第一图书网, tushu007.com

<<从0开始教你学单片机>>

图书基本信息

书名：<<从0开始教你学单片机>>

13位ISBN编号：9787811240801

10位ISBN编号：7811240807

出版时间：2008-1

出版时间：7-81124

作者：赵星寒

页数：234

字数：342000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<从0开始教你学单片机>>

内容概要

从最基本的原理出发，以51系列单片机为例，阐述单片机的基本概念、原理和应用方法。
内容包括：单片机的基础知识，设计简单的单片机系统，存储器结构和数据传送指令，仿真器及其应用，指令系统，单片机程序设计，定时器／计数器，串行通信，实验工具和实验方法，LED显示实验，键盘接口技术，定时器／计数器应用，串行通信实验，并行总线及其应用，单片机应用举例。

本书提供了一些基础实验以帮助学习者理解单片机原理，并提倡自己动手做实验，注重实验过程而不是实验结果。

本书浅显易懂，适合于对单片机有兴趣的高职高专、本科生和其他非专业的技术人员学习。

第一图书网, tushu007.com

<<从0开始教你学单片机>>

书籍目录

第1章 概述　1.1 单片机简介　1.1.1 单片机概述　1.1.2 本书所讨论的单片机　1.2 单片机系统的软件和硬件　1.2.1 系统软件　1.2.2 常用元器件第2章 单片机的基础知识　2.1 单片机的结构　2.1.1 I／O引脚　2.1.2 存储器　2.1.3 中央处理器(CPU)　2.1.4 串行通信控制　2.1.5 定时器／计数器　2.1.6 总线控制逻辑　2.2 单片机中的数据　2.2.1 二进制数据　2.2.2 程序和指令代码　2.2.3 数据的存储和读取　2.3 单片机的一些基本概念　2.3.1 地址和寻址　2.3.2 时钟和机器周期　2.3.3 并行通信和串行通信第3章 设计简单的单片机系统　3.1 单片机的最小系统　3.2 设计一个简单的单片机系统　3.3 数码管　3.3.1 关于数码管　3.3.2 动态显示和静态显示　3.4 设计键盘第4章 存储器结构和数据传送指令　4.1 程序存储器　4.1.1 程序存储器的结构　4.1.2 访问程序存储器　4.2 外部数据存储器　4.3 内部数据存储器　4.3.1 内部低128字节数据存储器RAM　4.3.2 内部高128字节数据存储器RAM　4.3.3 内部专用寄存器　4.4 数据交换指令　4.5 数据堆栈指令第5章 仿真器及应用　5.1 程序和指令　5.1.1 指令和指令代码　5.1.2 汇编语言程序的组成　5.1.3 汇编语言程序书写格式　5.2 仿真调试工具　5.2.1 仿真调试工具简介　5.2.2 学习本书所需要的工具　5.2.3 仿真器软件的使用举例第6章 指令系统　6.1 算术操作指令　6.2 逻辑操作指令　6.3 控制程序转移指令　6.4 位操作指令第7章 单片机程序设计　7.1 伪指令　7.2 汇编程序规则　7.3 复位和低功耗工作方式　7.3.1 复位　7.3.2 低功耗工作方式　7.4 中断及中断处理　7.4.1 中断概述　7.4.2 中断响应和中断处理　7.5 汇编程序设计举例　7.5.1 加减法运算　7.5.2 乘除法运算　7.5.3 各种数据格式转换　7.5.4 表格用法和数据比较第8章 定时器／计数器　8.1 定时器和计数器概述　8.1.1 定时器／计数器本质上是一个加1计数器　8.1.2 两种使用方法　8.1.3 工作模式　8.1.4 作为波特率(Baud Rate)发生器使用　8.2 定时器／计数器2　8.2.1 作为定时器／计数器使用　8.2.2 作为波特率发生器使用　8.3 定时器／计数器的设置　8.4 定时器／计数器应用举例第9章 串行通信　9.1 串行通信的基本概念及原理　9.1.1 基本概念　9.1.2 双向通信　9.1.3 单片机串行通信原理　9.2 专用控制寄存器SCON　9.3 4种通信模式　9.4 波特率设置　9.5 串行通信技术的应用　9.5.1 多机通信　9.5.2 应用举例第10章 实验工具和实验方法　10.1 实验工具　10.1.1 仿真器和编程器　10.1.2 其他实验工具　10.2 实验方法第11章 LED显示实验　11.1 静态显示实验　11.1.1 单数码管静态显示实验　11.1.2 使用译码器的静态显示实验　11.1.3 串行驱动的静态显示实验　11.2 动态显示实验　11.3 专用显示驱动芯片MAX7219第12章 键盘接口技术　12.1 按键的种类　12.2 单线键盘　12.2.1 单线键盘的扫描处理　12.2.2 单线键盘的中断处理　12.3 行列式键盘　12.3.1 行列式键盘的扫描处理　12.3.2 行列式键盘的中断处理　12.4 密集型键盘接口设计　12.5 键盘应用举例　12.5.1 关于键抖动　12.5.2 按键的重复识别　12.5.3 键盘应用举例第13章 定时器／计数器应用　13.1 做为定时器使用　13.1.1 关于定时器时钟源　13.1.2 用定时器设计时钟　13.1.3 设计脉冲发生器　13.2 做为计数器使用　13.2.1 设计简单的计数器　13.2.2 设计完整的计数器第14章 串行通信实验　14.1 通信的标准和协议　14.1.1 关于通信协议　14.1.2 关于通信标准　14.2 简单的自通信实验　14.3 双机通信　14.4 单片机和计算机通信　14.5 多机通信第15章 并行总线及其应用　15.1 单片机的并行总线　15.1.1 并行总线的组成　15.1.2 总线工作原理　15.2 总线应用　15.2.1 地址锁存器　15.2.2 总线应用举例第16章 单片机应用举例　16.1 设计任务和原理图　16.2 程序设计

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《从0开始教你学单片机》浅显易懂，适合于对单片机有兴趣的高职高专、本科生和其他非专业的技术人员学习。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com