

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787811230581

10位ISBN编号：7811230585

出版时间：2008-1

出版时间：清华大学

作者：刘宏

页数：253

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

数据库技术是计算机领域的一个重要分支，它为信息处理、数据管理提供了最有效的方法。关系数据库具有数据独立性高、冗余度低、易于编程等优点，已成为应用最广泛的数据库。Visual FoxPro是最为实用的数据库管理系统和中小型数据库应用系统的开发工具之一，它为数据库和应用程序开发而设计，是功能强大的面向对象程序设计软件。

本书以Visual FoxPro 8.0为蓝本，较全面地介绍了数据库技术与程序设计方法，以及如何用Visual FoxPro开发一个信息管理系统。

本书具有以下几个特点。

1. 章节编写合理，由浅入深，循序渐进，内容安排有序，前后衔接非常合理。
2. 通俗易懂，图文并茂，实用性强，便于自学。
3. 每一章都有小结，帮助读者巩固本章的主要知识。
4. 范例选择经过深思熟虑，所有例题及程序都在Visual FoxPro 8.0环境中运行通过。
5. 为了满足学生国家计算机等级考试的要求，本书给出了大量习题，供学生练习。
6. 提供了大量的上机实战项目，提高学生的动手操作能力和解决实际问题的能力。

本书共分为11章，具体分工如下：第1，3，4，5章由刘宏编写；第2章由白银编写；第6章由王海编写；第7章由杨虹编写；第8，9章由刘瑞芝编写；第10，11章由朱正晖编写；白银、朱正晖参加了程序调试。

本书可以作为高职高专各专业学生的教材，也可以作为普通高等院校各专业学生的教材，还可以作为全国计算机等级考试（二级Visual FoxPro）的辅导教材及各类数据库应用人员的参考书。

限于自身水平，加之时间仓促，书中难免出现遗漏和错误之处，希望广大读者不吝指正。

内容概要

《Visual FoxPro程序设计实用教程》以Visual FoxPro 8.0为蓝本介绍数据库系统的概念、使用、管理和开发。

内容包括：数据库的基础知识、数据库的建立和使用、查询和视图、程序设计基础、面向对象程序设计、表单、报表和菜单及建立应用程序等。

在教材内容组织上，《Visual FoxPro程序设计实用教程》以Visual FoxPro基本知识结构为核心，构造基于案例教学的教材。

教材编写着重从实例入手，适合读者自学和基本概念的掌握。

根据满足学生参加国家计算机等级考试的需求，教材内容涵盖了《全国计算机等级考试考试大纲》（Visual FoxPro程序设计部分）。

《Visual FoxPro程序设计实用教程》可以作为高职高专各专业学生的教材，也可以作为普通高等院校的各专业学生的教材，还可以作为全国计算机等级考试（二级Visual FoxPro）的辅导教材及各类数据库应用人员的参考书。

书籍目录

第1章 Visual FoxPro基础	1.1 数据库基础	1.1.1 数据处理	1.1.2 数据库系统	1.1.3 数据模型的相关概念
1.1.4 数据模型分类	1.2 关系数据库	1.2.1 关系模型	1.2.2 关系运算	1.3 Visual FoxPro基础
1.3.1 Visual FoxPro发展	1.3.2 VFP的环境	1.3.3 VFP的系统配置	1.4 VFP可视化设计工具	1.4.1 向导
1.4.2 设计器	1.4.3 生成器	1.5 学生管理应用系统实例	1.5.1 系统开发的基本过程	1.5.2 系统的功能要求
1.5.3 学生管理系统的结构及功能	1.5.4 数据库及相关数据表	1.6 本章小结	1.7 上机实战思考与练习	1.8 第2章 数据与数据运算
2.1 数据类型	2.2 常量与变量	2.2.1 常量	2.2.2 变量	2.2.3 内存变量的常用命令
2.2.4 数组	2.3 表达式	2.3.1 算术表达式	2.3.2 字符表达式	2.3.3 日期和日期时间表达式
2.3.4 关系表达式	2.3.5 逻辑表达式	2.3.6 表达式生成器	2.4 函数	2.4.1 数值函数
2.4.2 字符串函数	2.4.3 日期和时间处理函数	2.4.4 数据类型转换函数	2.4.5 测试函数	2.5 本章小结
2.6 上机实战思考与练习	2.7 第3章 数据库操作	3.1 数据库的建立	3.2 数据库的操作	3.2.1 打开和关闭数据库
3.2.2 修改数据库	3.2.3 删除数据库	3.3 在数据库中加入和移去表	3.3.1 自由表添加到数据库中	3.3.2 数据库表移出数据库
3.4 数据库表的建立	3.4.1 表的基本概念	3.4.2 建立表的结构	3.4.3 向表中输入数据	3.5 表的基本操作
3.5.1 表的打开与关闭	3.5.2 修改表的结构	3.5.3 表中记录的浏览和显示	3.5.4 记录的定位	3.5.5 记录的删除
3.5.6 表中数据的替换	3.6 索引与排序	3.6.1 索引的概念	3.6.2 建立索引	3.6.3 索引的使用
3.6.4 排序	3.7 数据完整性	3.7.1 实体完整性与主关键字	3.7.2 域完整性与约束规则	3.7.3 记录有效性和触发器
3.7.4 参照完整性与表之间的联系	3.8 多工作区操作	3.8.1 多工作区的概念	3.8.2 表之间的关联	3.9 本章小结
3.10 上机实战思考与练习	3.11 第4章 查询与视图	4.1 查询命令	4.1.1 顺序查询命令	4.1.2 索引查询命令
4.2 查询设计器	4.3 创建查询	4.3.1 利用向导创建查询	4.3.2 利用查询设计器创建查询	4.3.3 查询文件的操作
4.3.4 创建交叉表查询	4.4 视图	4.4.1 视图含义	4.4.2 本地视图的创建	4.5 视图的其他操作
4.6 SQL语言	4.6.1 SQL概述	4.6.2 数据定义	4.6.3 数据操纵	4.6.4 数据查询
4.7 本章小结	4.8 上机实战思考与练习	4.9 第5章 程序设计基础	5.1 程序设计概述	5.1.1 程序的概念
5.1.2 程序文件的建立与执行	5.1.3 程序中的一些常用命令	5.2 程序基本结构	5.2.1 顺序结构	5.2.2 分支结构
5.2.3 循环结构	5.3 程序的模块设计	5.3.1 子程序	5.3.2 自定义函数	5.3.3 过程
5.3.4 参数传递	5.3.5 变量作用域	5.4 程序调试	5.5 本章小结	5.6 上机实战思考与练习
5.7 第6章 面向对象程序设计	6.1 面向对象程序设计概述	6.1.1 面向对象程序设计方法的特点	6.1.2 面向对象程序设计方法的优点	6.2 对象与类
6.2.1 对象 (Object)	6.2.2 类	6.3 类的操作	6.3.1 类的创建	6.3.2 定义类成员
6.3.3 类的修改	6.3.4 类的应用	6.4 本章小结	6.5 上机实战思考与练习	6.6 第7章 表单
7.1 使用表单向导创建表单	7.1.1 用表单向导创建单个表的表单	7.1.2 用一对多表单向导创建表单	7.2 窗体设计器及其应用	7.2.1 窗体设计器窗口
7.2.2 设置表单的数据环境	7.2.3 运行表单	7.3 常用窗体控件	7.3.1 输出类控件	7.3.2 输入类控件
7.3.3 控件类控件	7.3.4 容器类控件	7.3.5 连接类控件	7.4 多表单设计	7.4.1 表单集
7.4.2 单文档界面和多文档界面	7.5 本章小结	7.6 上机实战思考与练习	7.7 第8章 报表	8.1 报表概述
8.2 利用报表向导创建报表	8.2.1 启动报表向导	8.2.2 利用报表向导创建报表	8.3 利用报表设计器创建报表	8.3.1 报表设计器简介
8.3.2 快速报表的创建	8.3.3 用报表设计器创建报表	8.3.4 报表的高级操作	8.4 报表输出	8.4.1 报表的页面设置
8.4.2 报表的预览	8.4.3 报表的打印	8.5 本章小结	8.6 上机实战思考与练习	8.7 第9章 菜单
9.1 菜单概述	9.1.1 菜单的基本结构	9.1.2 常用的菜单形式	9.2 菜单设计器	9.2.1 打开菜单设计器窗口
9.2.2 菜单设计器组成	9.2.3 显示菜单的选项	9.3 利用菜单设计器设计菜单	9.3.1 创建菜单的基本步骤	9.3.2 使用菜单设计器创建快速菜单
9.3.3 学生管理系统菜单设计	9.4 快捷菜单	9.4.1 创建快捷菜单	9.4.2 应用快捷菜单	9.5 利用菜单设计器创建SDI菜单
9.5.1 创建SDI菜单	9.5.2 将SDI菜单加到表单中	9.6 本章小结	9.7 上机实战思考与练习	9.8 第10章 项目与项目管理器
10.1 项目概述	10.2 项目管理器	10.2.1 创建项目	10.2.2 项目管理器的组成	10.3 项目管理器的操作
10.3.1 创建文件	10.3.2 添加或移去文件	10.3.3 其他操作	10.3.4 项目文件的连编与运行	10.4 本章小结
10.5 上机实战思考与练习	10.6 第11章 超市进、销、存管理系统开发实例	11.1 数据库应用系统开发的一般步骤	11.2 超市进、销、存管理系统	11.2.1 系统功能分析
11.2.2 系统模块结构设计	11.2.3 系统数据库设计	11.2.4 部分程序模块的实现	11.2.5 构造项目	11.3 本章小结
思考与练习	11.4 附录A 字符与ASCII代码对照表	11.5 附录B Visual FoxPro的文件类型参考文献		

章节摘录

第1章 Visual FoxPro基础 数据库技术是从20世纪60年代末开始发展起来的计算机软件技术。数据库技术是信息系统的核心和基础，它提供了最全面、最准确、最基本的信息资源，对这些资源的管理和应用，成为人们科学决策的依据。没有数据库技术做支撑，发展信息技术就是“无源之水，无本之木”，可以说哪里有信息处理，哪里就有数据库技术的应用。

本章首先介绍了数据库的基础知识及Visual FoxPro 8.0的操作环境，然后介绍一个VisualFoxPro应用系统实例，后续各章节的内容围绕这个实例展开。

1.1 数据库基础 数据库技术的核心是数据处理，数据处理的中心是数据库管理系统，它涉及信息、数据、数据库系统、数据模型等知识和概念。

1.1.1 数据处理 1.数据处理的相关概念 (1) 数据 数据是数据库存储的基本对象。按通常的理解，数据只表现为数字形式，这是一种传统和狭义的理解。

广义的理解是，数字只是数据的一种表现形式，在计算机中可表示的种类很多，文字、图形、图像、声音等都可以数字化，所以都是数据。

(2) 信息 信息是现实世界中的各种事物、事物的特征及其联系等在人脑中的反映，是经过处理、加工、提炼并用于决策制定或其他应用活动的数据库。

对信息可以从两方面来理解：一方面信息是数据的内涵；另一方面信息是经过处理的数据。

数据和信息是两个既有联系又有区别的概念，数据是信息的载体，信息是数据的内涵。同一信息可以有不同的数据表现形式，而同一数据也可以有不同的信息解释。

(3) 数据处理 由于客观世界的事物都是普遍联系的，因此从已有的数据出发，根据事物之间的联系，经过一定的处理步骤，就可以产生新的数据。这些新的数据又可以表示新的信息，通常用作决策的依据，这种从已知原始的或杂乱无章的数据中推导出对人们有用的数据或信息的过程称为数据处理。

(4) 数据管理 数据管理是指数据的收集、整理、组织、存储、查询和传送等各种操作，是数据处理的基本环节，是任何数据处理任务的共性部分。数据库技术就是一种数据管理技术。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>