 多态性的概念101.5.2 多态性的分类11习题 112第2章 C++概述2.1 C++的构成和特点132.1.1 C++的构成132.1.2 C++的特点142.2 C++源程序的结构152.2.1 C++程序的格式152.2.2 C++程序的特点152.2.3 C++程序的编辑、编译和运行192.3 C++的词汇、基本数据类型、常量和变量212.3.1 C++的词汇212.3.2 C++的基本数据类型222.3.3 C++常量和变量232.4 基本运算符、表达式与语句242.4.1 算术运算符和算术表达式242.4.2 关系运算符和关系表达式262.4.3 逻辑运算符和逻辑表达式272.4.4 位运算符和位运算表达式272.4.5 赋值运算符和赋值表达式282.4.6 条件运算符和条件表达式292.4.7 逗号运算符和逗号表达式312.4.8 语句312.5 基本输入、输出 (cin, cout) 322.5.1 基本输入cin322.5.2 基本输出cout342.6 程序控制结构352.6.1 顺序结构352.6.2 选择结构372.6.3 循环结构402.6.4 转向语句45习题 246第3章 函数3.1 函数的定义和调用483.1.1 函数的定义483.1.2 函数的调用493.1.3 函数的声明493.2 函数参数的传递513.2.1 值传递513.2.2 指针传递543.2.3 引用传递563.3 函数的调用机制613.3.1 嵌套调用613.3.2 递归调用643.4 内联函数和重载函数653.4.1 内联函数653.4.2 重载函数673.5 带默认参数的函数693.6 存储类713.6.1 变量存储类713.6.2 函数存储类753.7 编译预处理753.7.1 宏定义763.7.2 文件包含783.7.3 条件编译78习题 380第4章 指针4.1 指针及指针变量844.1.1 指针的概念844.1.2 指针变量854.1.3 指针可进行的运算874.2 指针与数组894.2.1 用指针访问数组元素894.2.2 指针与字符串914.2.3 指针数组、数组指针和多级指针944.3 指针与函数964.3.1 指针作为函数参数964.3.2 数组名作函数参数974.3.3 函数指针994.3.4 带参数的main函数1024.4 new与delete1034.4.1 new与delete运算符1044.4.2 动态存储的应用1064.5 简单链表及其应用 109习题 411第5章 类与对象5.1 类与对象的基本概念1195.1.1 类的定义1195.1.2 对象的定义1225.1.3 访问对象成员1225.1.4 类的作用域1255.2 构造函数和析构函数1255.2.1 构造函数1255.2.2 析构函数1275.2.3 重载构造函数1315.2.4 拷贝构造函数1325.3 对象数组与对象指针1375.3.1 对象数组1375.3.2 对象指针1395.4 向函数传递对象1425.4.1 对象作为函数参数1435.4.2 对象指针作为函数参数1435.4.3 对象引用作为函数参数1435.5 静态成员1455.5.1 静态数据成员1465.5.2 静态成员函数1485.6 友元1495.6.1 友元函数1495.6.2 友元类1515.7 类对象作为类成员1555.8 常类型1565.8.1 常引用1565.8.2 常对象成员157习题 5158第6章 继承与派生类6.1 继承与派生1606.1.1 基本概念1606.1.2 派生类的声明1616.1.3 访问控制1626.2 派生类的构造函数与析构函数1666.2.1 派生类构造函数的定义和初始化1666.2.2 派生类的析构函数1666.2.3 派生类构造函数和析构函数的执行顺序1686.3 多重继承1706.3.1 多重继承的声明1706.3.2 多重继承的构造函数和析构函数1716.3.3 虚基类1746.3.4 赋值兼容原则180习题 6181第7章 多态性7.1 C++中多态性的概念1827.2 函数和运算符重载1827.2.1 一般函数重载1837.2.2 运算符重载1867.3 虚函数1997.3.1 虚函数的定义2017.3.2 虚函数和基类指针2027.3.3 纯虚函数和抽象类2087.4 应用举例212习题 7225第8章 模板与异常处理8.1 模板的概念2298.2 函数模板与类模板2308.2.1 函数模板与模板函数2308.2.2 重载函数模板2328.2.3 类模板与模板类2368.2.4 类模板作为函数参数2418.3 异常处理2458.3.1 C++的异常处理机制2468.3.2 异常处理的实现246习题 8251第9章 C++的I/O流类库9.1 流和流类库2569.1.1 流2569.1.2 流类库2579.2 标准流的输入输出2599.2.1 无格式输入/输出2599.2.2 有格式控制的输入/输出2609.3 输入/输出运算符的重载2709.3.1 重载输出运算符“>”2709.4 文件处理2749.4.1 文件的打开和关闭2759.4.2 文件的读写277习题 9288第10章 实验指导10.1 实验一 Visual C++ 6.0开发环境的使用29210.2 实验二 程序控制结构29910.3 实验三 函数30210.4 实验四 指针30510.5 实验五 类与对象30710.6 实验六 继承与派生类31510.7 实验七 多态性31710.8 实验八 模板与异常处理31910.9 实验九 文件322参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>