

图书基本信息

书名：<<中文版Photoshop CS4多媒体教学经典教程>>

13位ISBN编号：9787811238334

10位ISBN编号：7811238330

出版时间：2009-11

出版单位：清华大学出版社有限公司

作者：雷波 编

页数：268

字数：438000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以理论知识、实例操作、拓展训练、课后练习及教学视频等五大部分为横向结构，以从易到难讲解Photoshop CS4技术为依据，将图书划分15个章节作为本书的纵向结构。

针对本书中的理论知识，配有约1000分钟的多媒体视频教学课件，如果在学习中遇到问题，可以通过观看这些多媒体视频解疑释惑，提高学习效率。

本书的光盘还配有素材及效果文件，同时，增加一些常用的画笔、样式及PSD分层图片等资源，供读者学习和工作之用。

本书图文并茂，结构清晰，表达流畅，内容丰富实用，适合高等院校本科相关艺术设计的学生使用，还适合高职高专的学生使用，同时，也适合希望进入相关设计领域的自学者用作参考资料。

书籍目录

第1章 了解关于图形图像的基础知识 1.1 初识工作界面 1.2 文件基础操作 1.3 图像尺寸与分辨率 1.4 编辑画布尺寸 1.5 颜色设置 1.6 纠正操作失误 1.7 课后练习 第2章 限定操作范围——选区 2.1 初识选区 2.2 使用工具创建选区 2.3 选区模式 2.4 用“色彩范围”命令创建选区 2.5 编辑调整选区 2.6 课后练习 第3章 认识Photoshop CS4的核心功能之一——图层 3.1 图层功能概述 3.2 了解“图层”面板 3.3 图层的基本操作 3.4 对齐选中/链接图层 3.5 图层组 3.6 合并图层 3.7 设置图层不透明度属性 3.8 课后练习 第4章 修饰图像 4.1 图像修饰工具 4.2 修复或修补图像 4.3 课后练习 第5章 使用路径绘制矢量图形 5.1 初识路径 5.2 绘制自动形态的路径——钢笔工具 5.3 绘制规则形态的路径——形状工具 5.4 形状图层 5.5 编辑路径 5.6 使用“路径”面板管理路径 5.7 路径运算 5.8 课后练习 第6章 掌握位图绘画工具及方法 第7章 文本操作 第8章 调整图像的颜色 第9章 图层进阶 第10章 图层高级知识 第11章 3D功能详解 第12章 用通道选择图像与制作特效 第13章 用滤镜制作各种特效 第14章 动作与自动化 第15章 综合案例

编辑推荐

艺术与技术完美结合，商业案例真实呈现，配有视频与素材资源。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>